

Jugar e imaginar con mi material manipulable de preescolar

2^{grado}



Manitas... ¡A escena!

LOBO MEXICANO

PEGAMENTO

Doblar hacia adentro

Doblar hacia adentro

Ana Ochoa, CIUDAD DE MÉXICO



- 1**

Doblen hacia adentro los paneles de los extremos.
- 2**

Coloquen pegamento a lo largo de un panel y adhieran el otro panel.
- 3**

Plieguen hacia atrás los paneles superior e inferior.
- 4**

Doblen hacia el frente los extremos superior e inferior y plieguen hacia atrás la parte media.
- 5**

Recorten las extremidades del personaje y péguenlas con pegamento en donde corresponde.

Manitas... ¡A escena!

LOBO MEXICANO

PEGAMENTO

Doblar hacia adentro

Doblar hacia adentro

Ana Ochoa, CIUDAD DE MÉXICO



- 1**

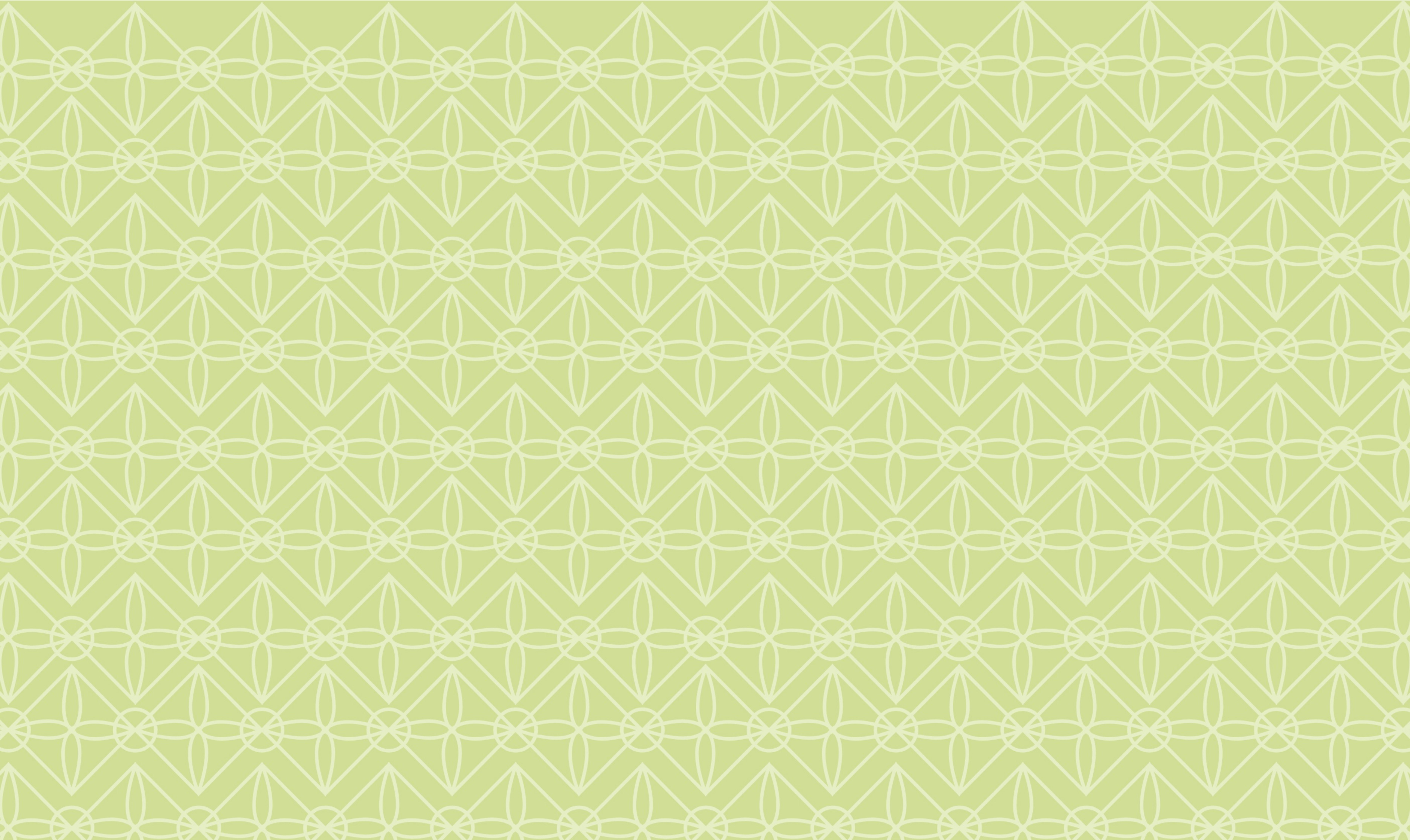
Doblen hacia adentro los paneles de los extremos.
- 2**

Coloquen pegamento a lo largo de un panel y adhieran el otro panel.
- 3**

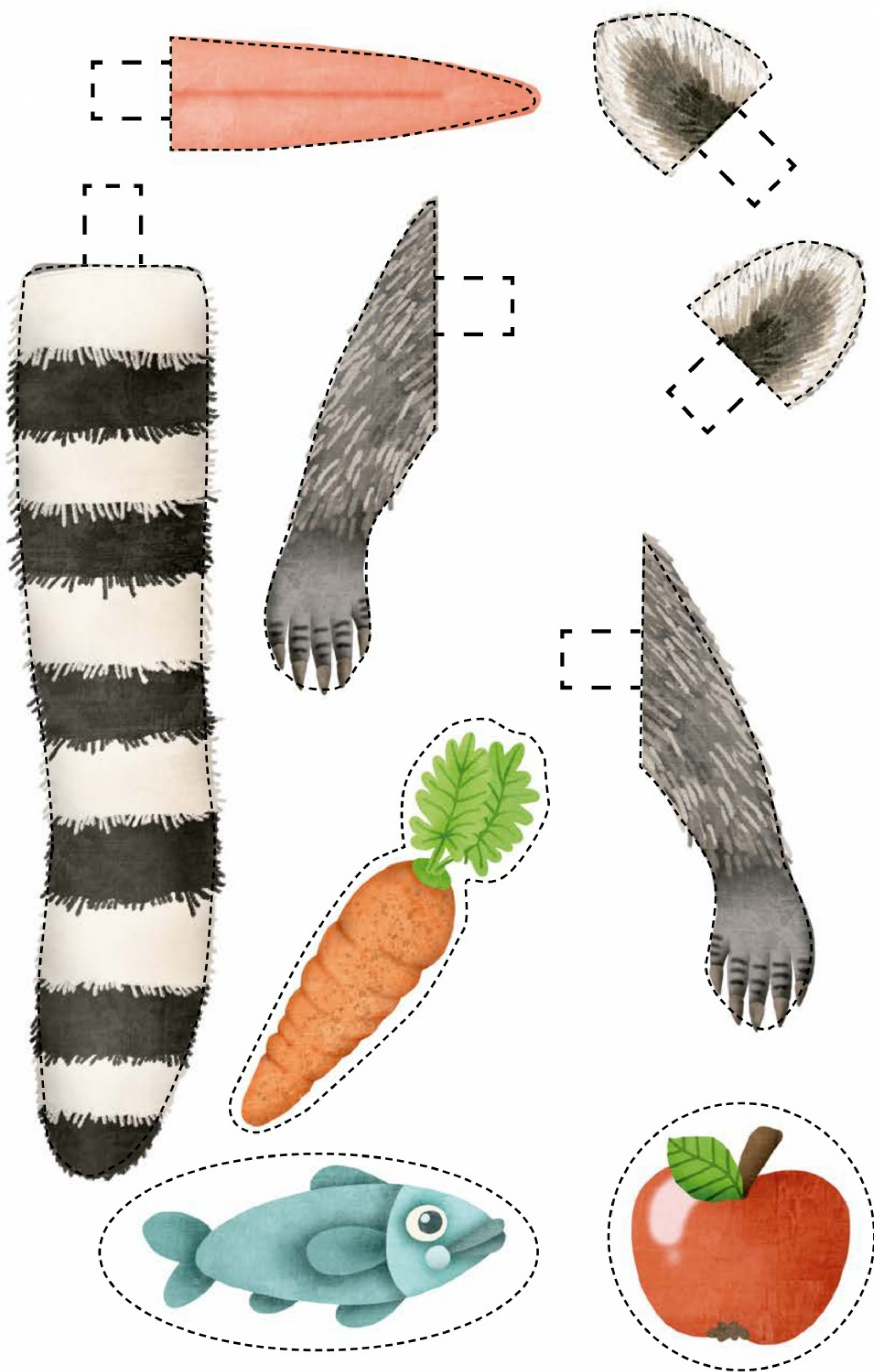
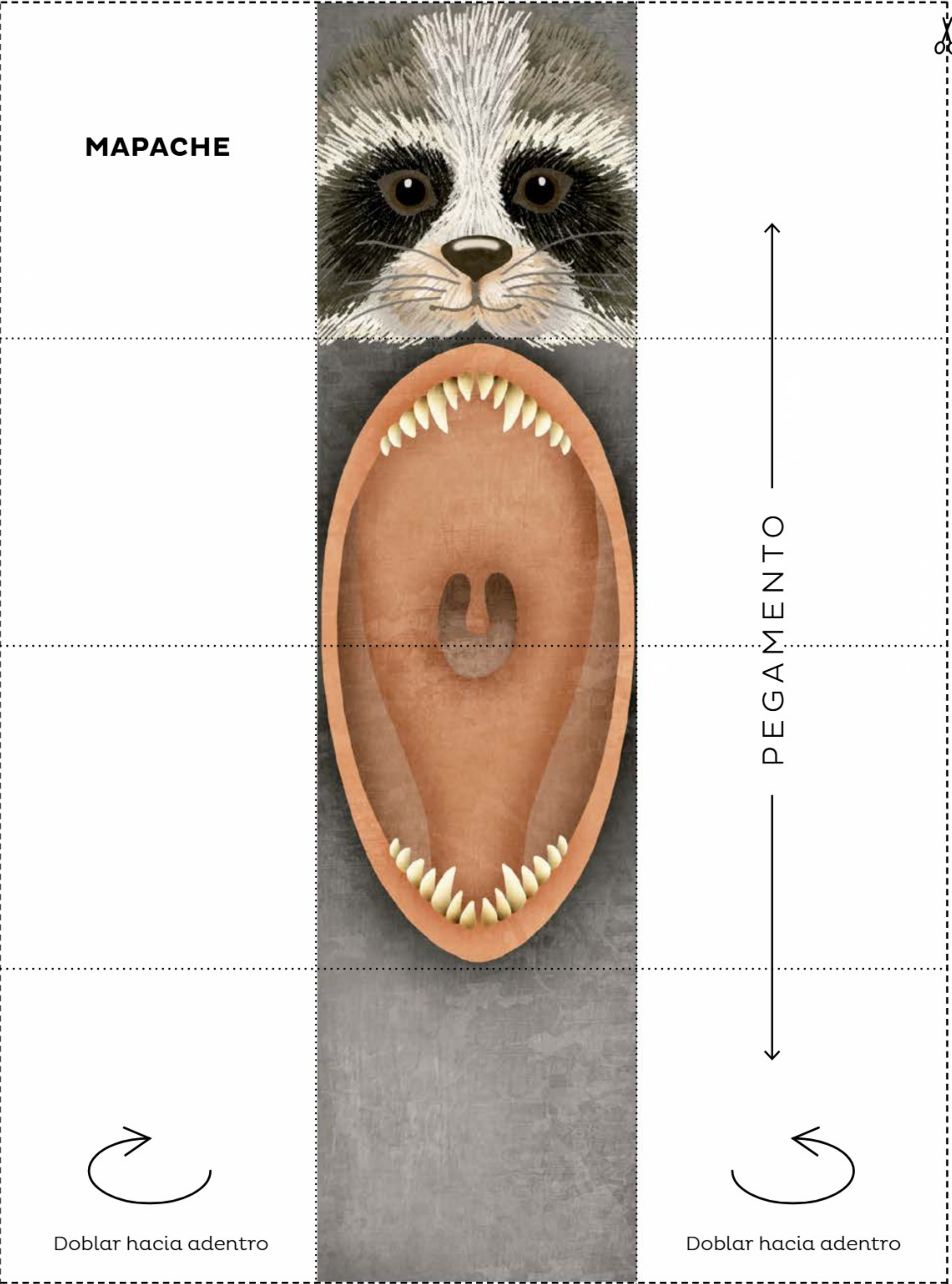
Plieguen hacia atrás los paneles superior e inferior.
- 4**

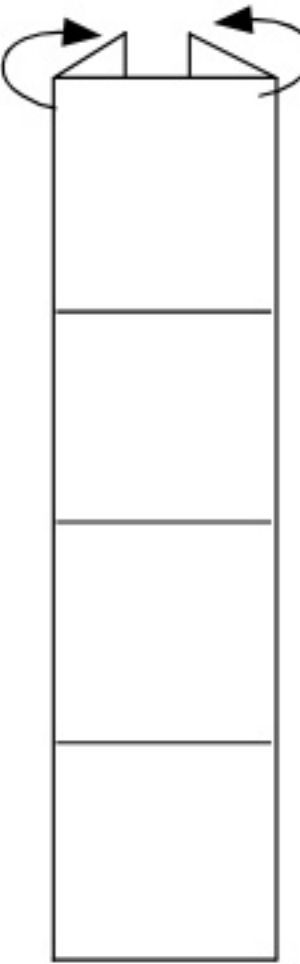
Doblen hacia el frente los extremos superior e inferior y plieguen hacia atrás la parte media.
- 5**

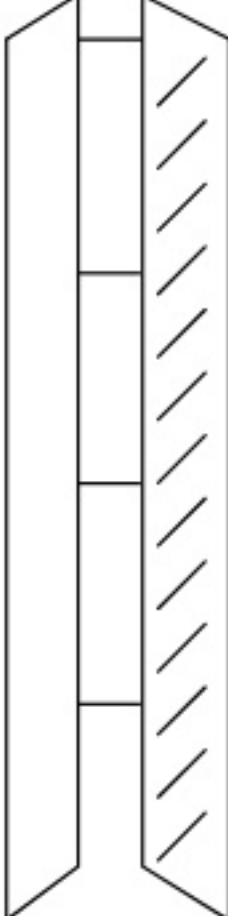
Recorten las extremidades del personaje y péguenlas con pegamento en donde corresponde.

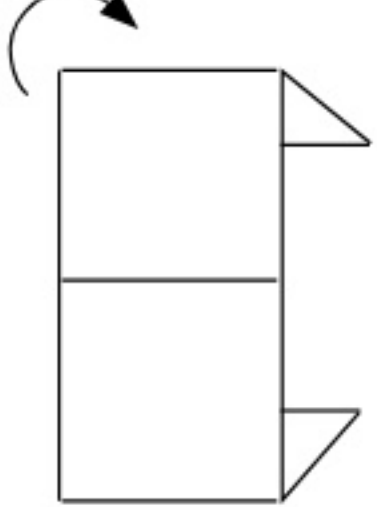


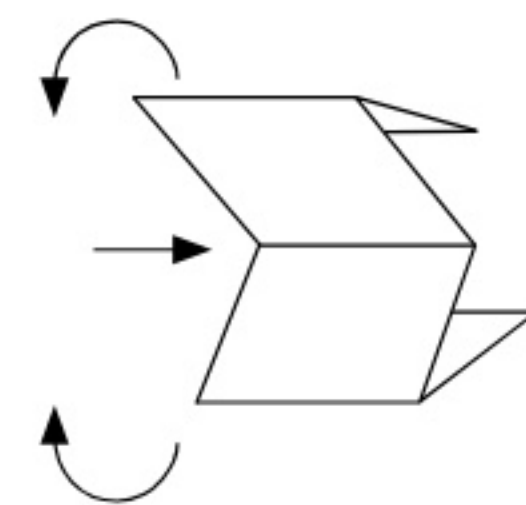
Manitas... ¡A escena!



- 

1
Doblen hacia adentro los paneles de los extremos.
- 

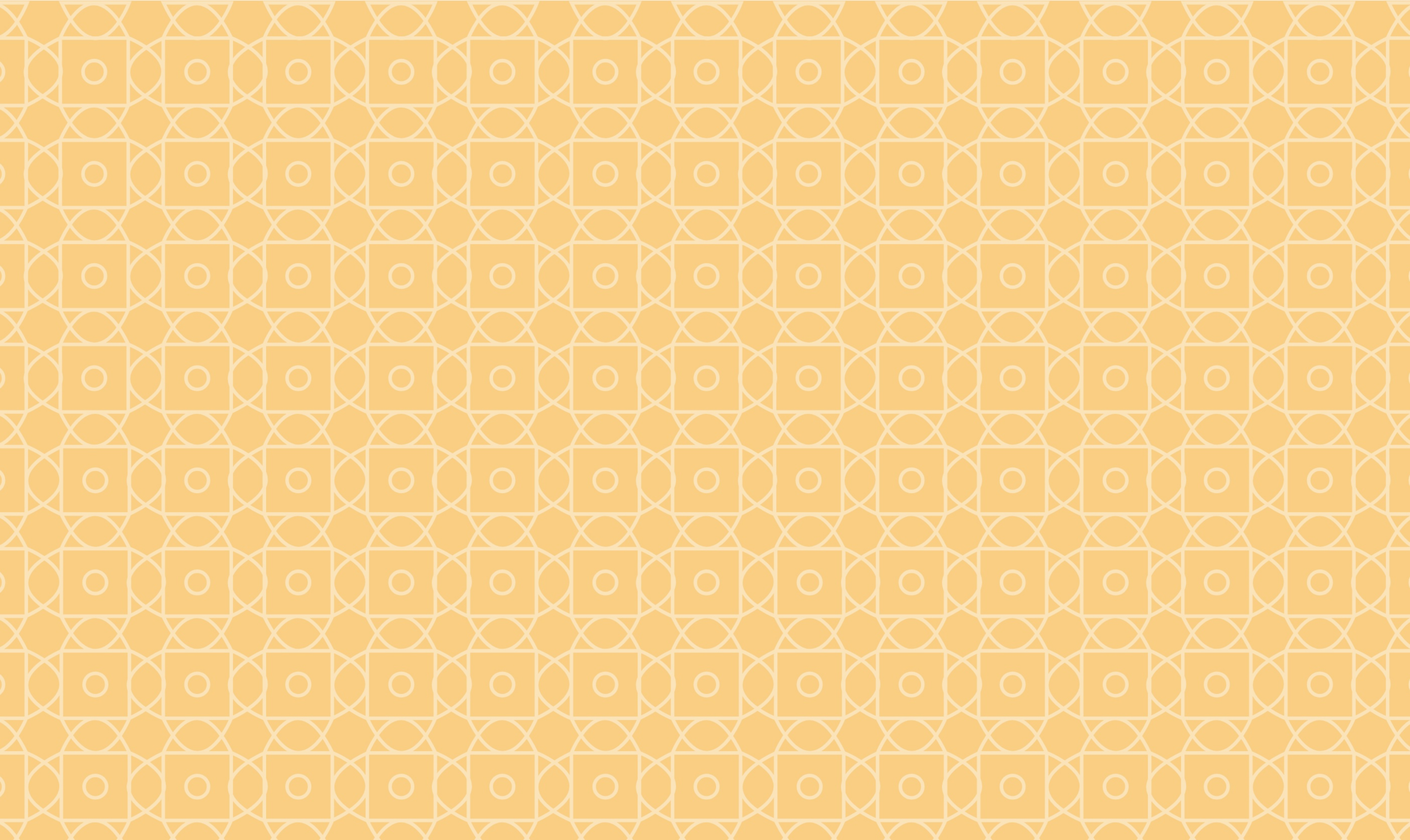
2
Coloquen pegamento a lo largo de un panel y adhieran el otro panel.
- 

3
Plieguen hacia atrás los paneles superior e inferior.
- 

4
Doblen hacia el frente los extremos superior e inferior y plieguen hacia atrás la parte media.
- 

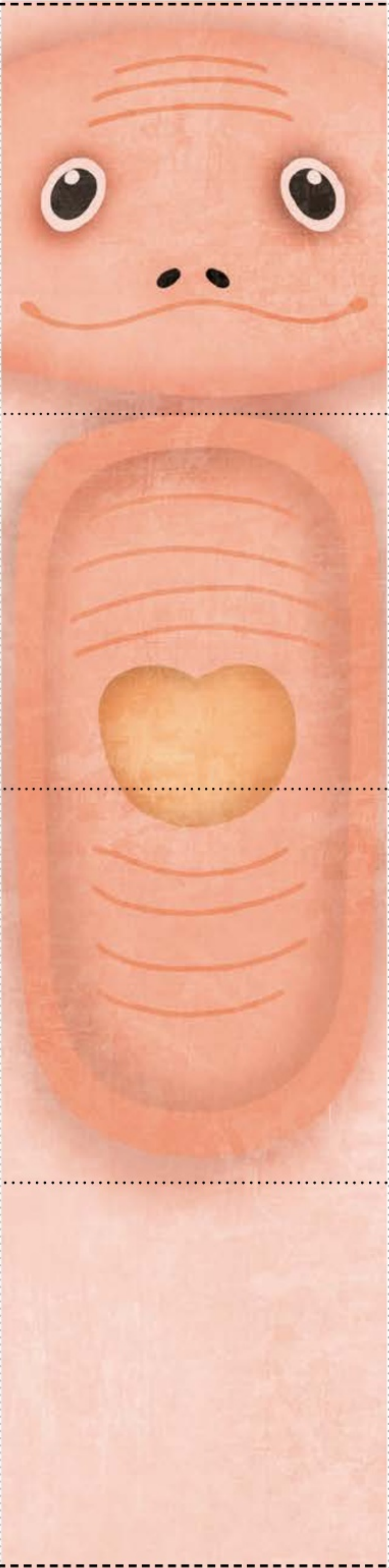
5
Recorten las extremidades del personaje y péguenlas con pegamento en donde corresponde.





Manitas... ¡A escena!

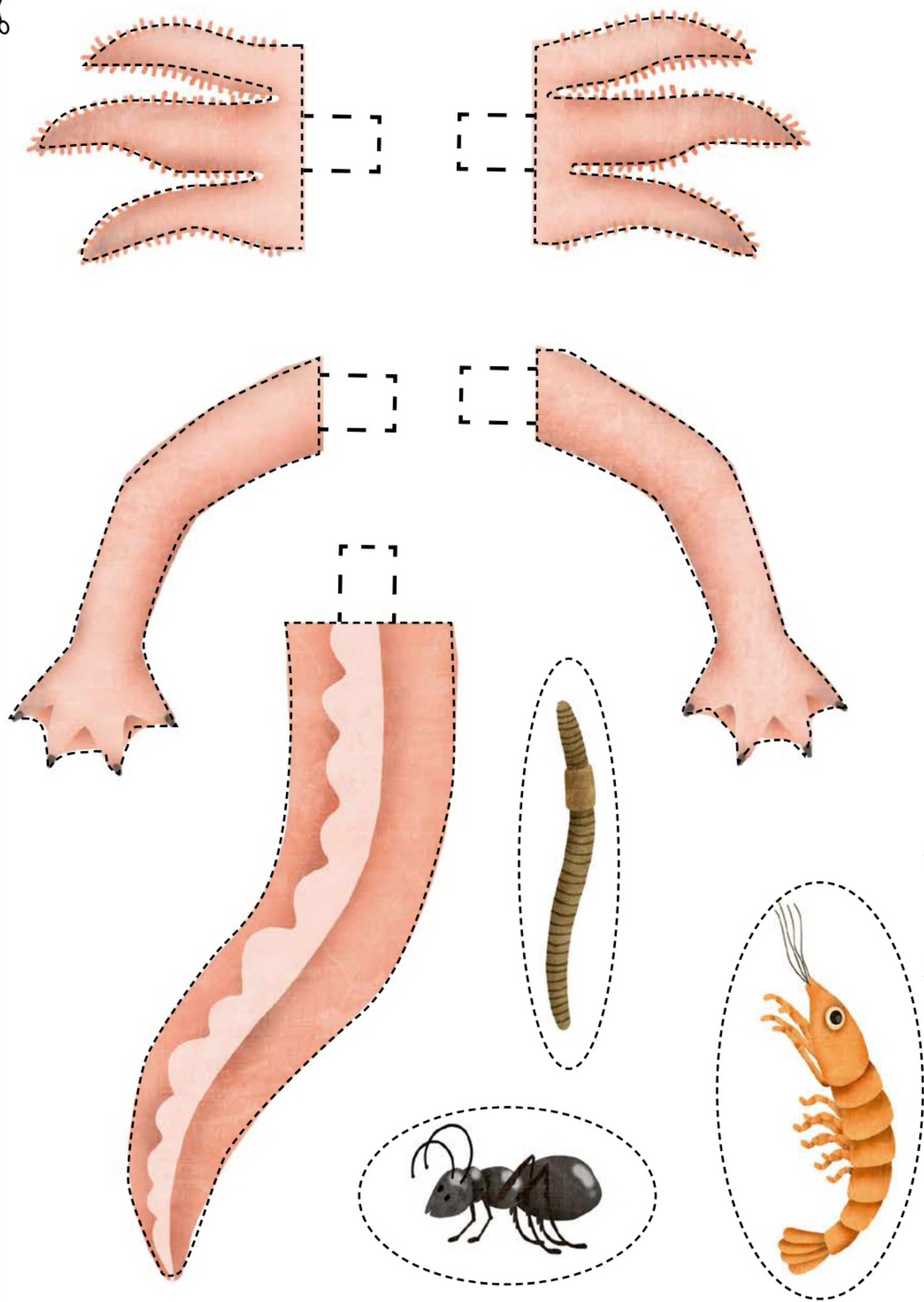
AJOLOTE



PEGAMENTO

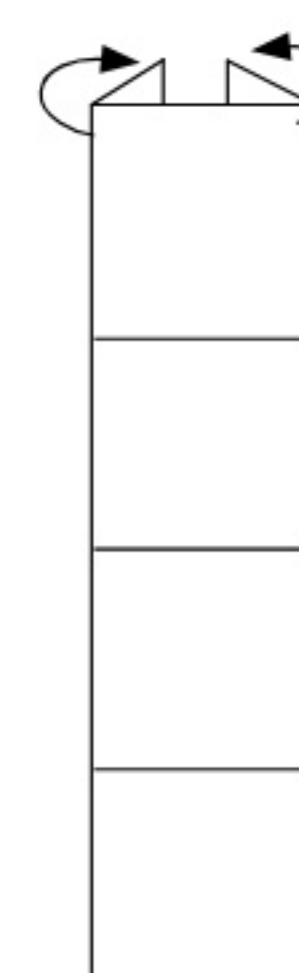
Doblar hacia adentro

Doblar hacia adentro

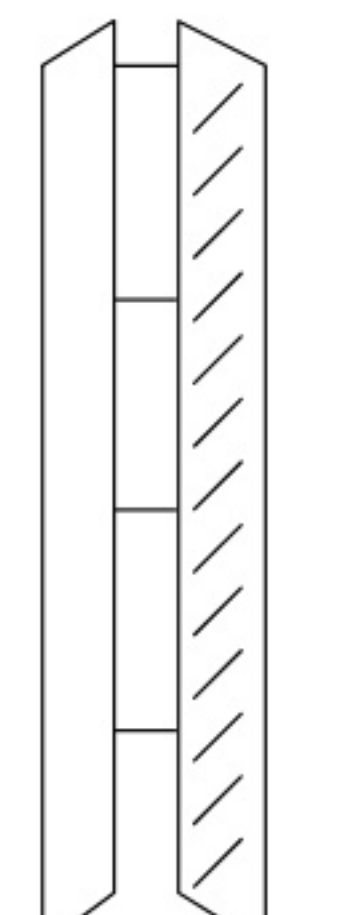


- 1**

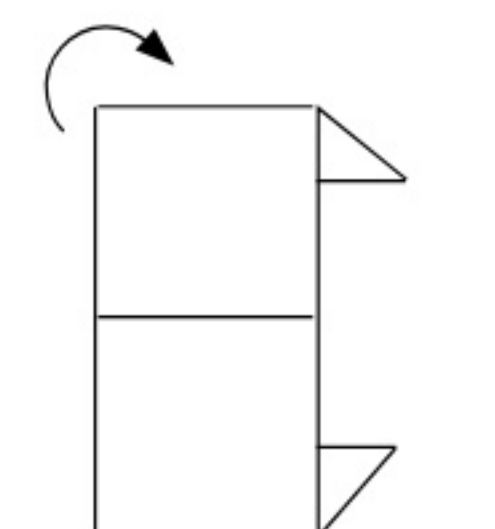
Doblen hacia adentro los paneles de los extremos.


- 2**

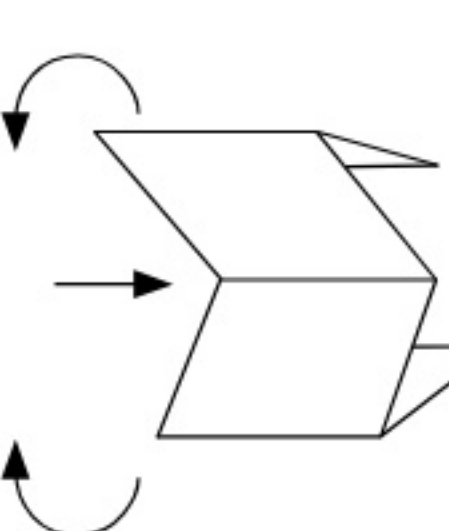
Coloquen pegamento a lo largo de un panel y adhieran el otro panel.


- 3**

Plieguen hacia atrás los paneles superior e inferior.

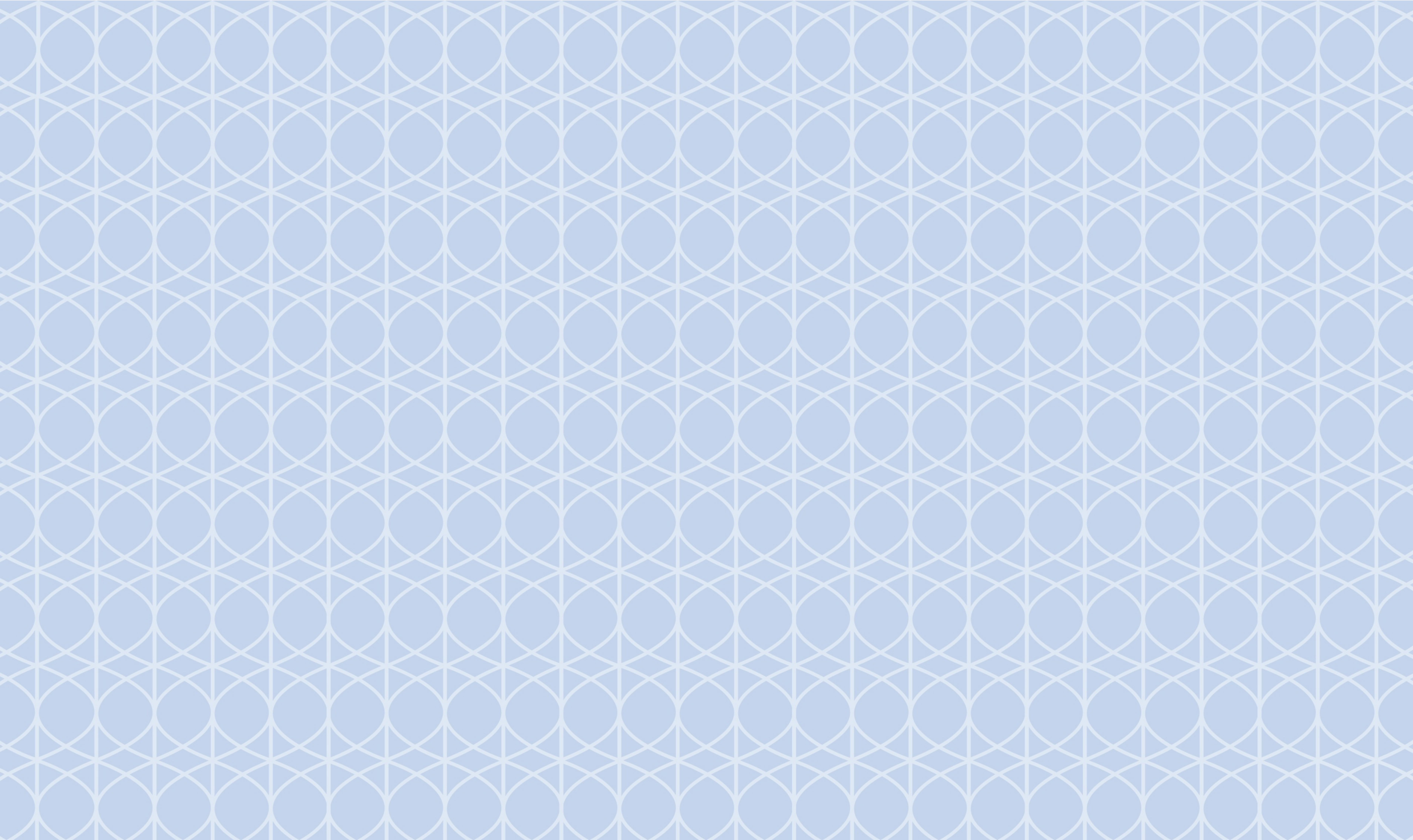

- 4**

Doblen hacia el frente los extremos superior e inferior y plieguen hacia atrás la parte media.

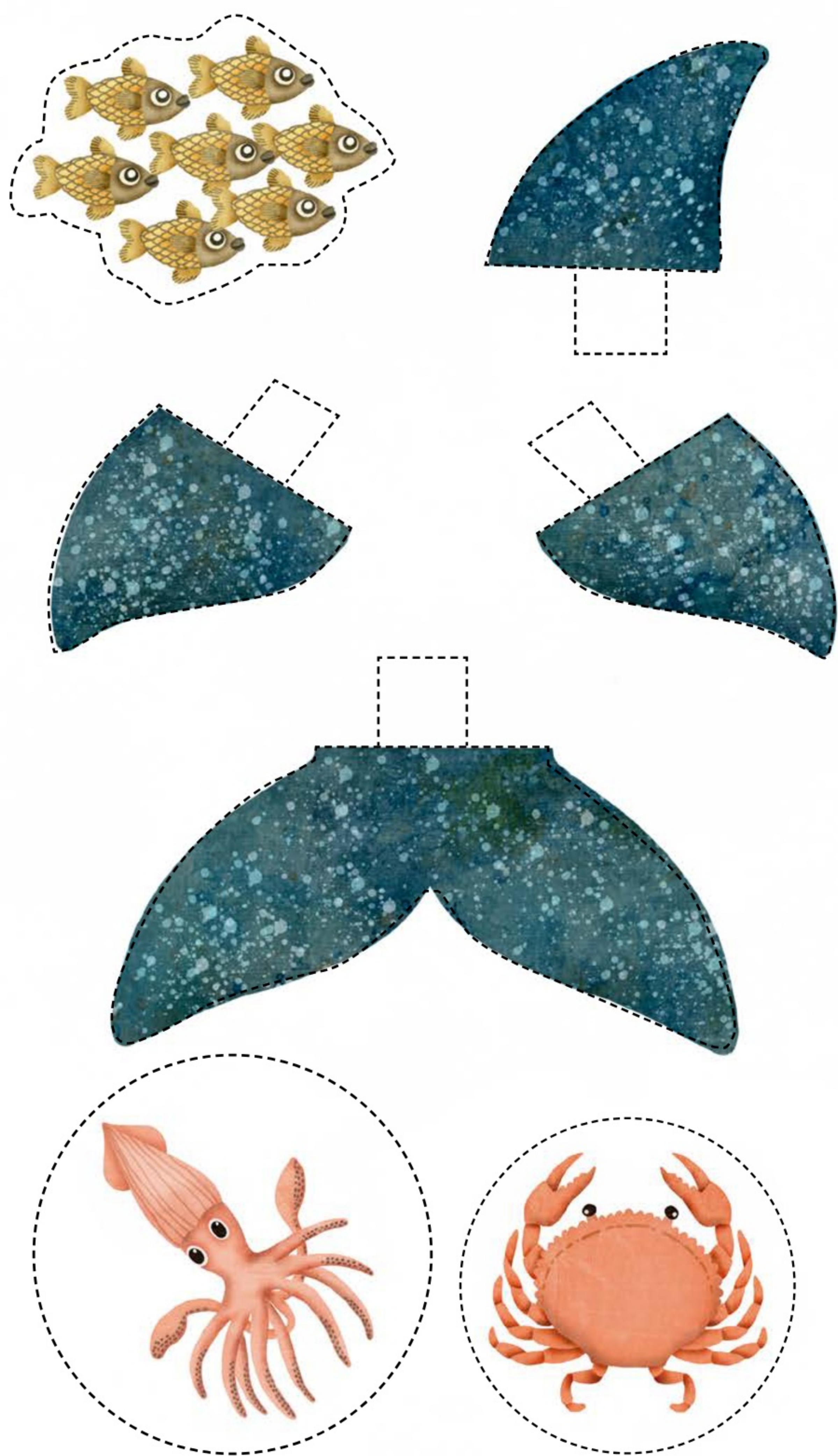
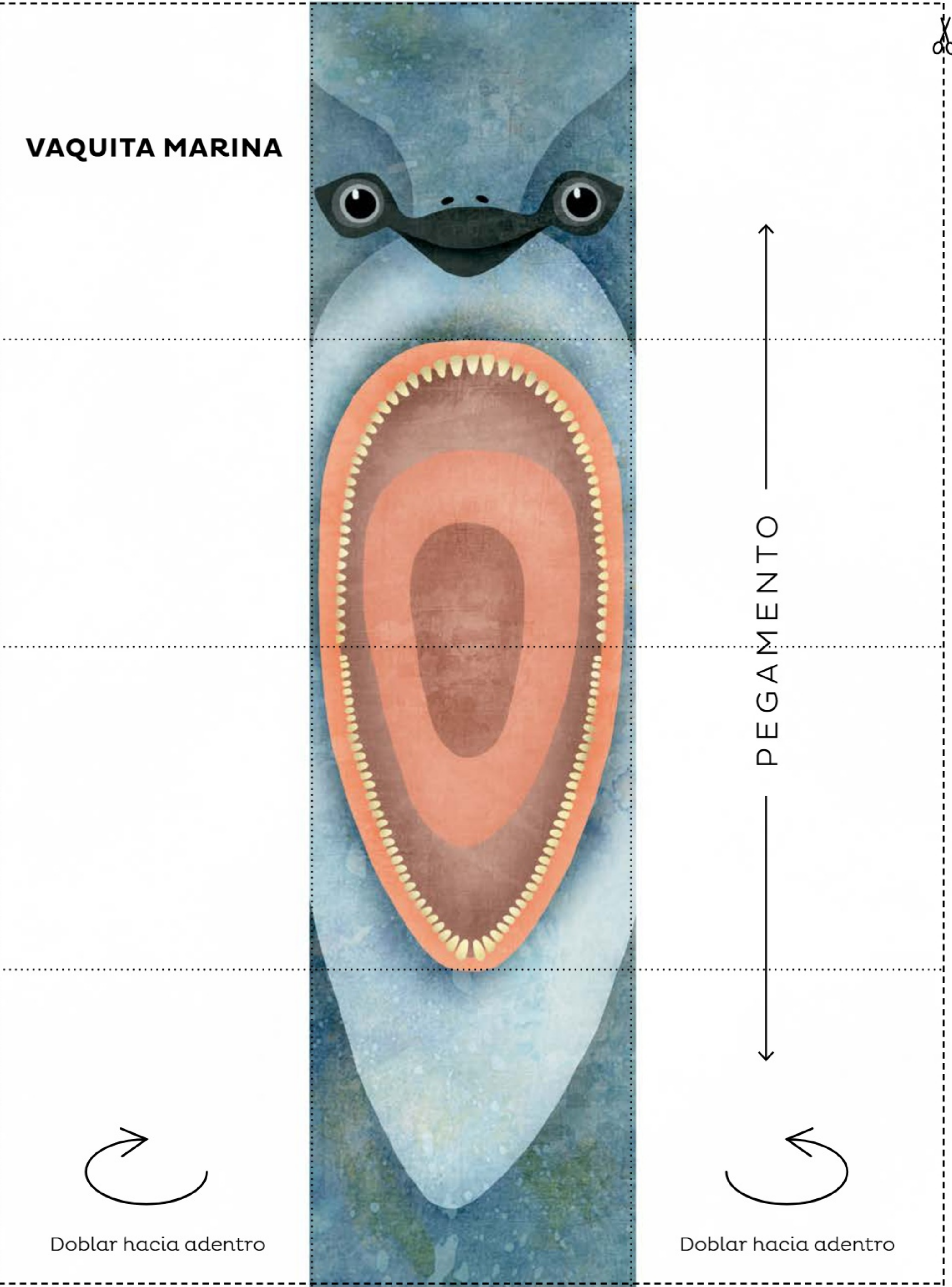

- 5**

Recorten las extremidades del personaje y péguenlas con pegamento en donde corresponde.

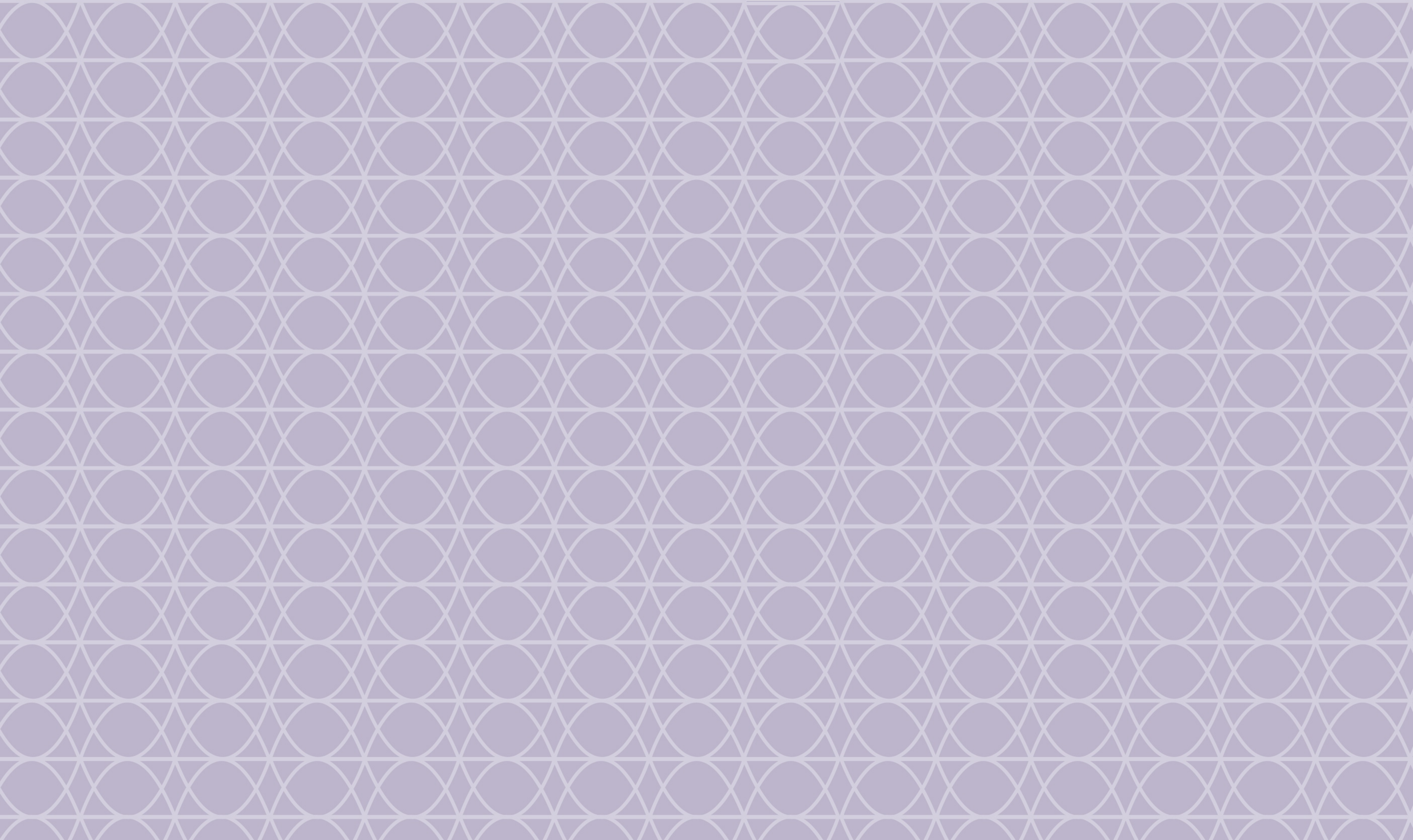




Manitas... ¡A escena!



- 1** Doblen hacia adentro los paneles de los extremos.
- 2** Coloquen pegamento a lo largo de un panel y adhieran el otro panel.
- 3** Plieguen hacia atrás los paneles superior e inferior.
- 4** Doblen hacia el frente los extremos superior e inferior y plieguen hacia atrás la parte media.
- 5** Recorten las extremidades del personaje y péguenlas en donde corresponde.

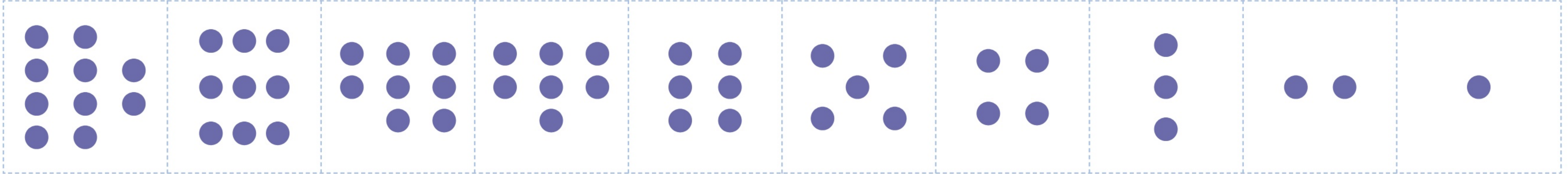


Del 1 al 10

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10



krampusZERO, PUEBLA



Mi planificador semanal

Planeando mis días

Nombre:

Mes:

LUNES

MARTES

MIÉRCOLES

JUEVES

VIERNES

SÁBADO

DOMINGO

Planeando mis días

Nombre:

Mes:

LUNES

MARTES

MIÉRCOLES

JUEVES

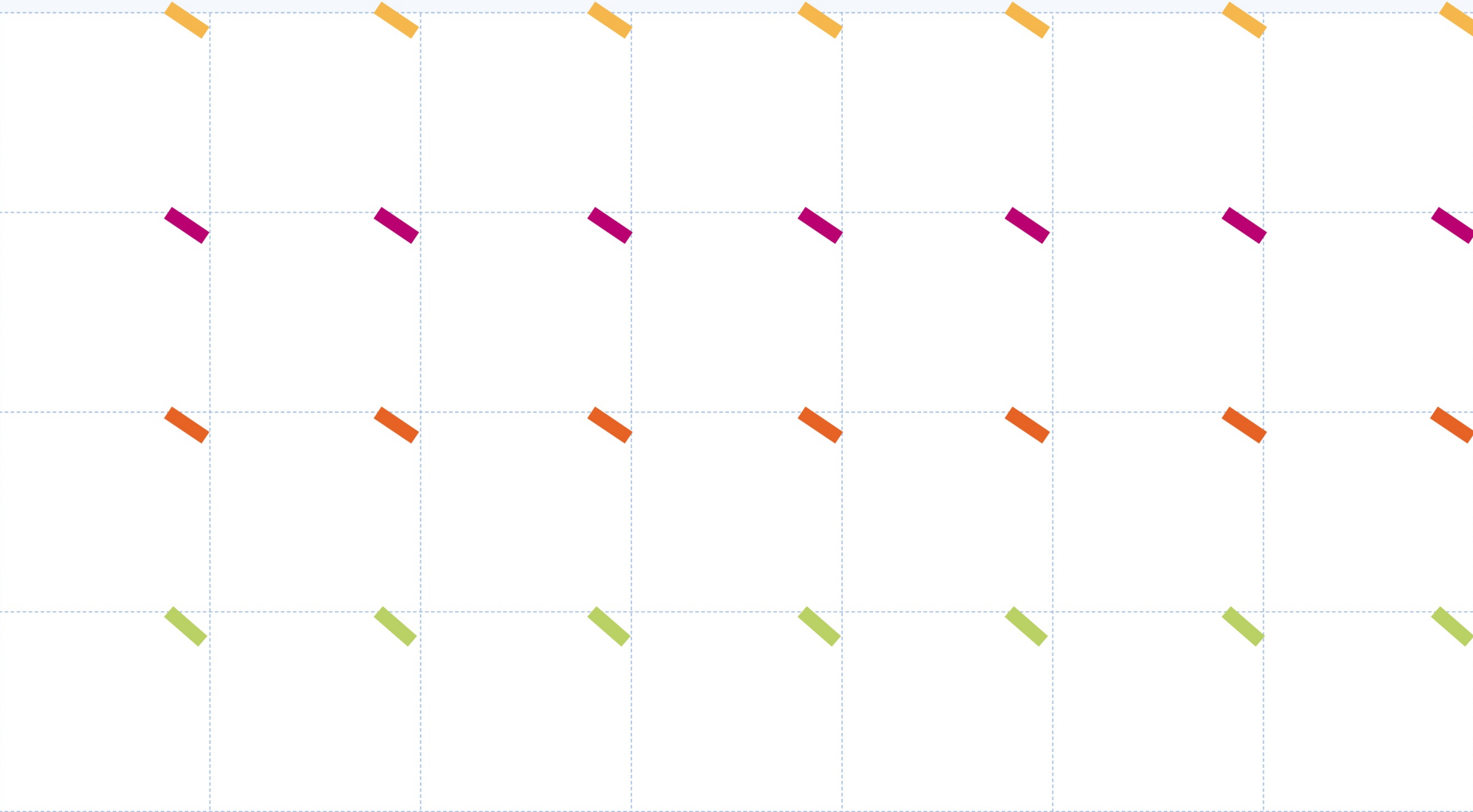
VIERNES

SÁBADO

DOMINGO

Mi planificador semanal

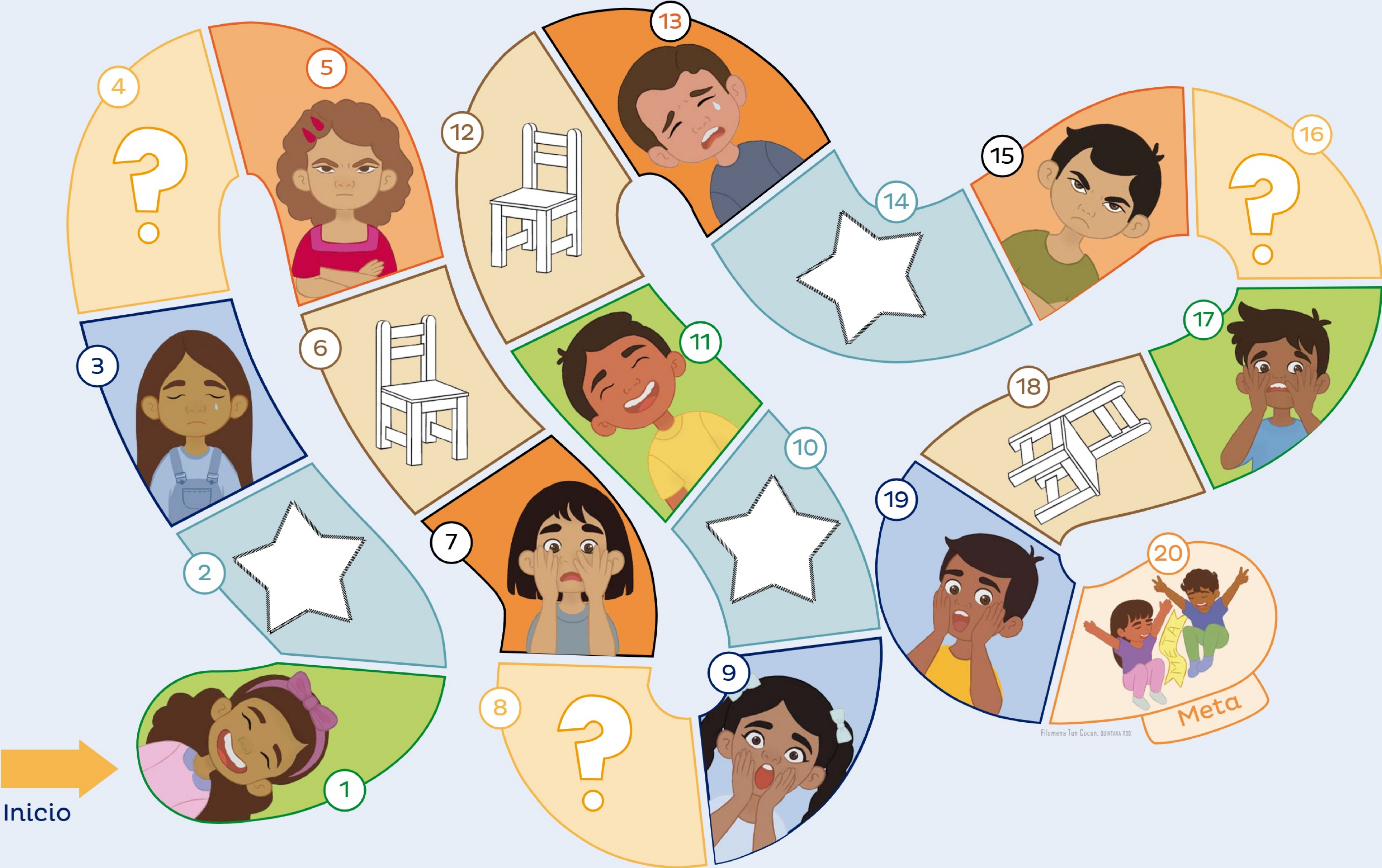




Mi planificador semanal

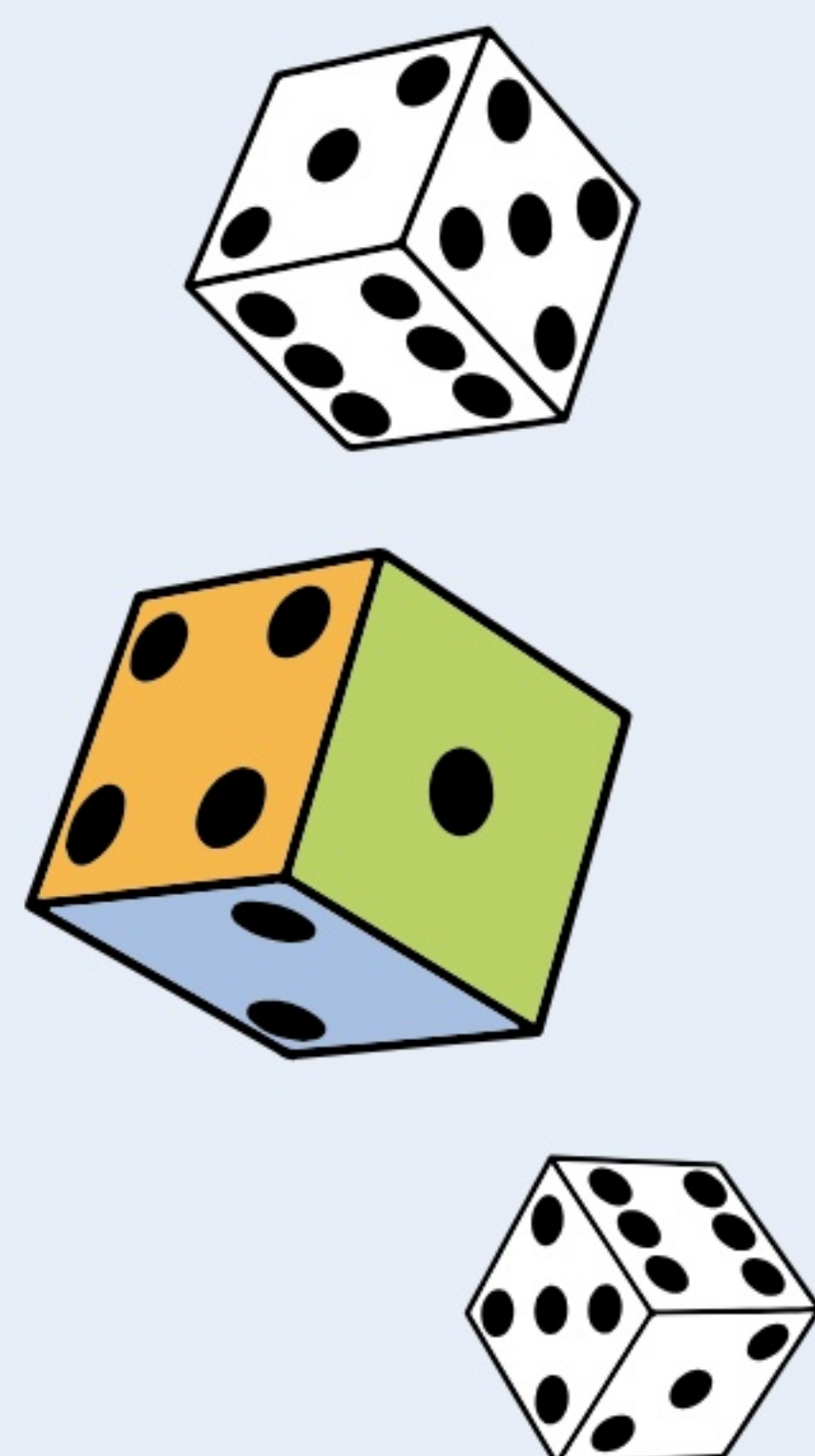
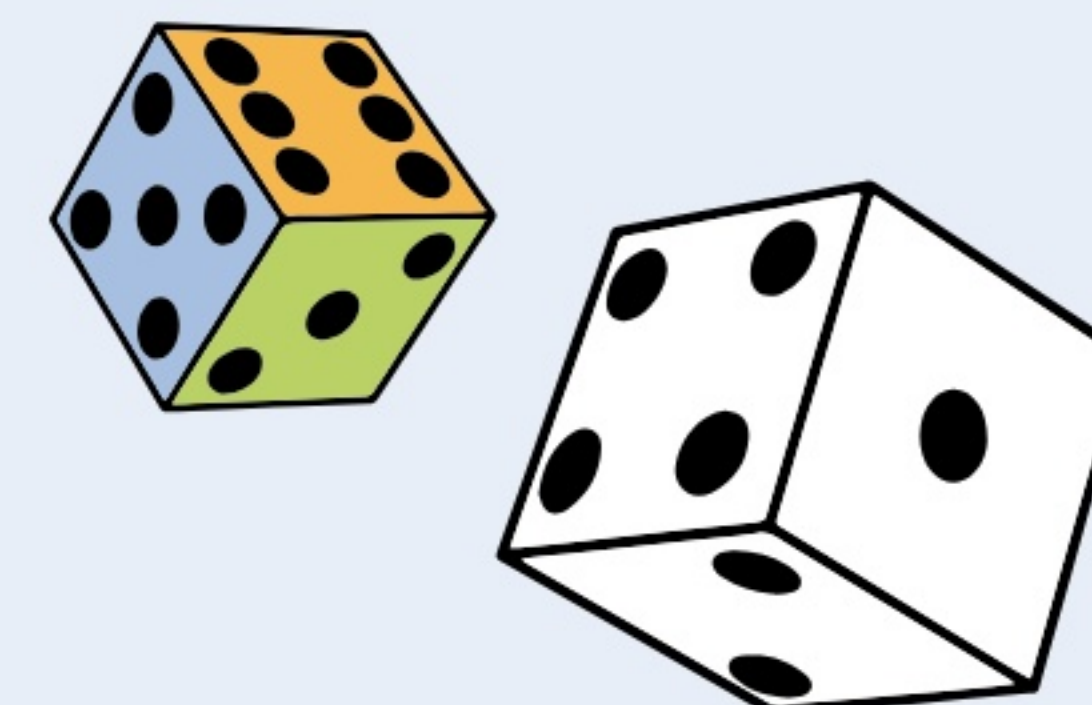


¡Cuento, siento y sigo!

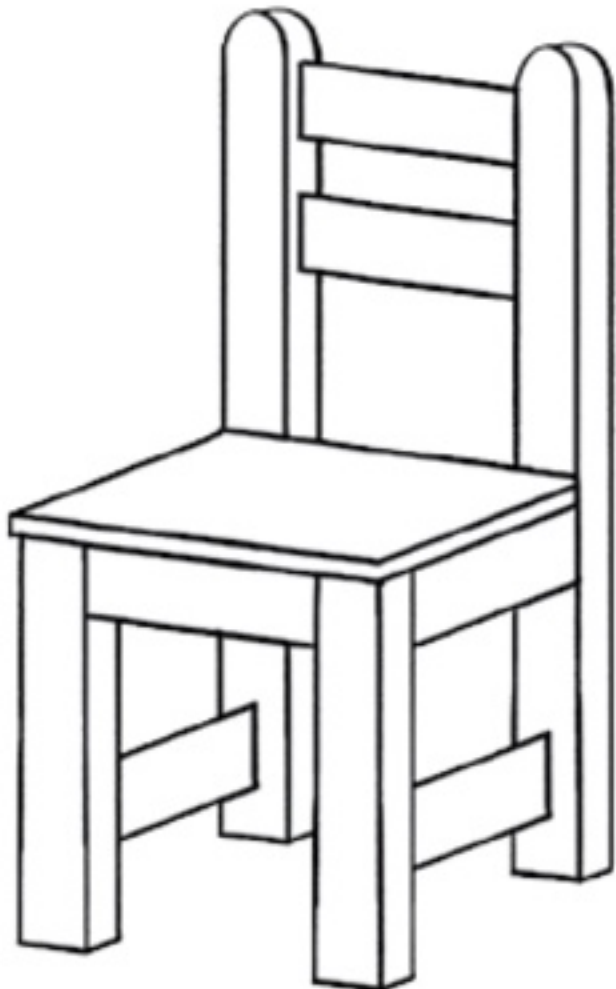
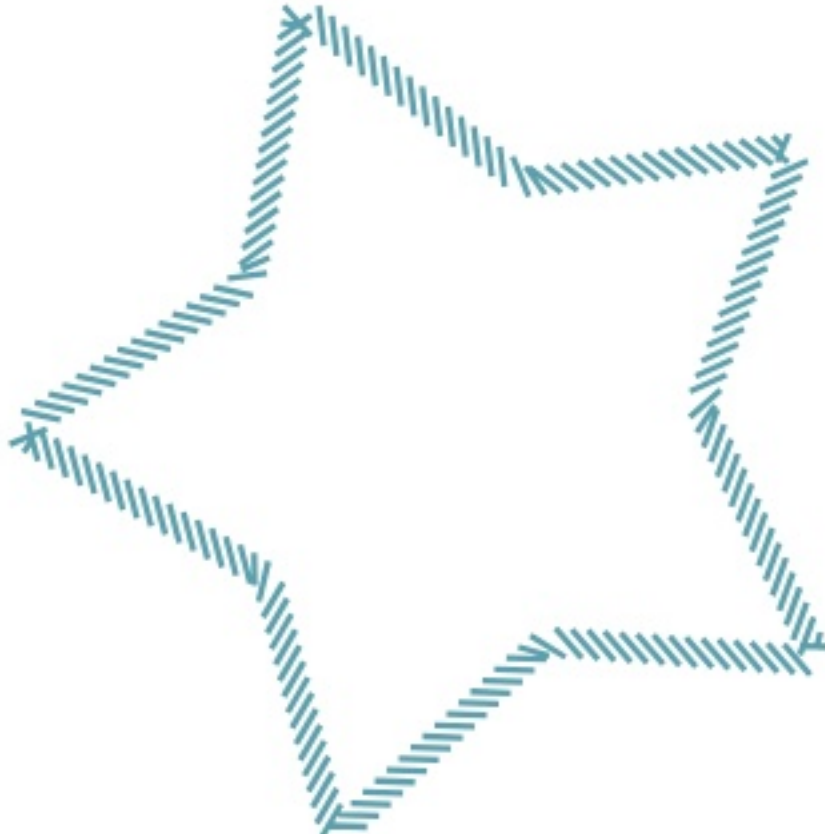
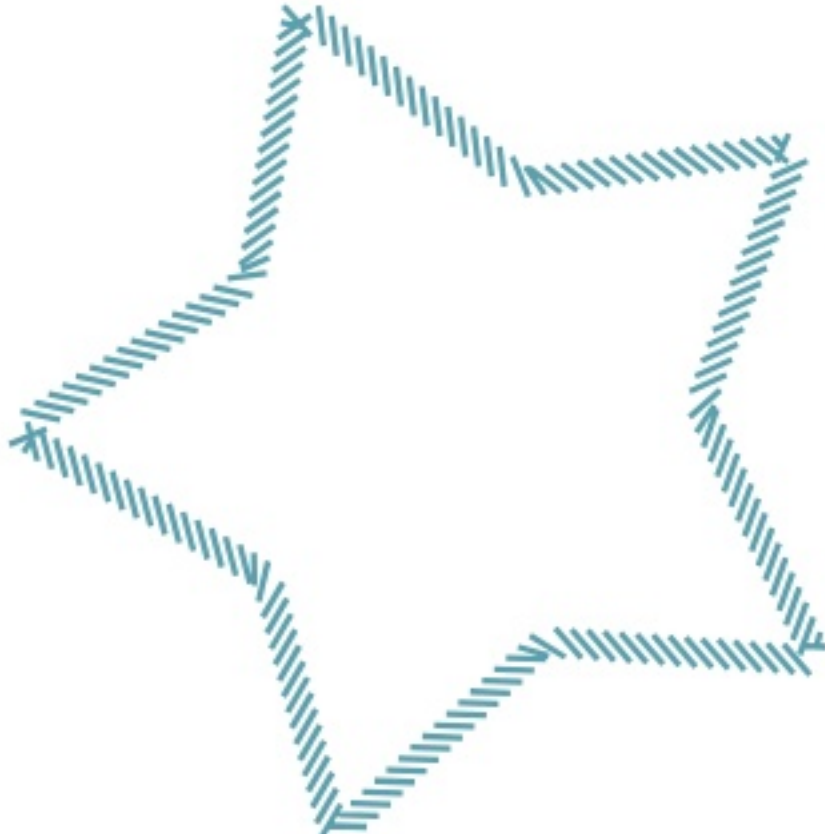
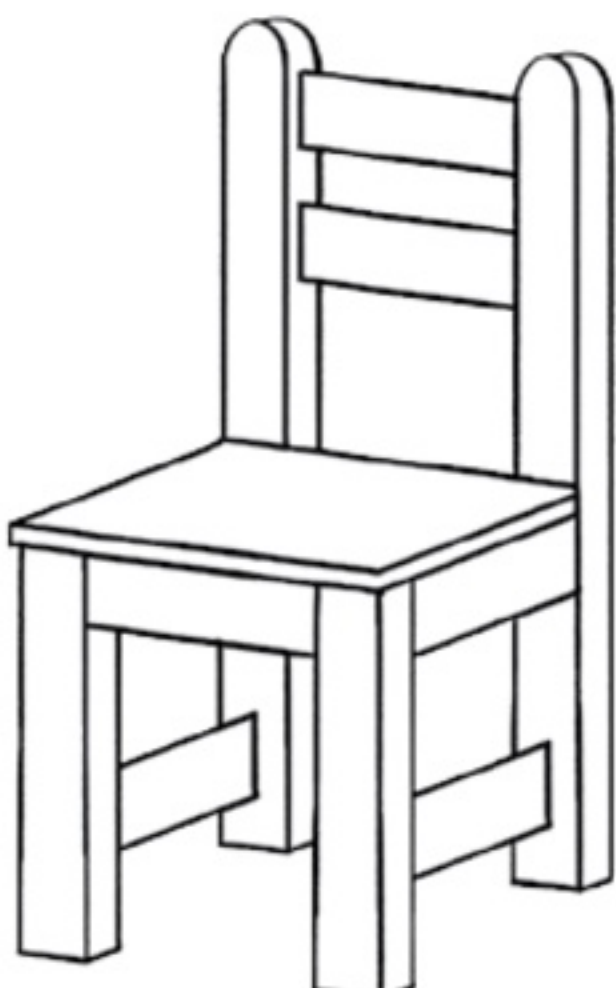
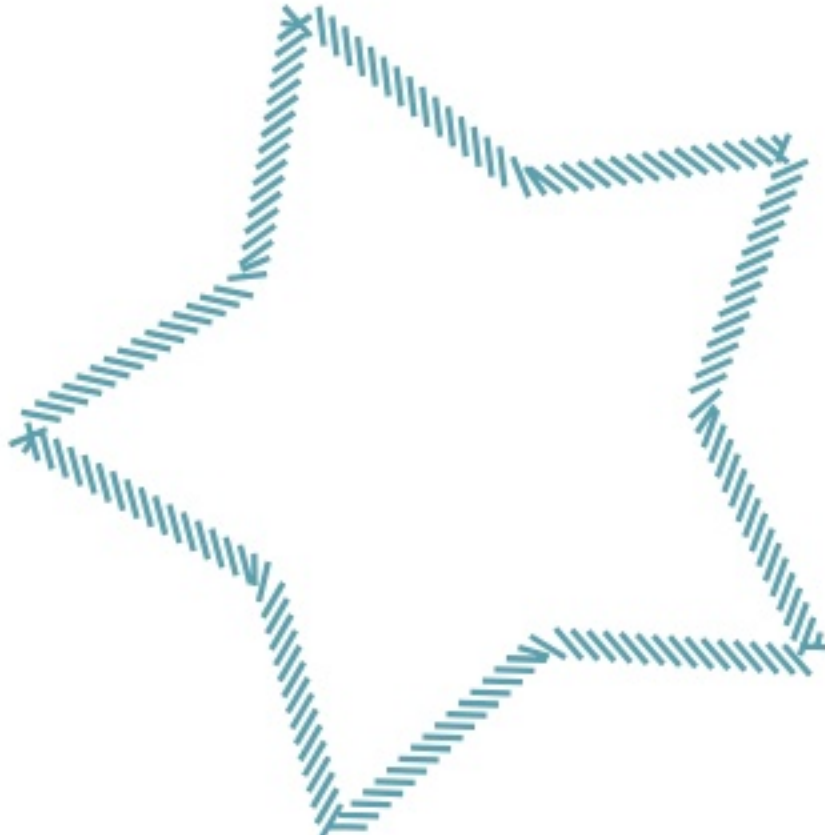
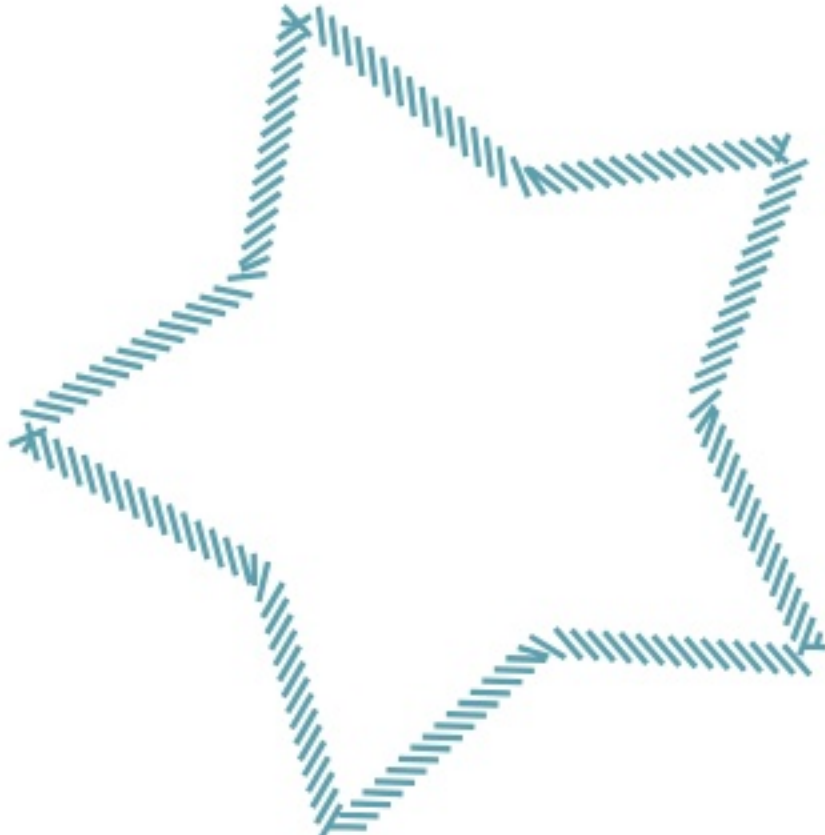


INSTRUCCIONES

1. Previo al juego **puedes colorear** las ilustraciones de las casillas que están en blanco y negro, con el material o técnica de tu elección.
2. Recorta el tablero y las tarjetas.
3. Necesitarás **un dado** y, para cada jugador, **una ficha** u **objeto pequeño**, con el cual señalarás la casilla que ocuparán en el tablero.
4. Se puede **jugar en comunidades de 2** o más participantes.
5. Los participantes colocan su ficha en la **flecha de inicio**. Deciden el orden para lanzar el dado.
6. Avanzas tantas **casillas como puntos** indique el dado.
7. Si caes en la casilla de **estrella**, elegirás al azar una tarjeta **con esa imagen** y **realizarás el reto** indicado en ella.
8. En caso de caer en la casilla con **signo de interrogación**, tomarás una tarjeta con esa imagen y **responderás una pregunta**; puedes pedir ayuda para leerla.
9. Cuando caigas en la casilla con la imagen de una **silla**, elegirás una tarjeta con esa imagen y **retrocederás 2 casillas** o **esperarás** un turno para volver a tirar.
10. Ganará el **primer** participante que llegue a la **meta**.



¡Cuento, siento y sigo!

Reto	Reto		Pregunta	Pregunta
				
Reto	Reto		Pregunta	Pregunta
				

- Reto: Elige una emoción y muestra cómo la expresas.
- Reto: Narra una historia donde un personaje se sienta feliz.
- Reto: Representa cómo te sientes cuando pierdes un juguete.
- Reto: Canta una canción que te haga sentir feliz.
- Pregunta: ¿Qué sientes en tu cuerpo cuando tienes miedo?
- Pregunta: ¿Qué te hace sentir triste?
- Pregunta: ¿Qué te hace enojar?
- Pregunta: ¿Qué te hace sentir feliz?



¿Qué te hace sentir triste?



¿Qué te hace sentir feliz?



Espera un turno



Narra una historia



Imita una emoción



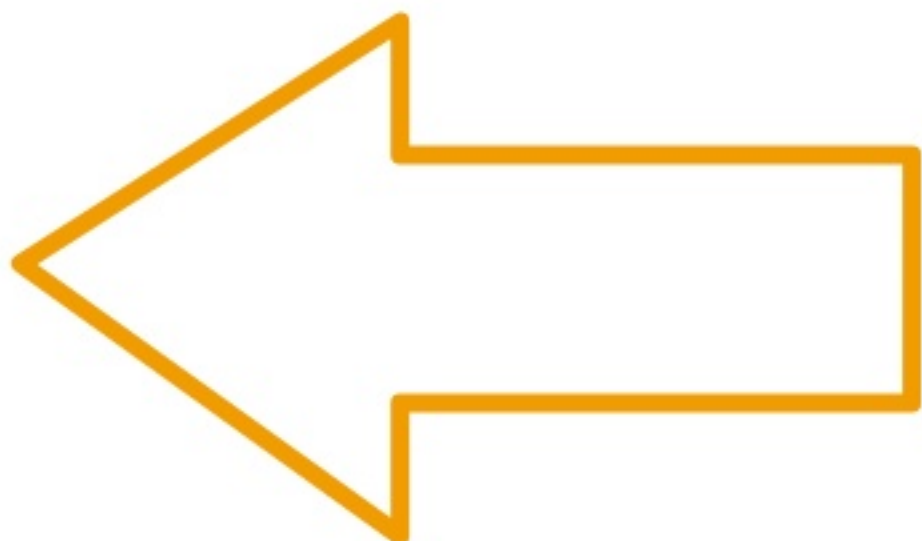
¿Qué sientes en tu cuerpo cuando tienes miedo?



¿Qué te hace enojar?



Retrocede dos casillas



Canta



Dibuja



Postales de mi comunidad



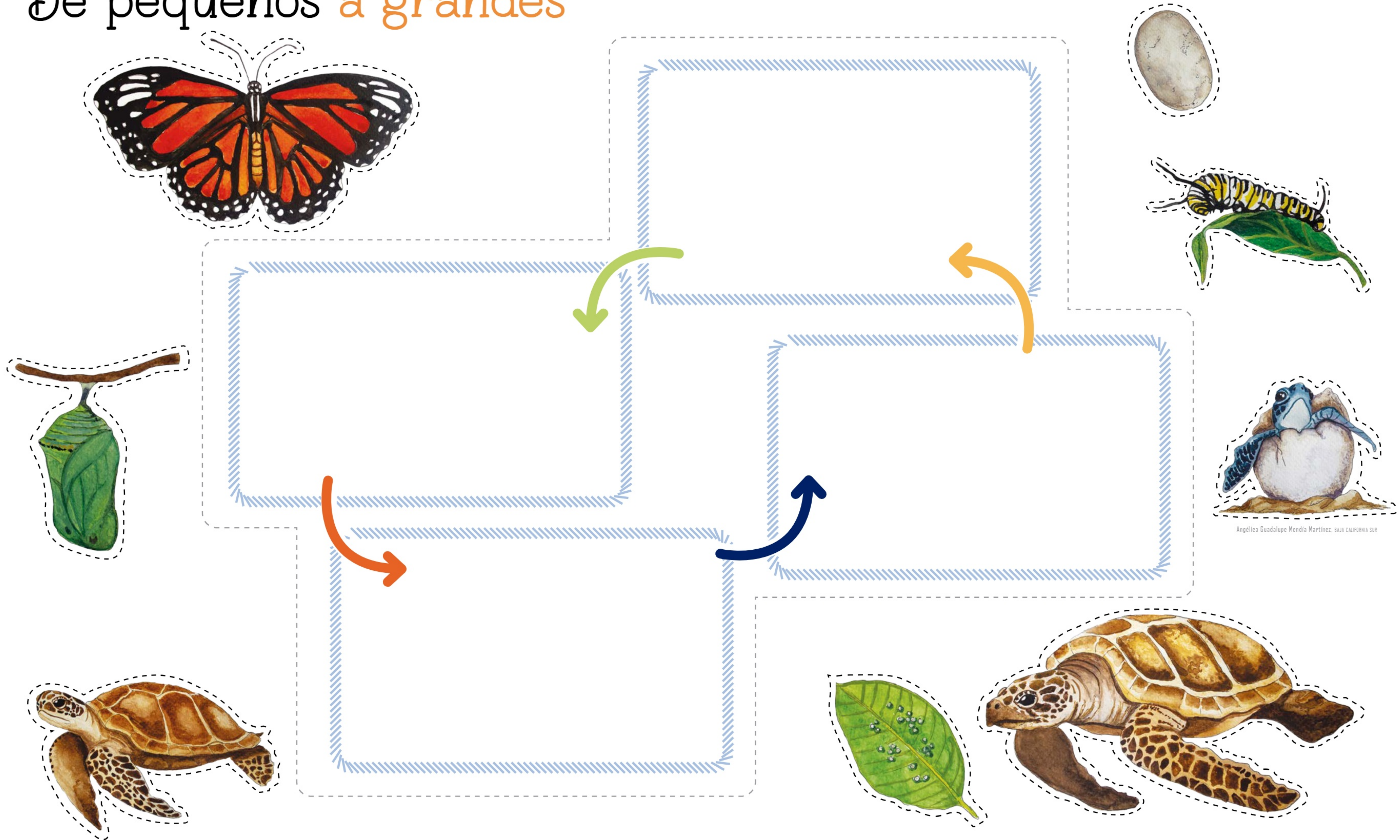
Fecha	Timbre
Mensaje	

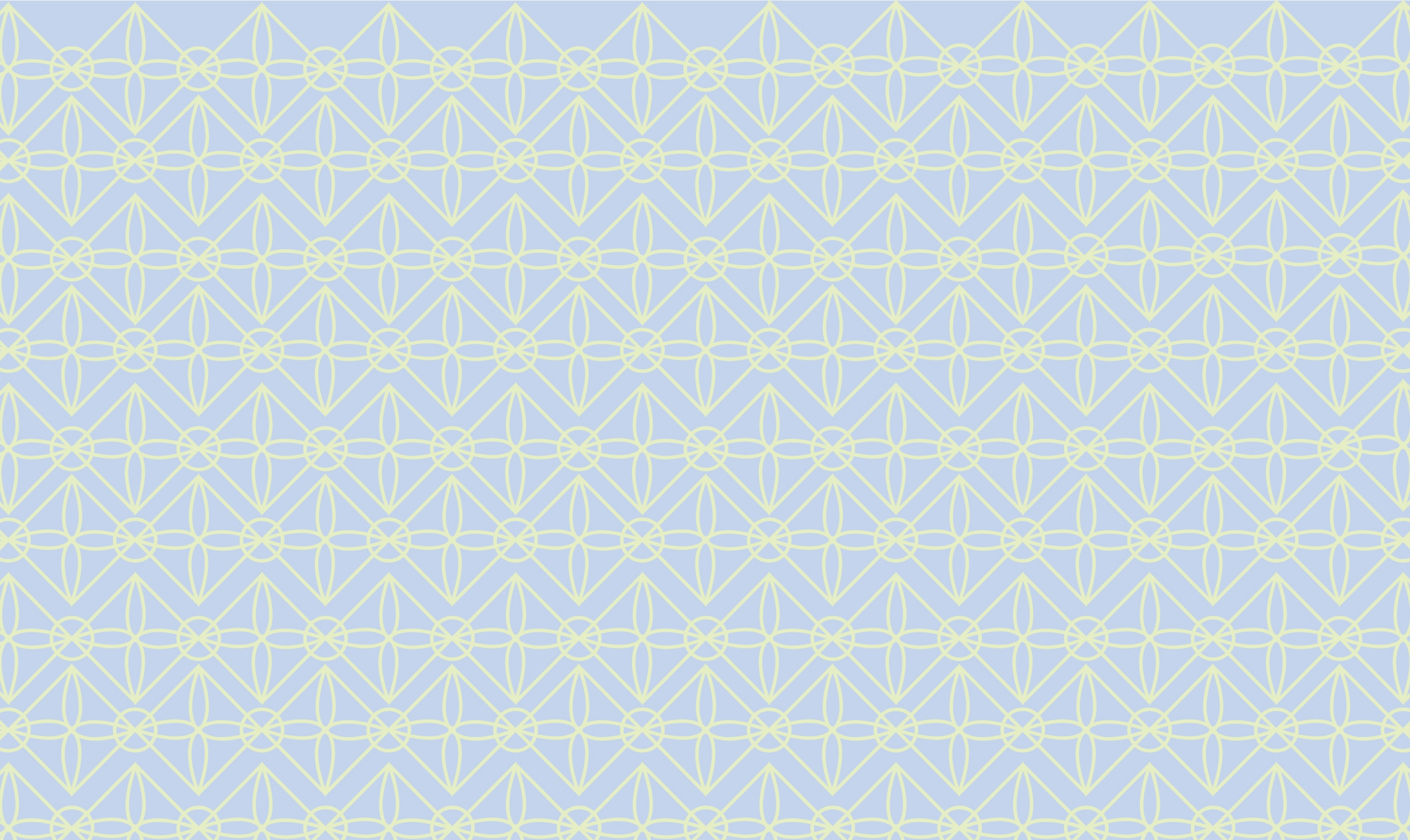
Fecha	Timbre
Mensaje	

Fecha	Timbre
Mensaje	

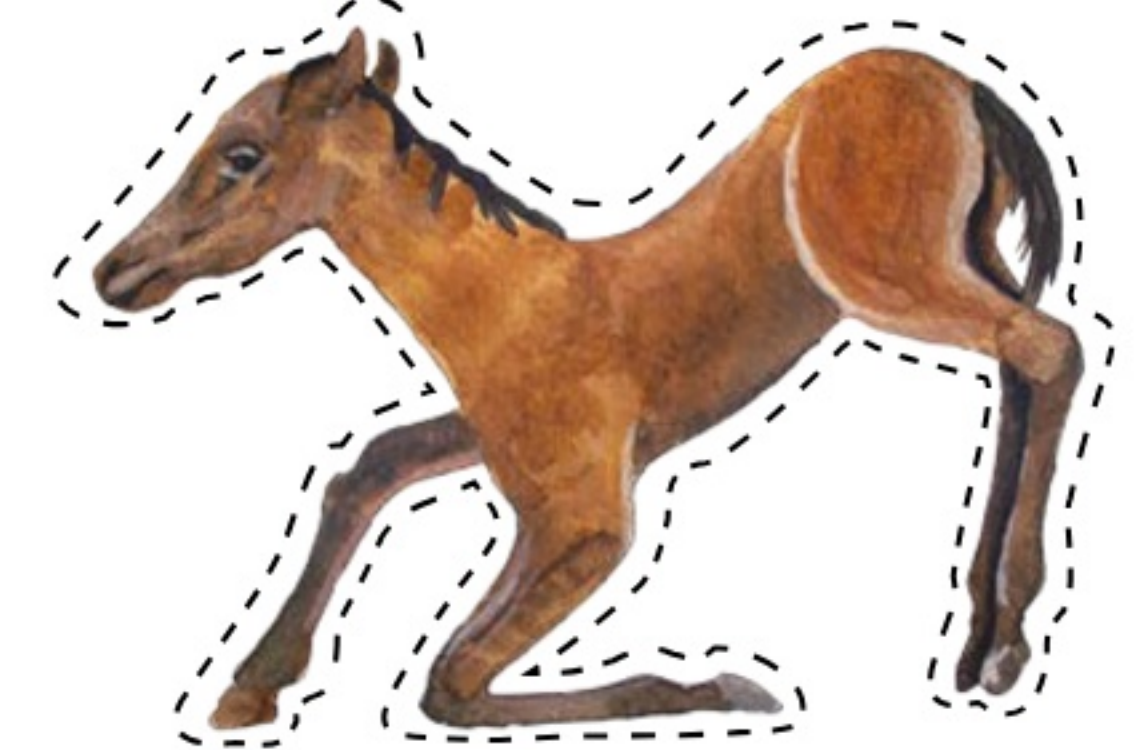
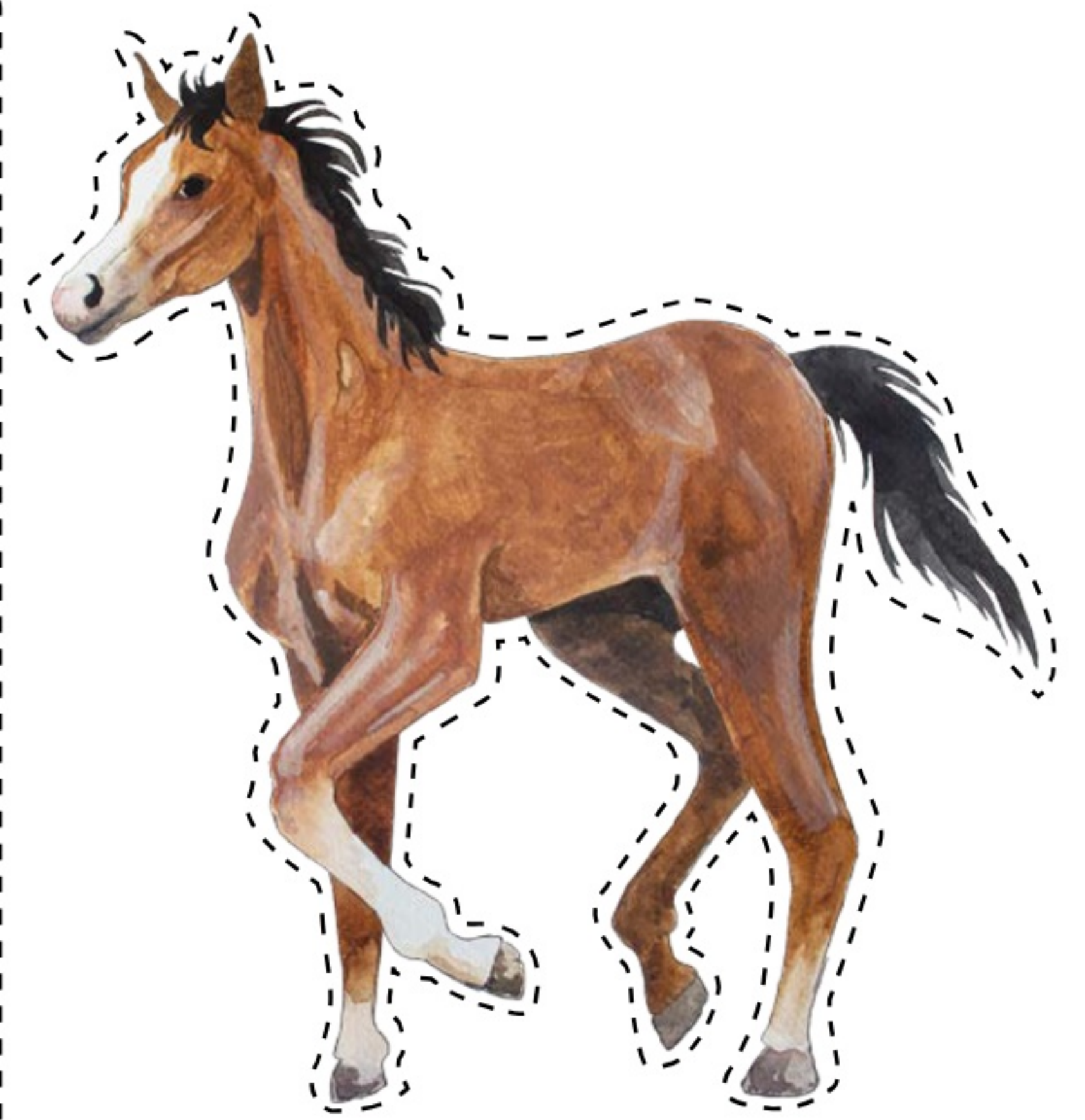
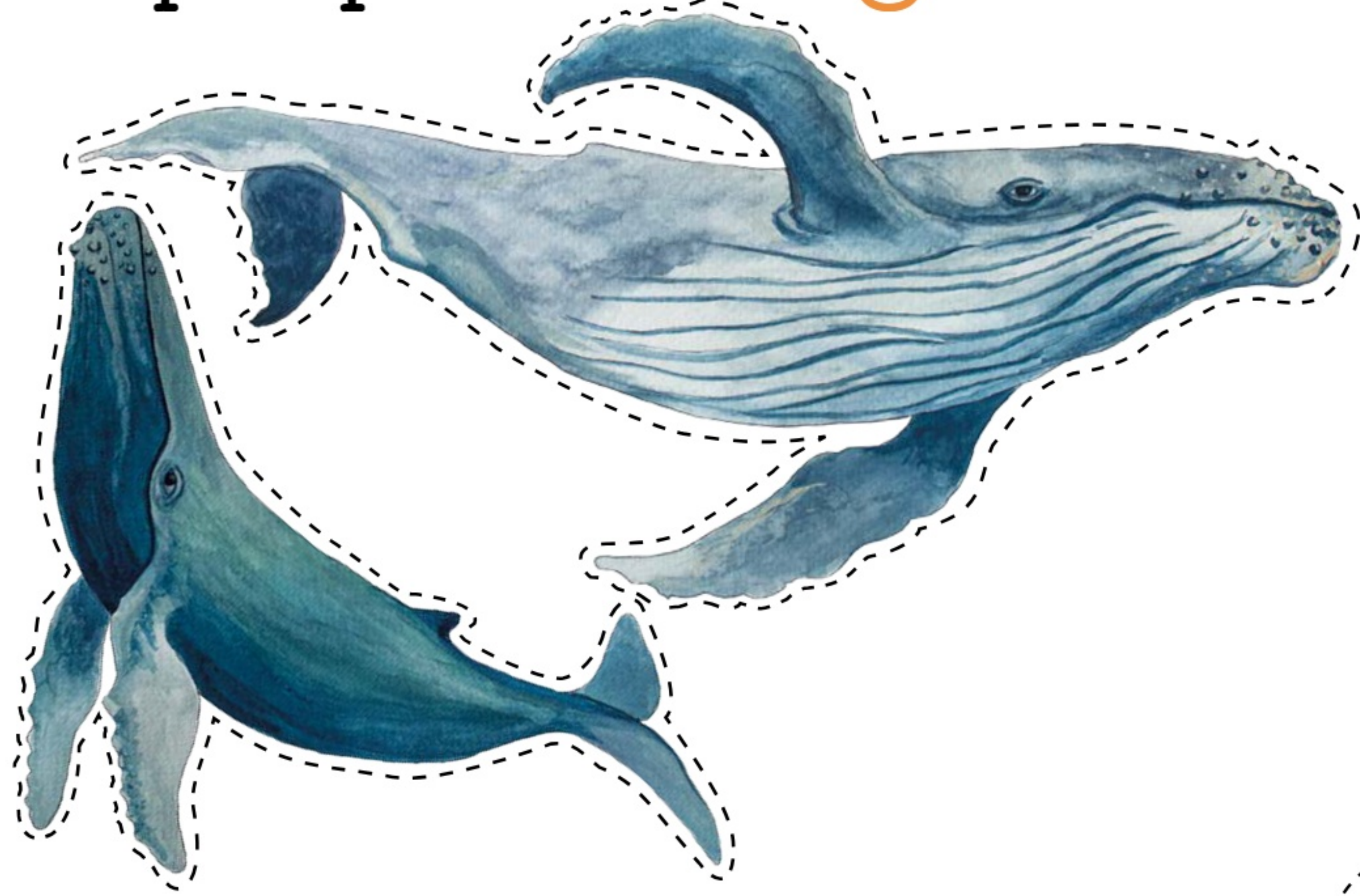
Fecha	Timbre
Mensaje	

De pequeños a grandes

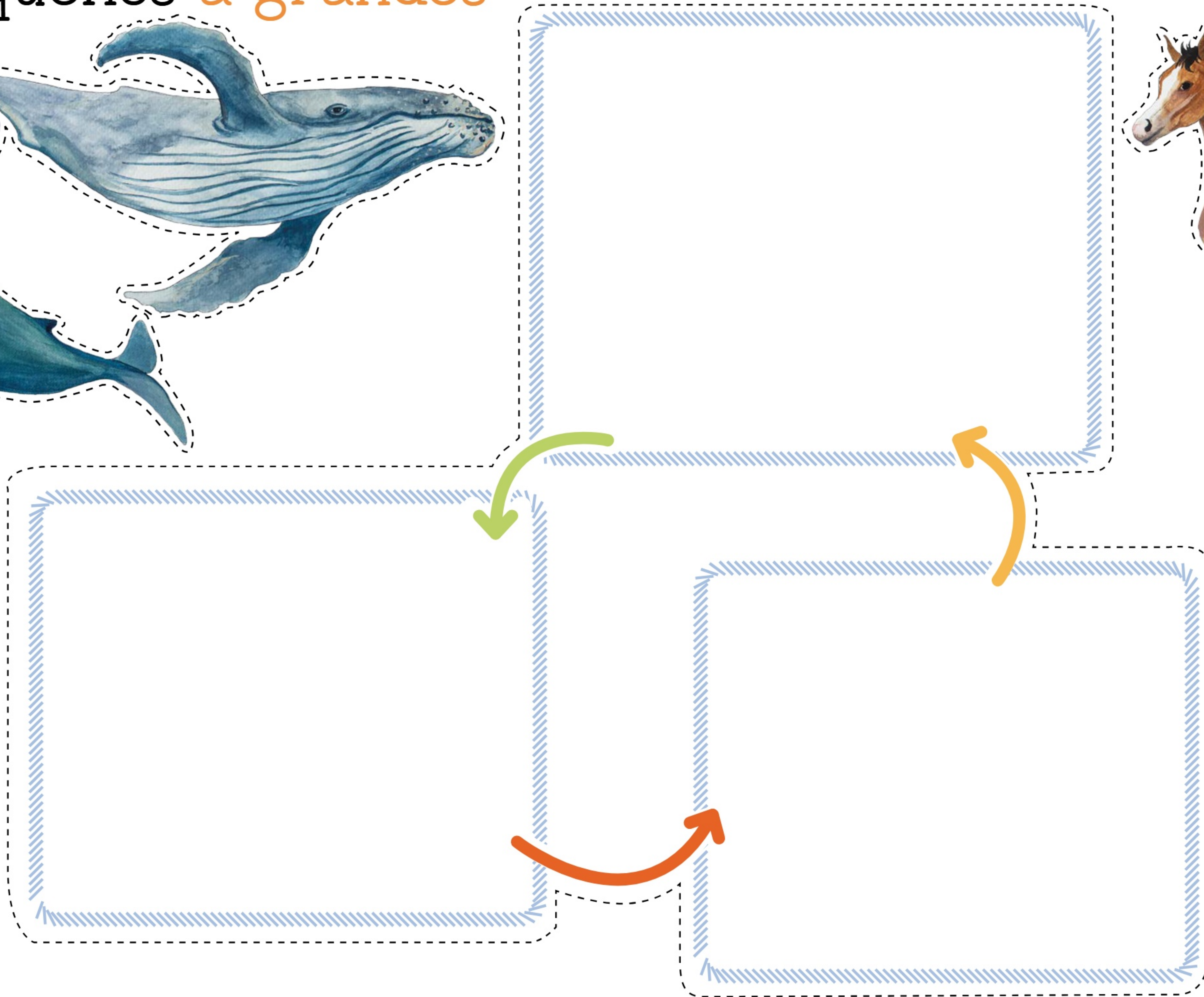
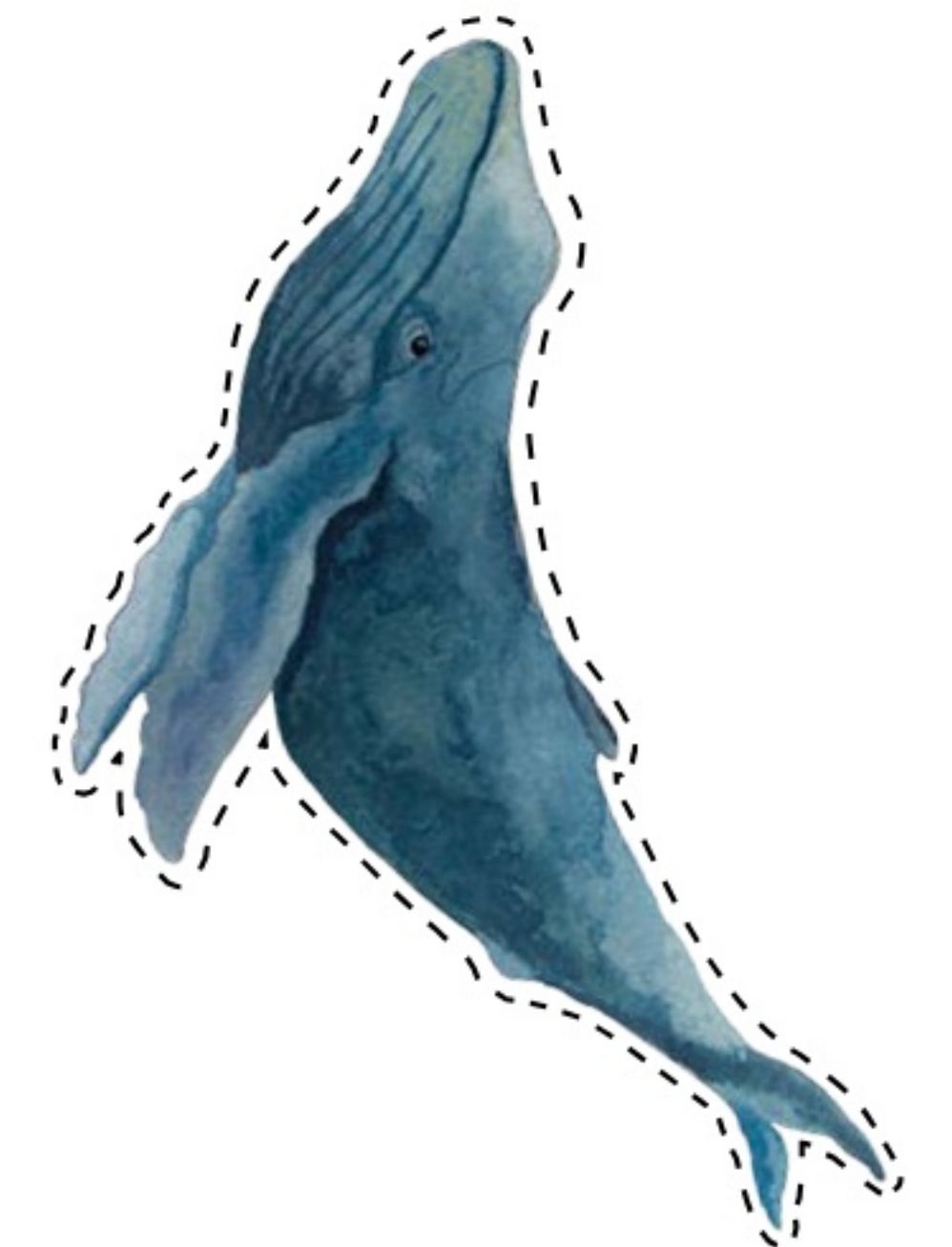


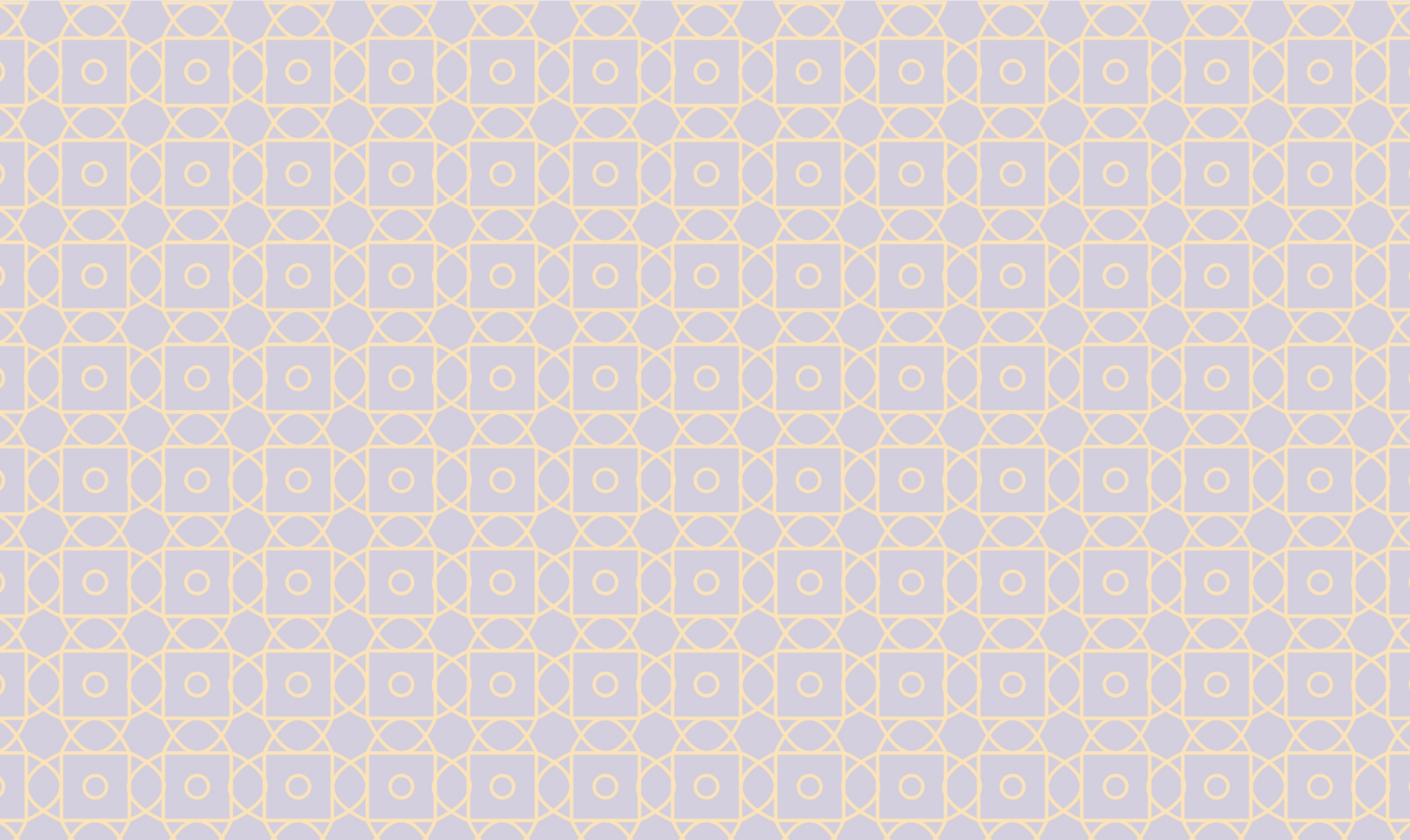


De pequeños a grandes

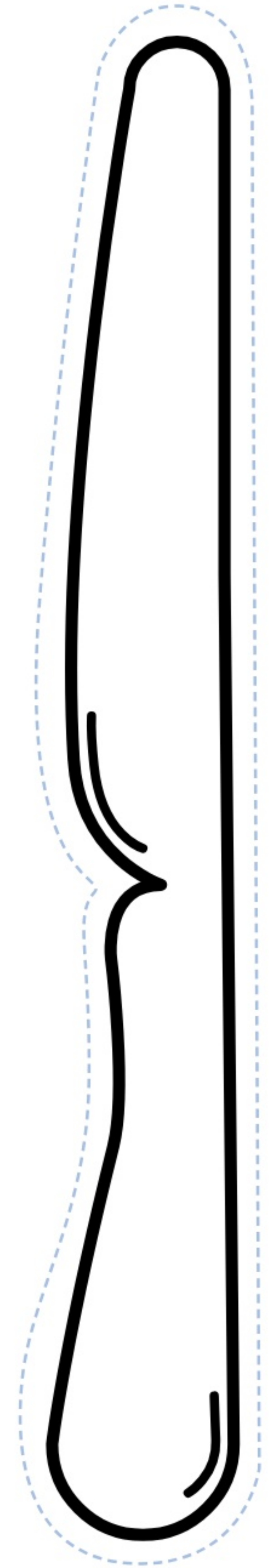
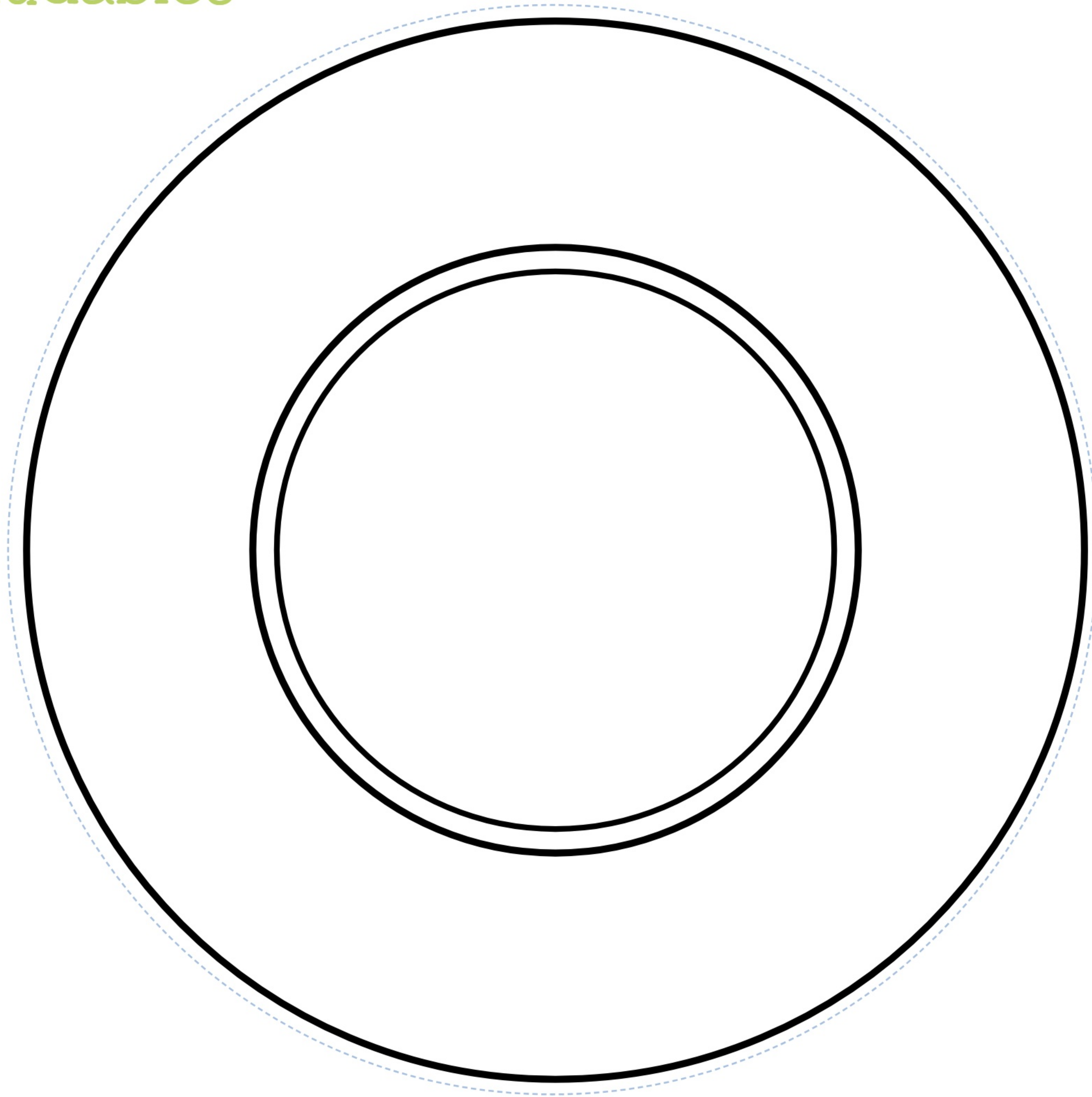
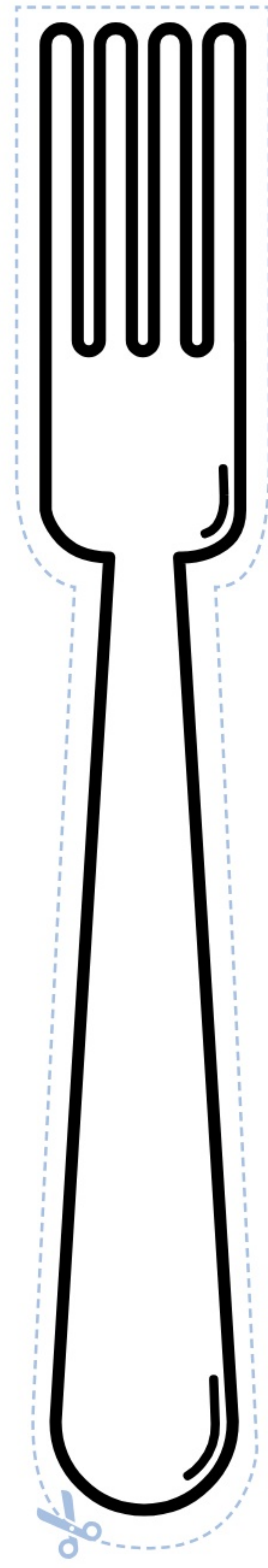


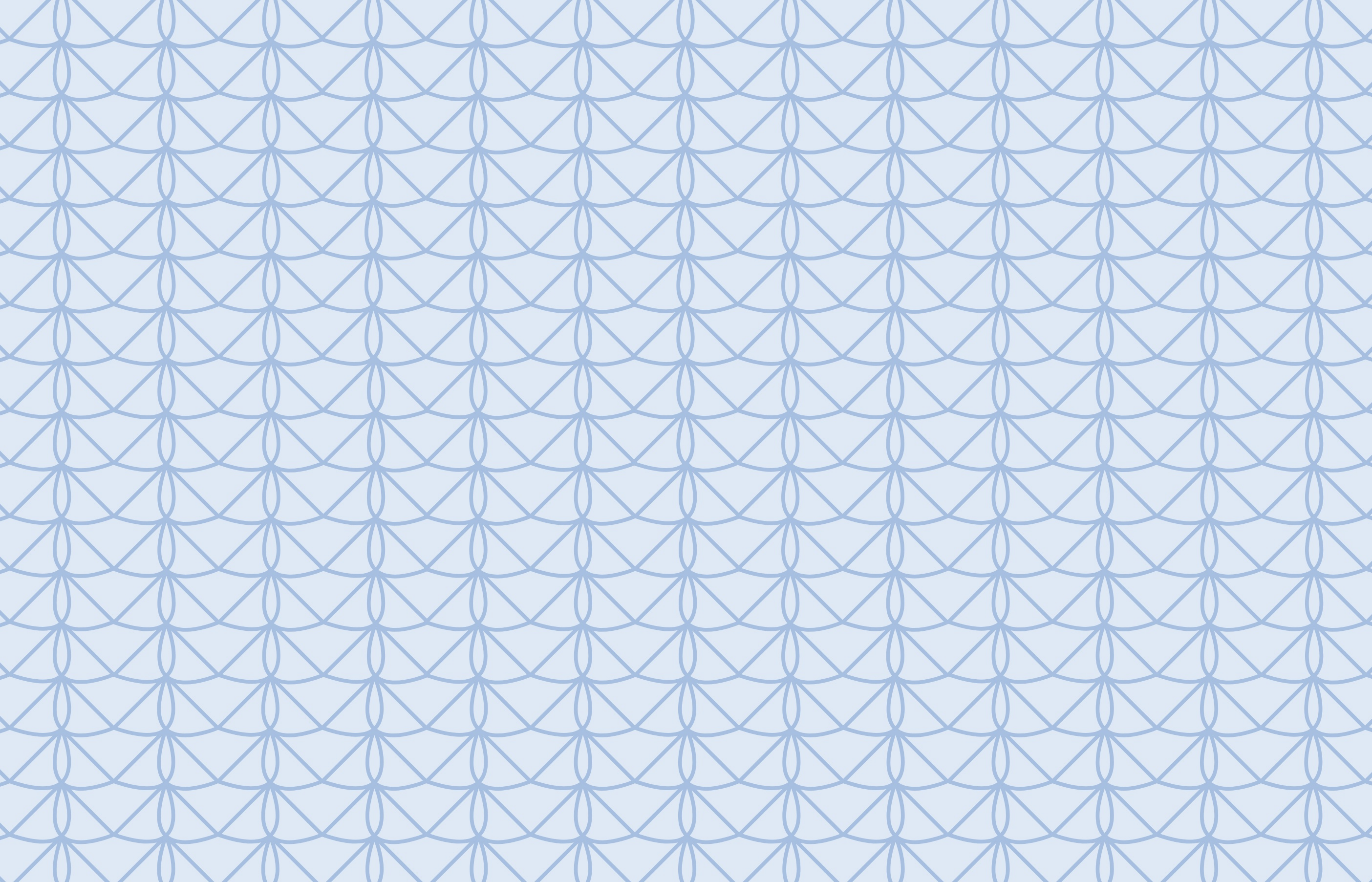
Angélica Guadalupe Mendi Martínez, BAJA CALIFORNIA SUR



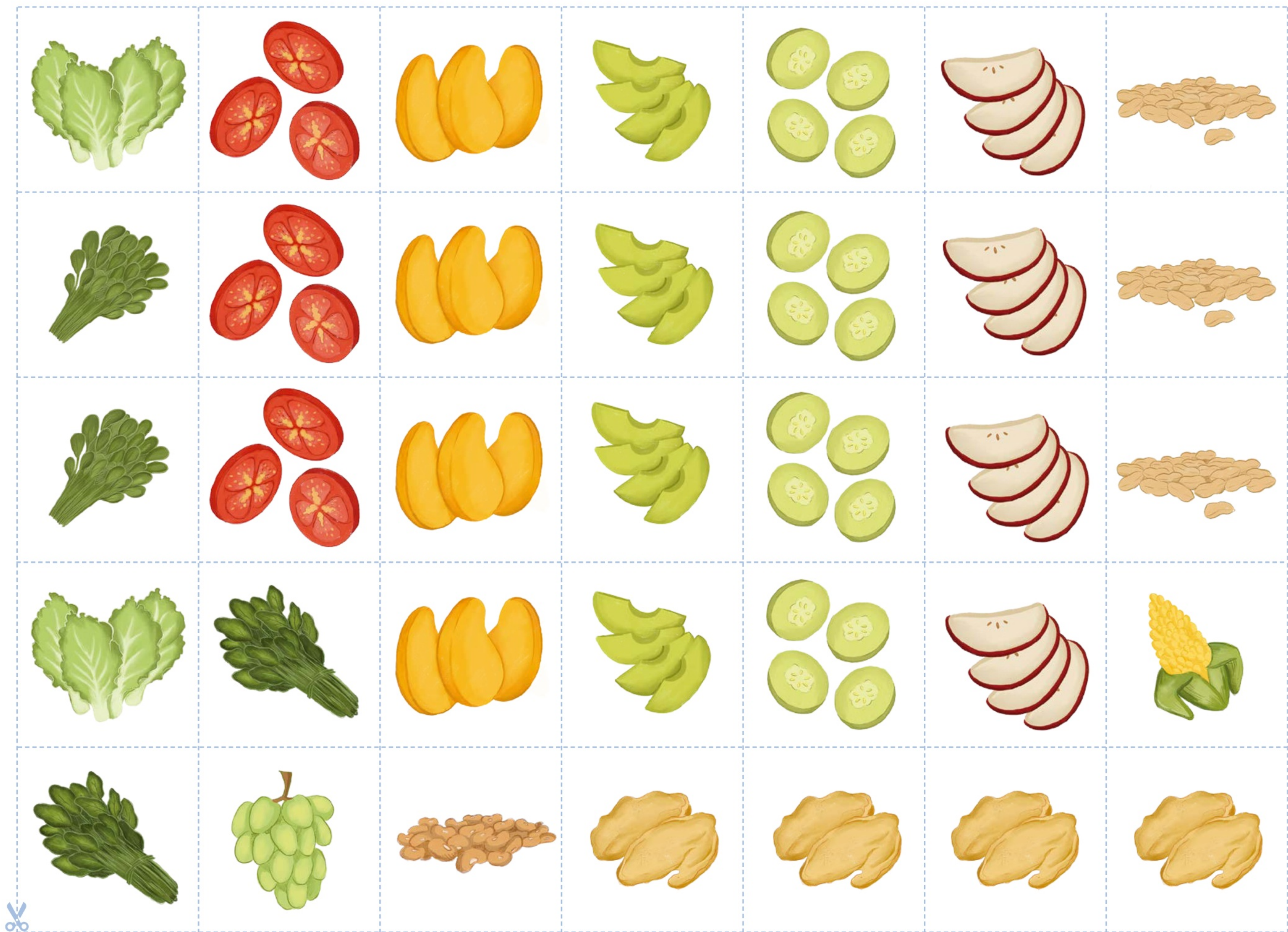


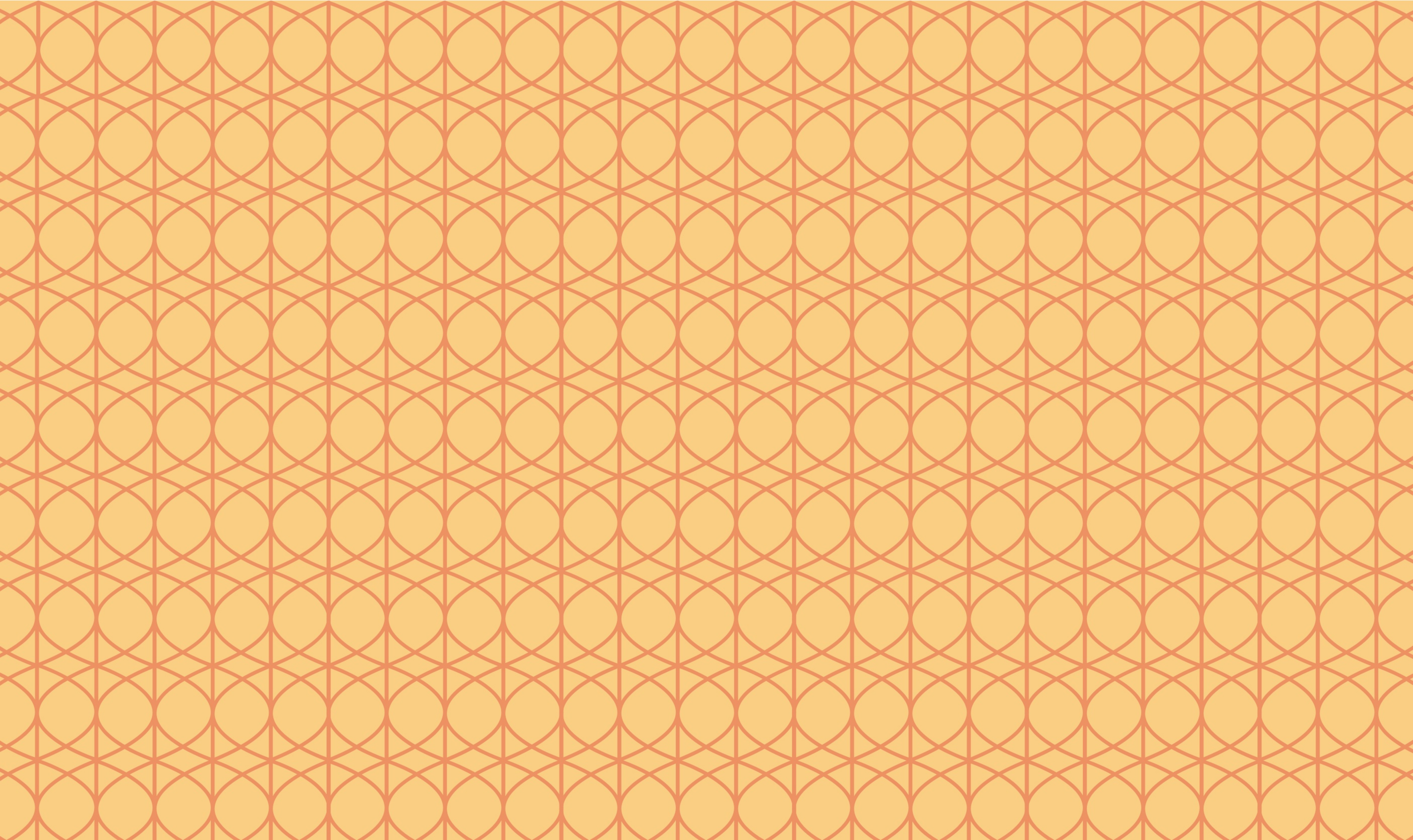
Sabores saludables



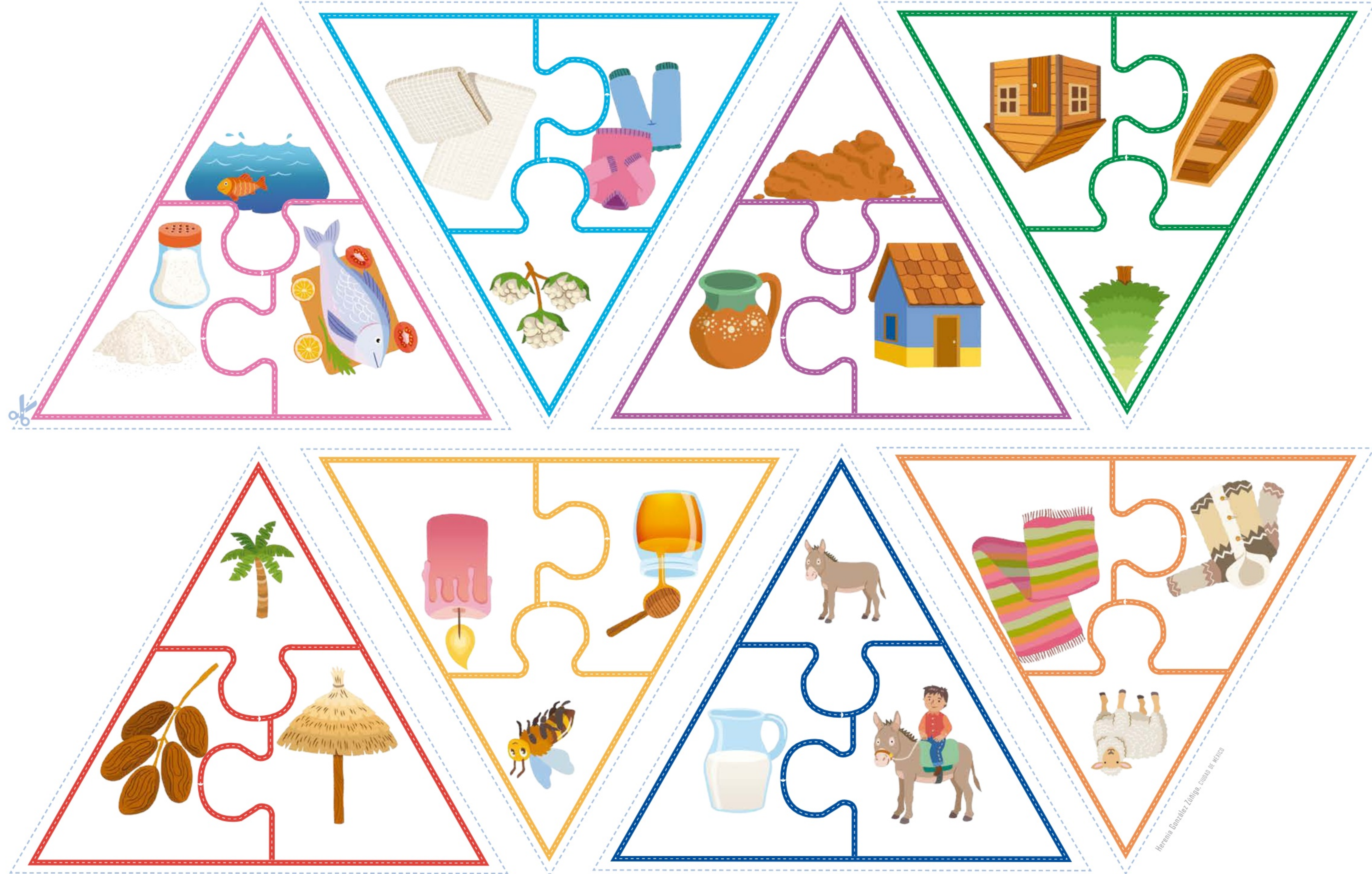


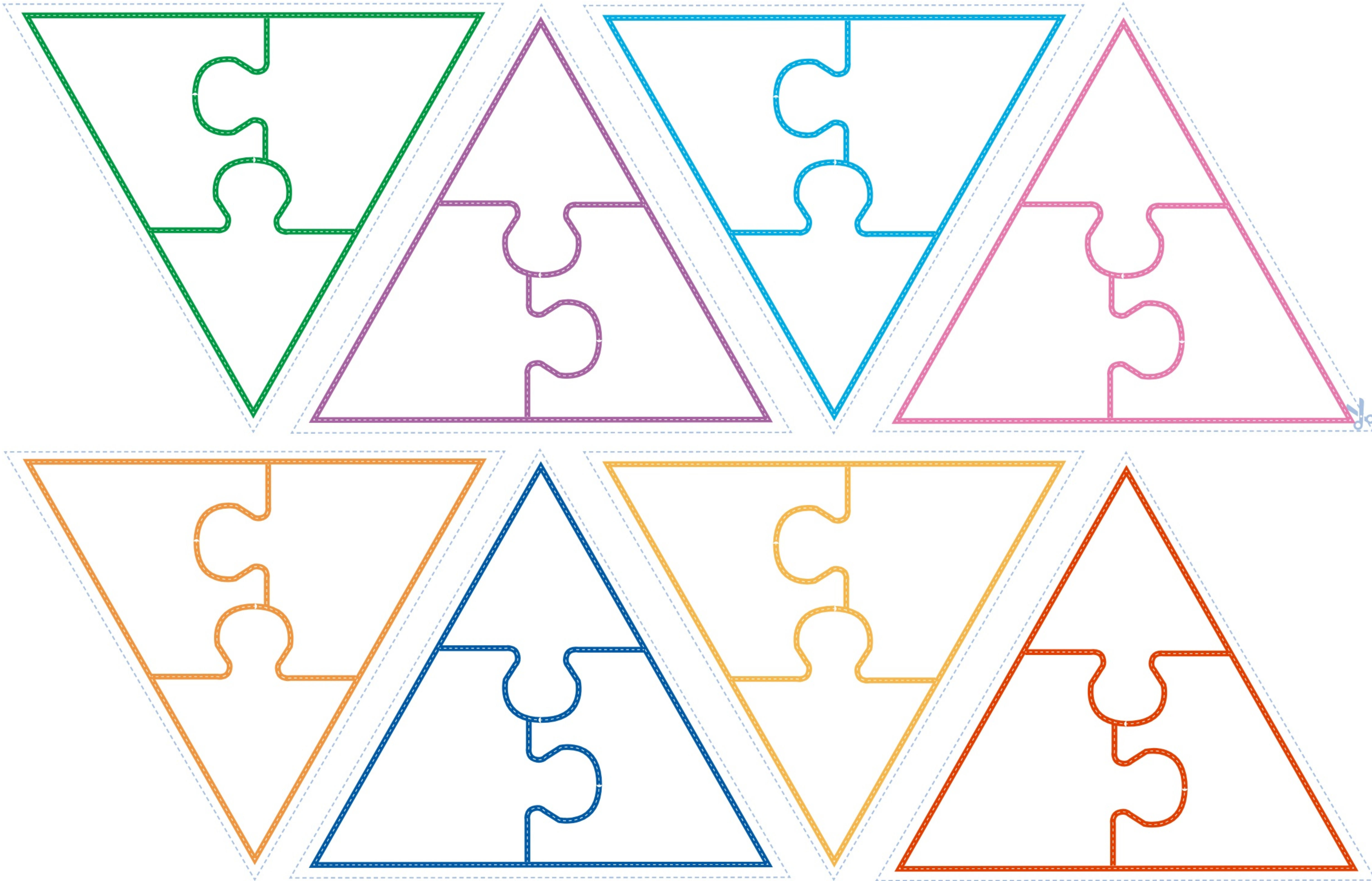
Sabores saludables





Agradecer y cuidar a la naturaleza

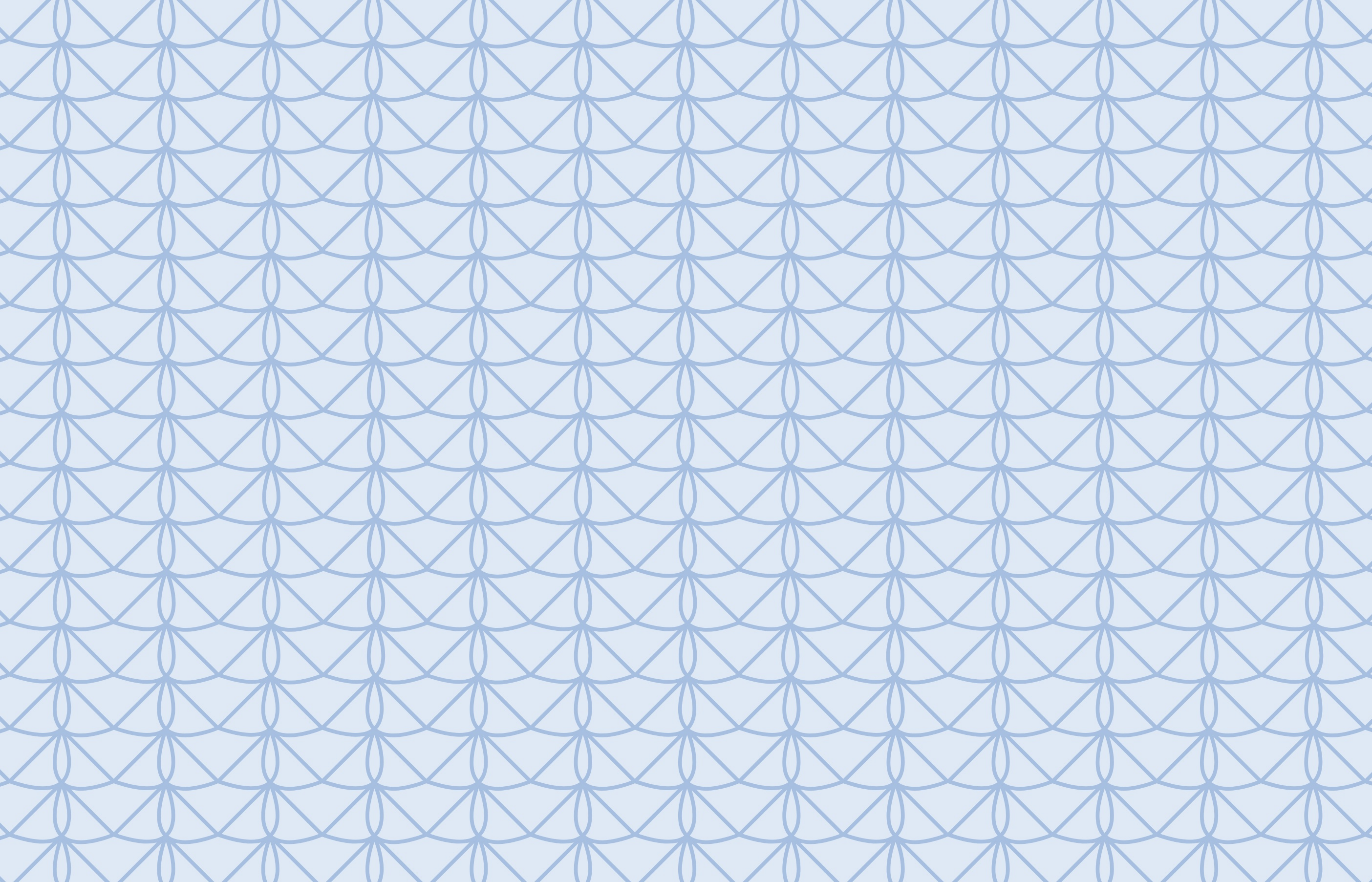




Alfabeto móvil

A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
U	U	U	U	U	U	U	U	U	U
B	B	B	B	B	C	C	C	C	C
D	D	D	D	D	F	F	F	F	F





Alfabeto móvil

G

G

G

G

G

H

H

H

H

H

J

J

J

J

J

L

L

L

L

L

M

M

M

M

M

N

N

N

N

N

P

P

P

P

P

Q

Q

Q

Q

Q

R

R

R

R

R

S

S

S

S

S

T

T

T

T

T

V

V

V

V

V

K

K

K

Ñ

Ñ

Ñ

W

W

W

X

X

X

Y

Y

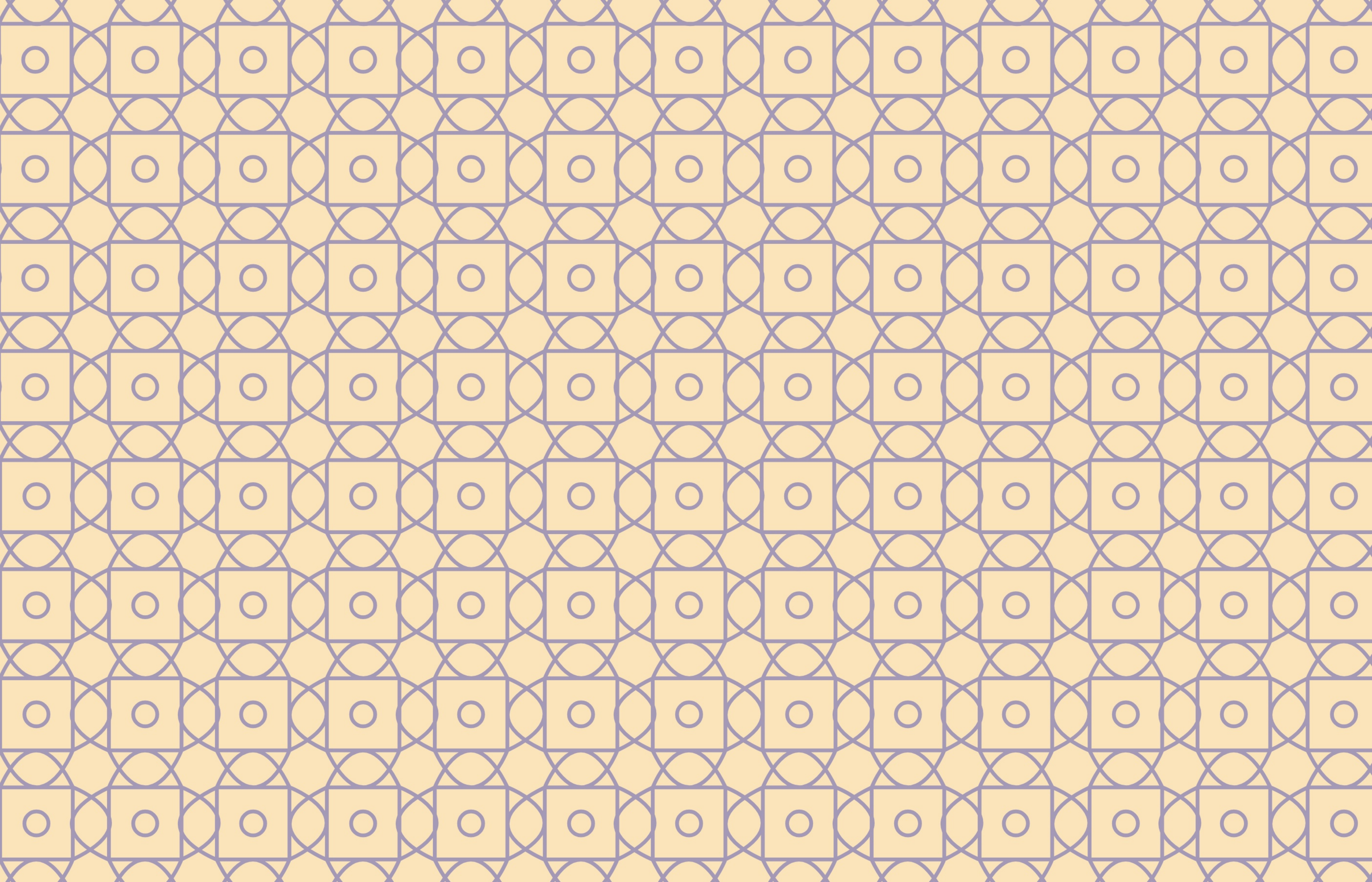
Y

Z

Z

Z

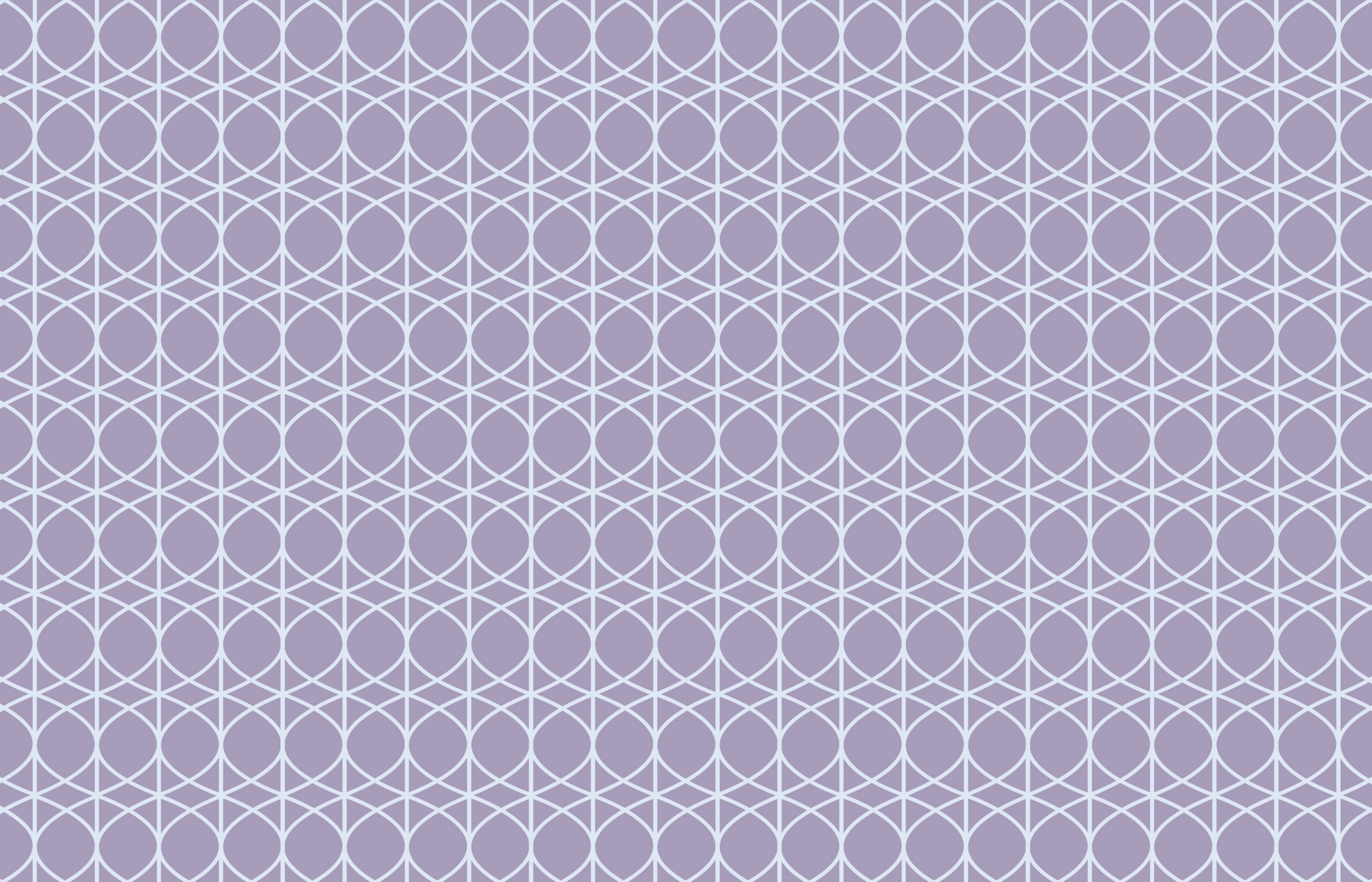




Alfabeto móvil

a	a	a	a	a	o	a	a	a	a
e	e	e	e	e	e	e	e	e	e
i	i	i	i	i	i	i	i	i	i
o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
u	u	u	u	u	u	u	u	u	u
b	b	b	b	b	c	c	c	c	c
d	d	d	d	d	f	f	f	f	f





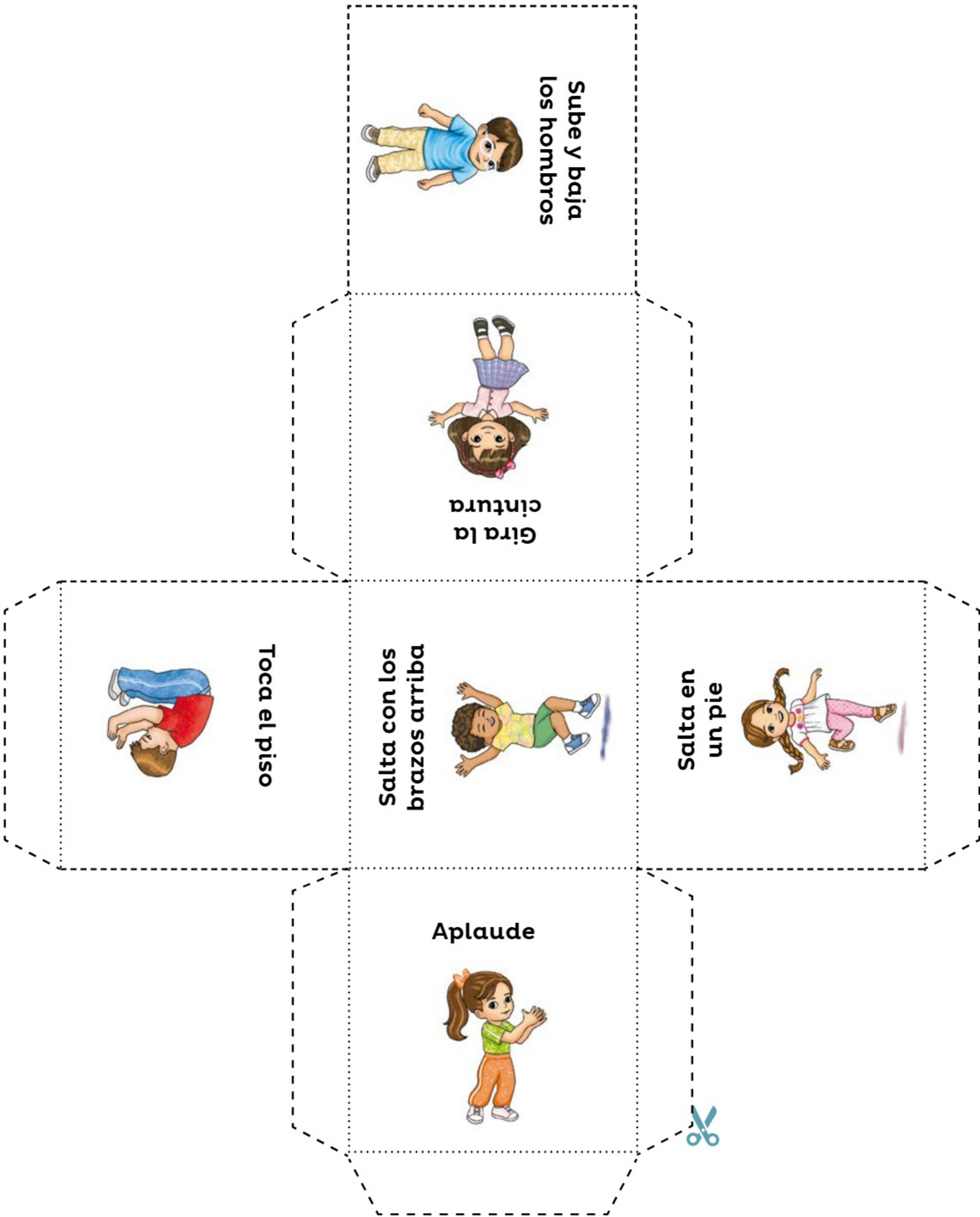
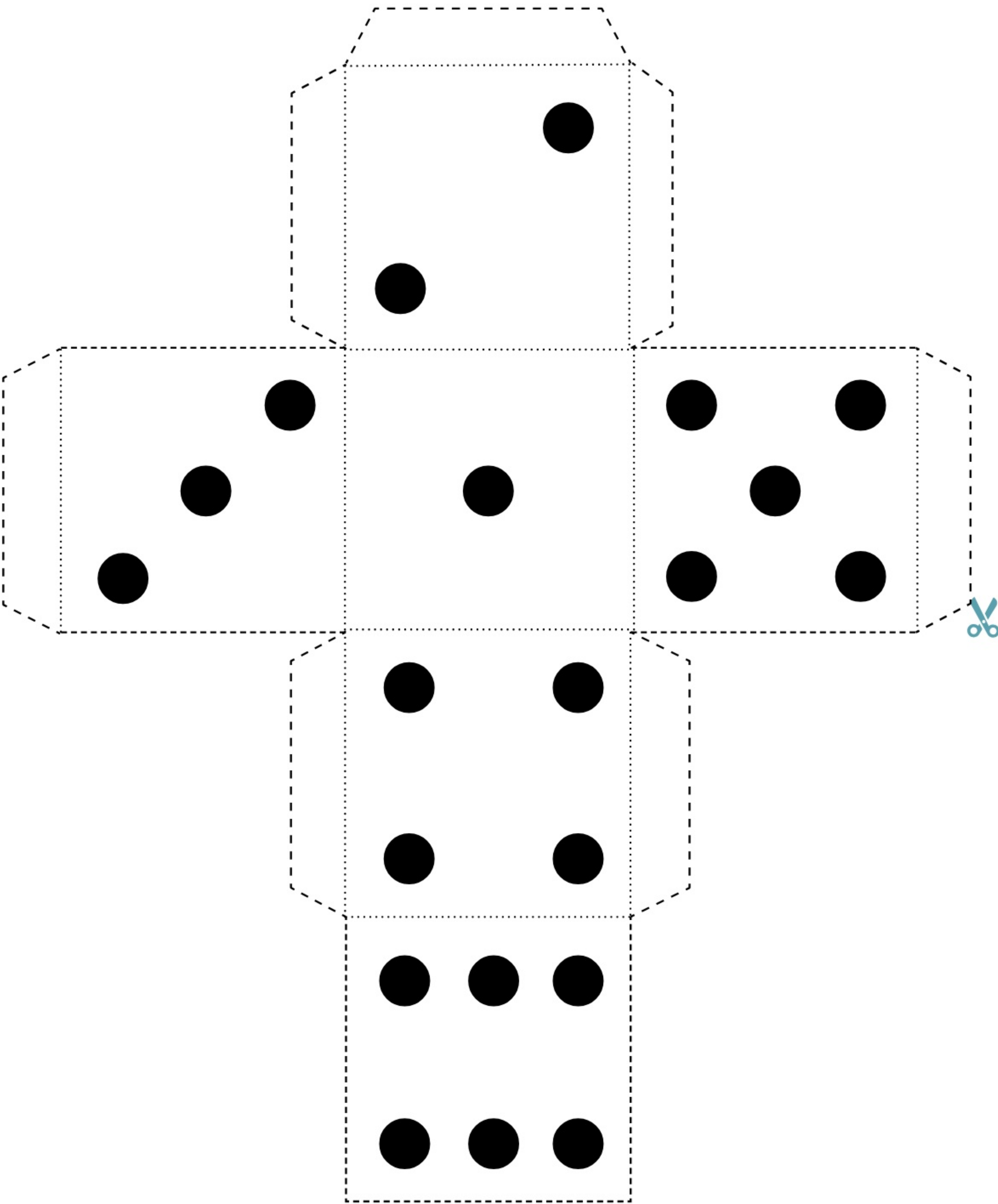
Alfabeto móvil

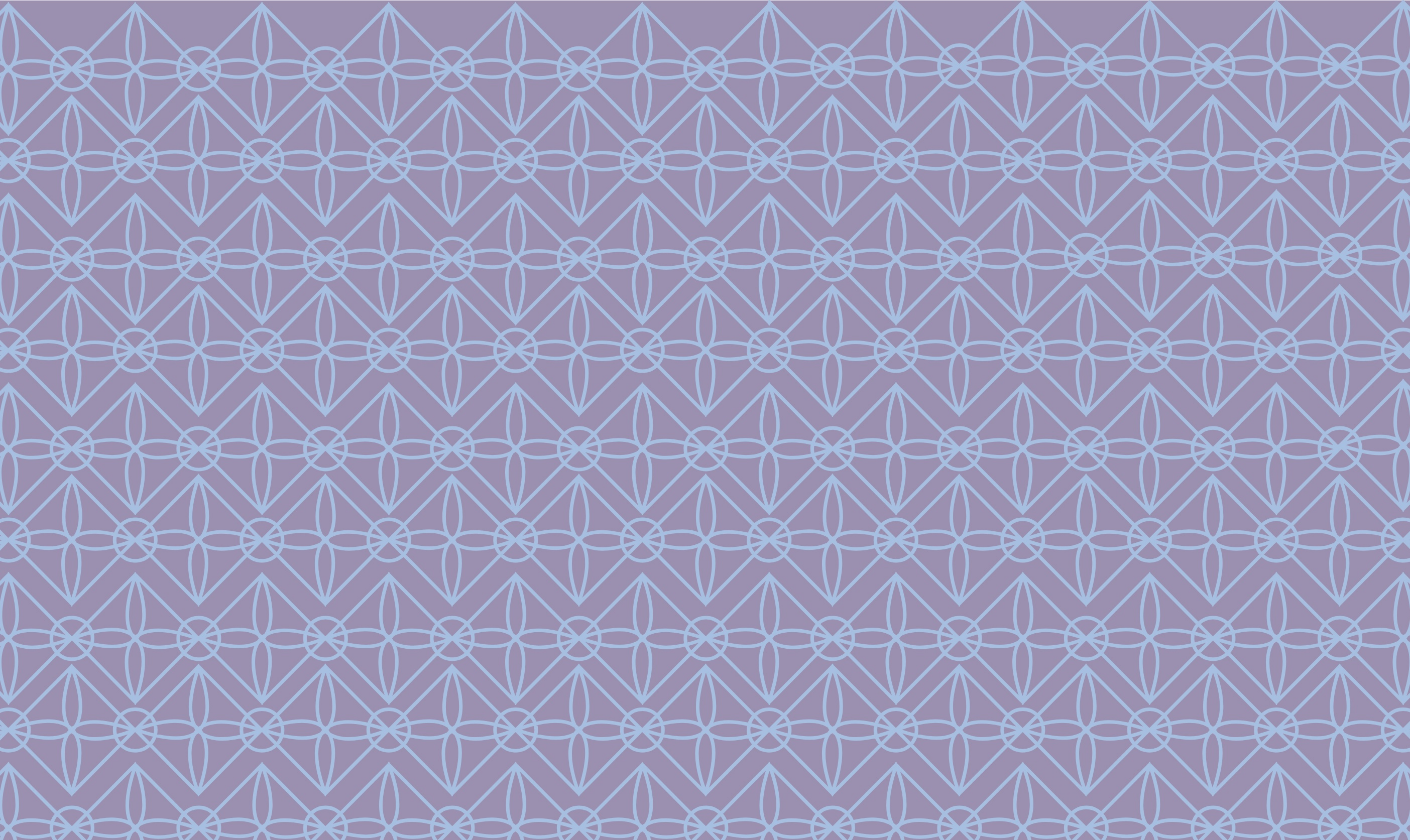
g	g	g	g	g	h	h	h	h	h
j	j	j	j	j	l	l	l	l	l
m	m	m	m	m	n	n	n	n	n
p	p	p	p	p	q	q	q	q	q
r	r	r	r	r	s	s	s	s	s
t	t	t	t	t	u	v	v	v	v
k	k	k	ñ	ñ	ñ	w	w	w	x
x	x	y	y	y	z	z	z		





Los dados del movimiento

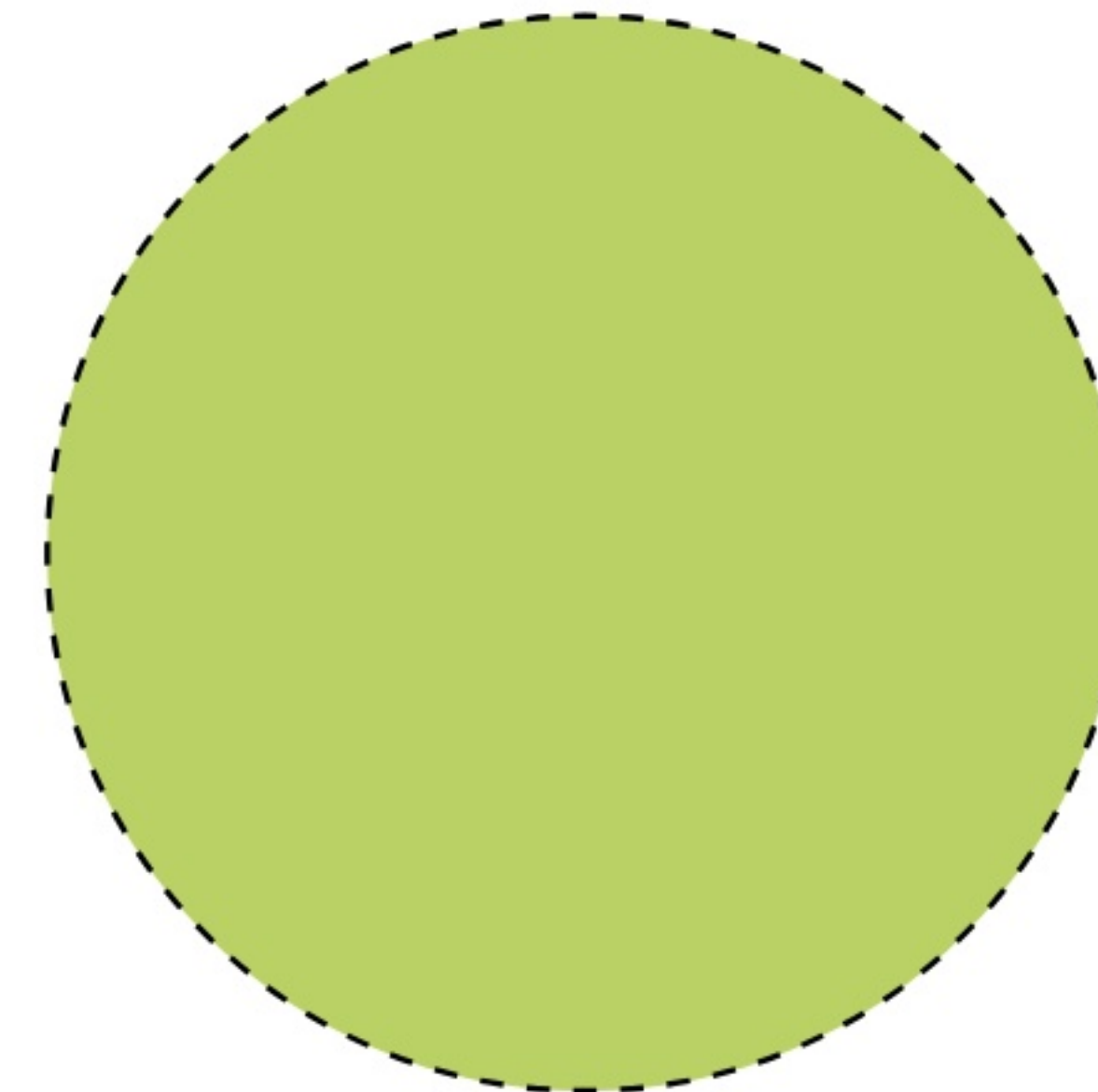
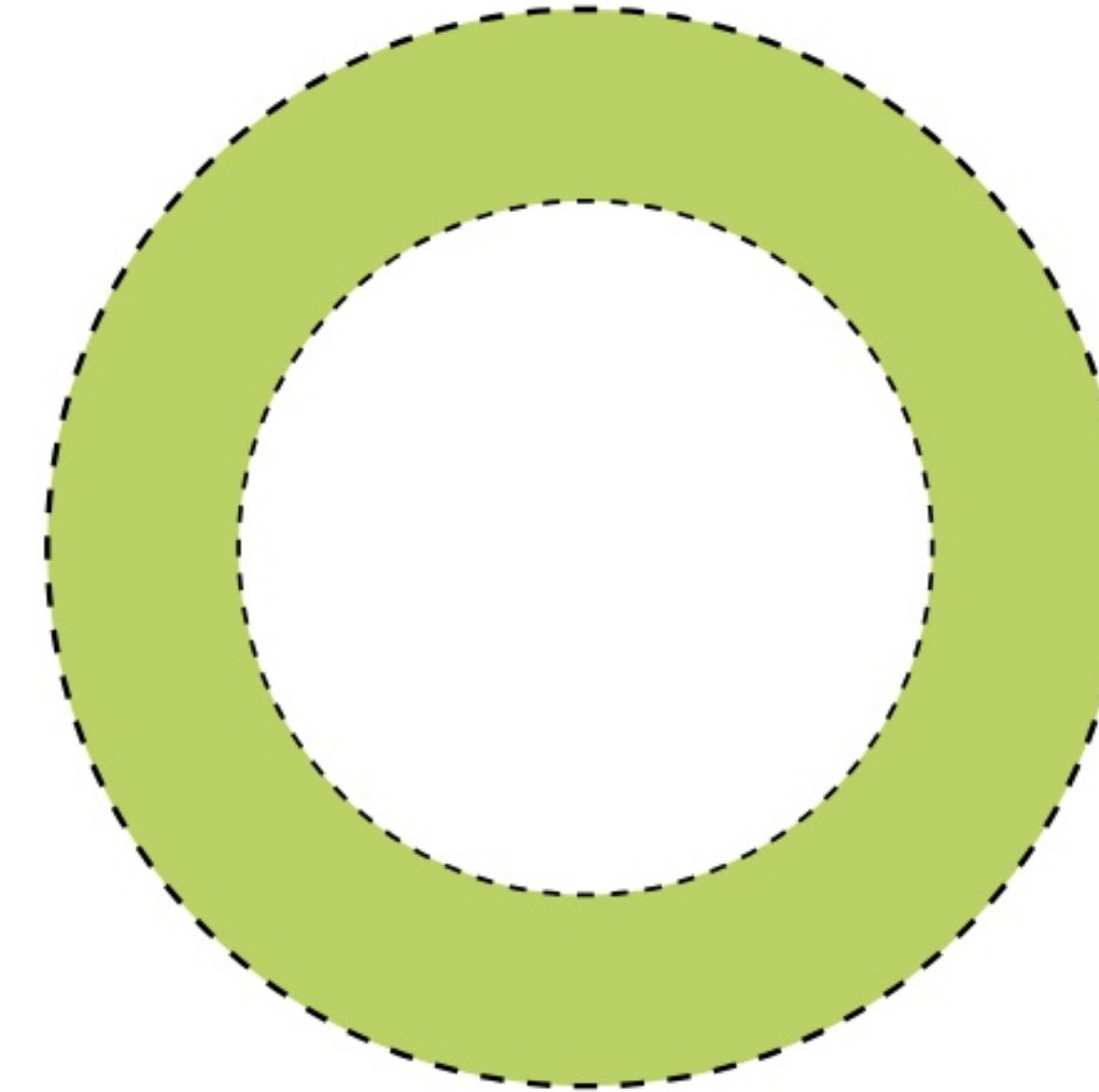




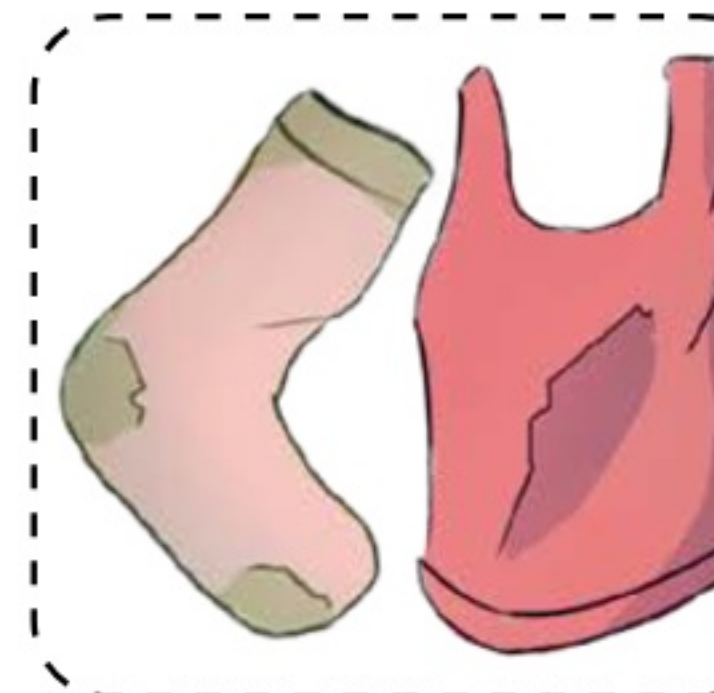
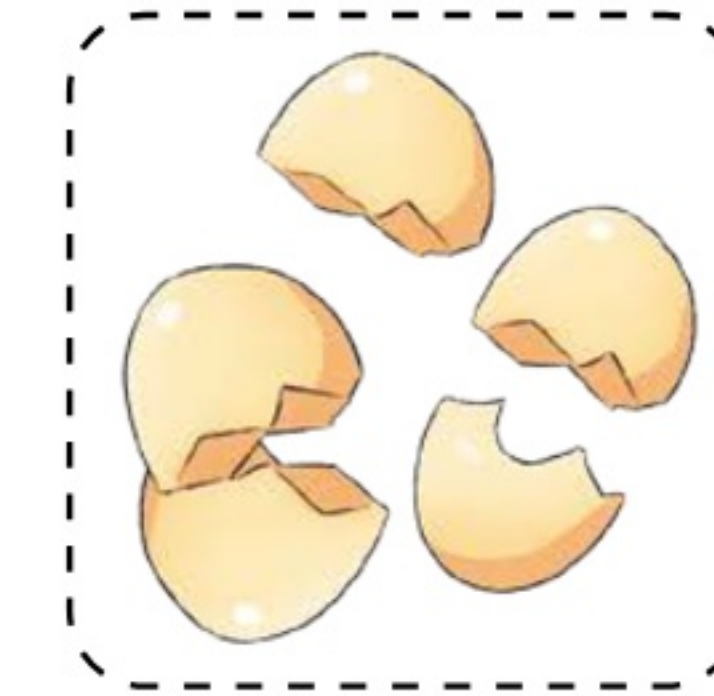
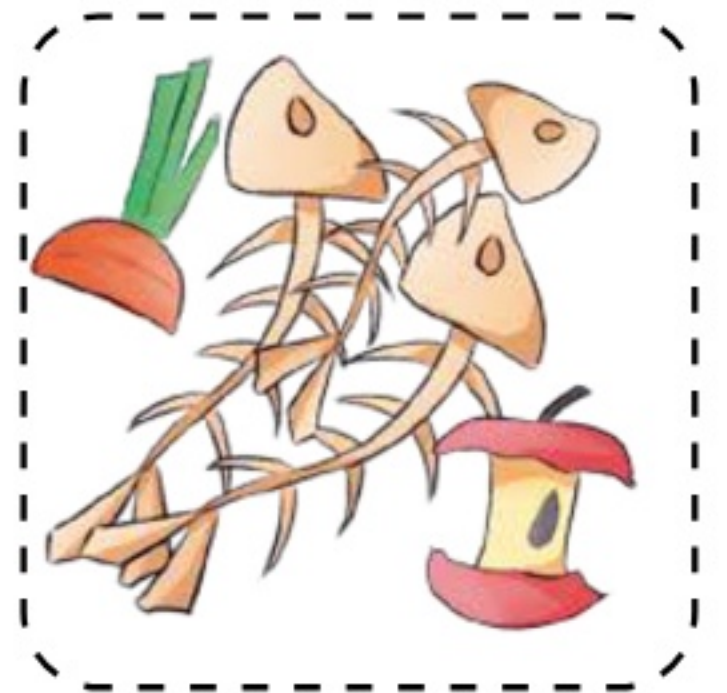
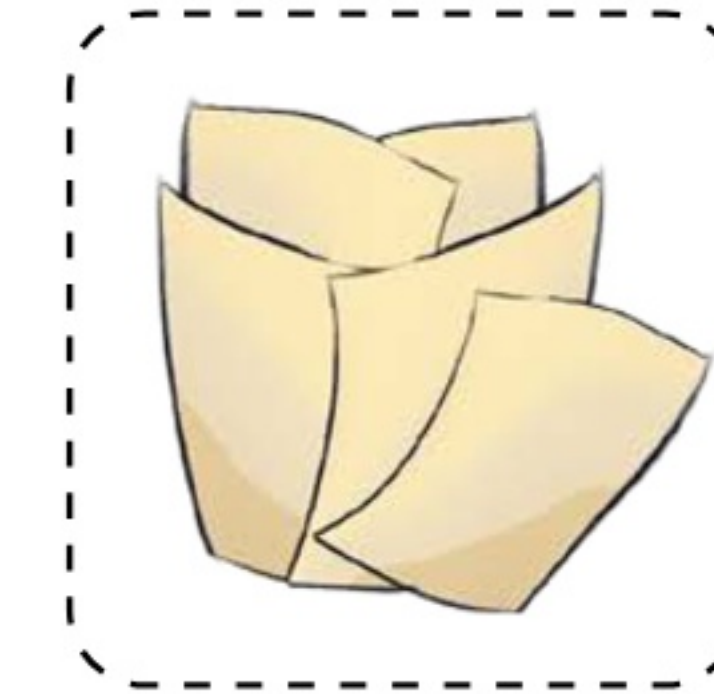
Manos pequeñas, **grandes acciones**

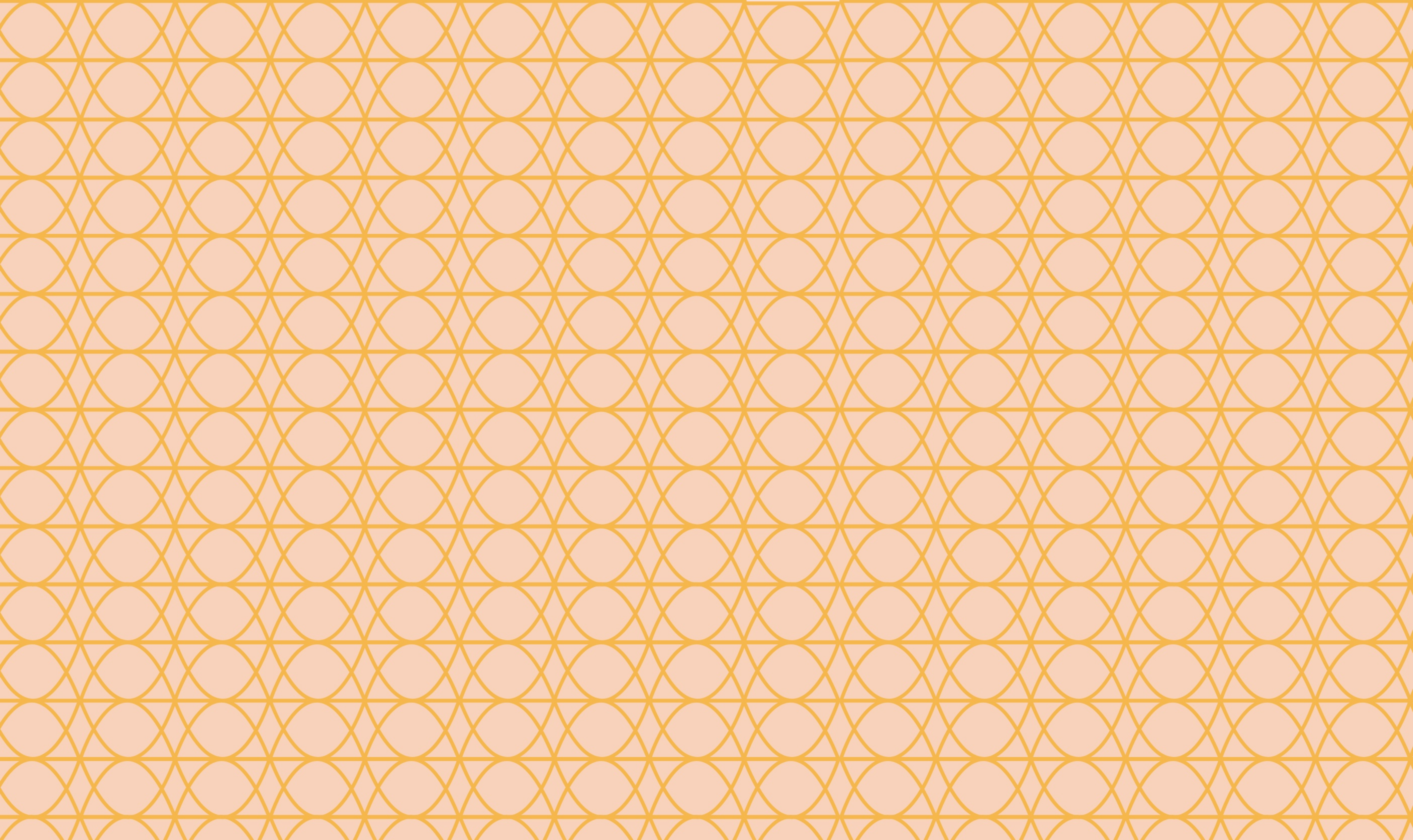


Tapa superior

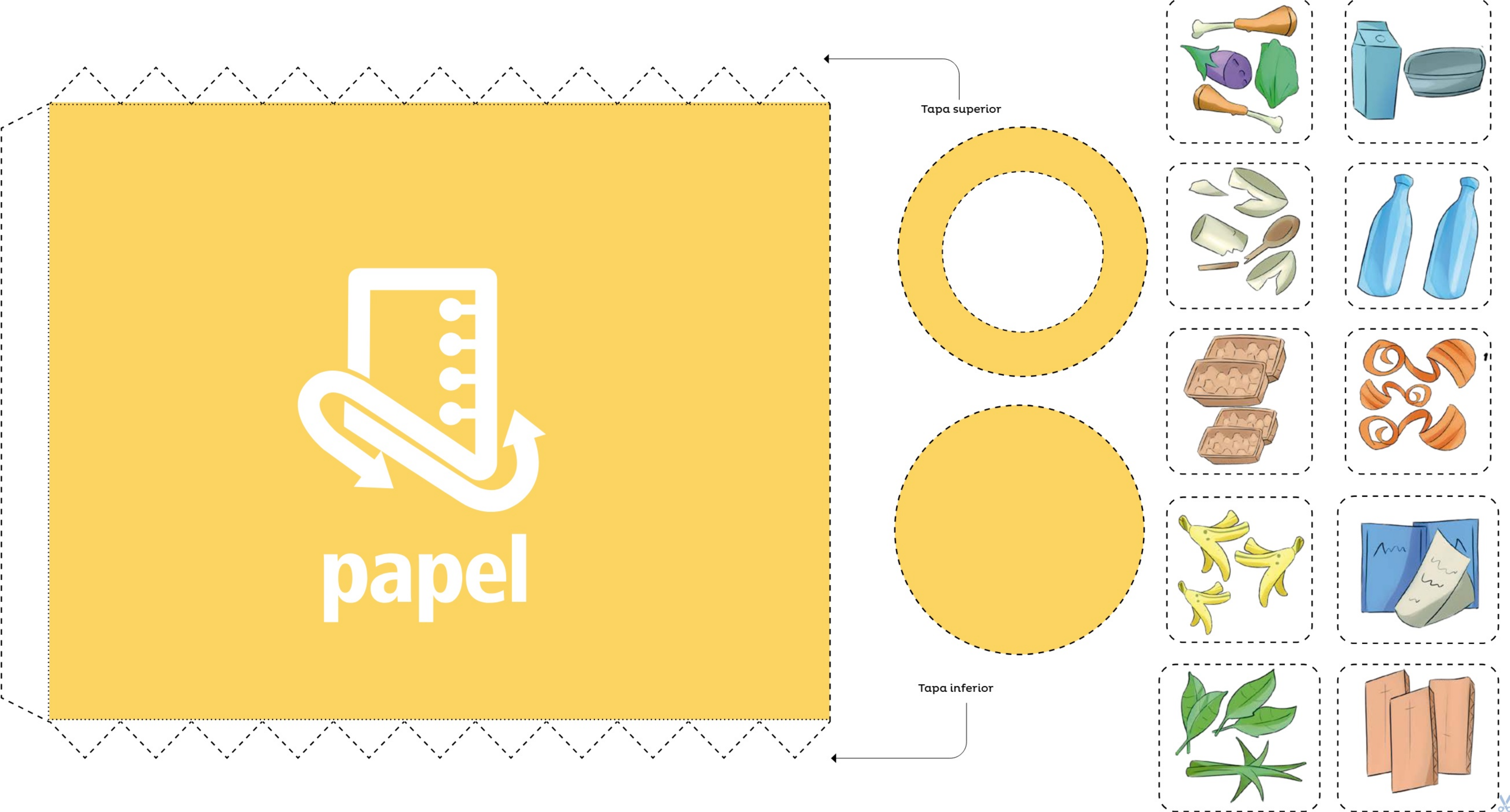


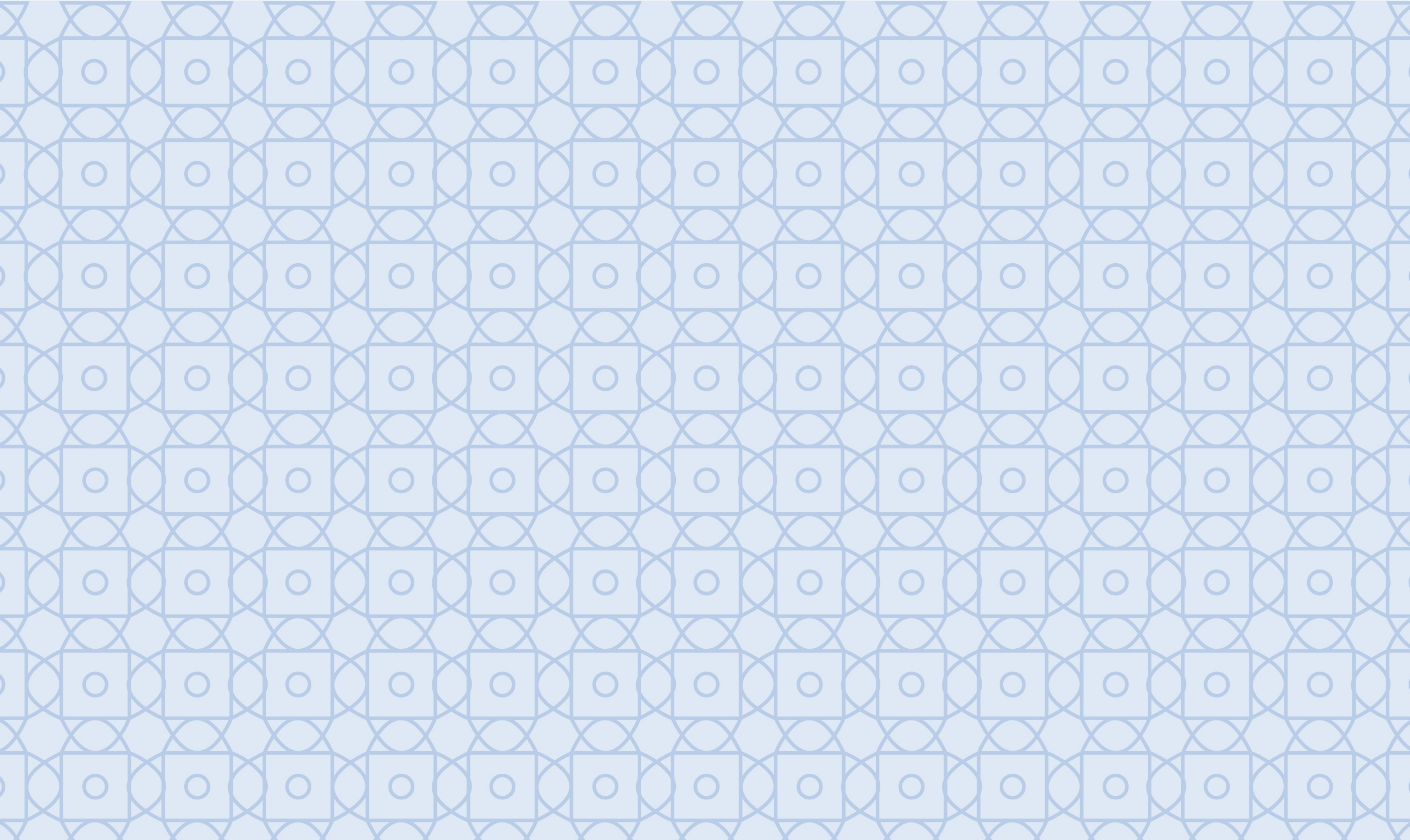
Tapa inferior



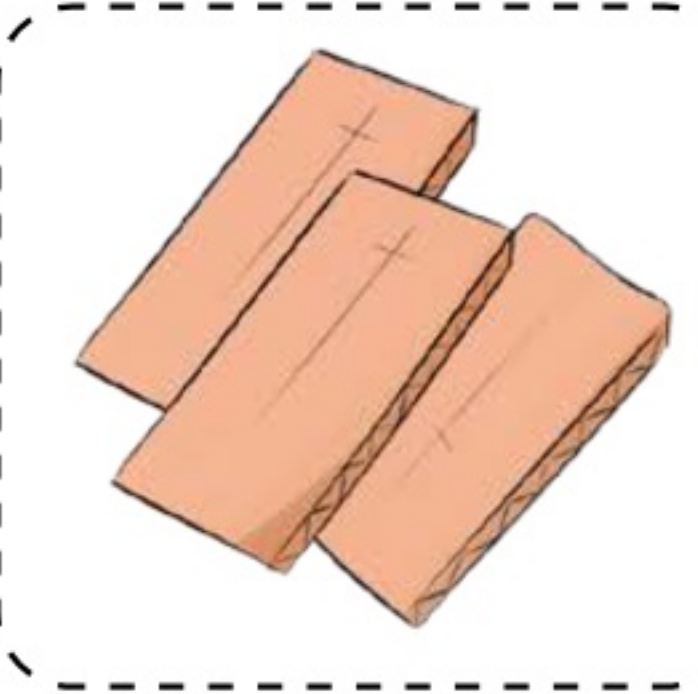
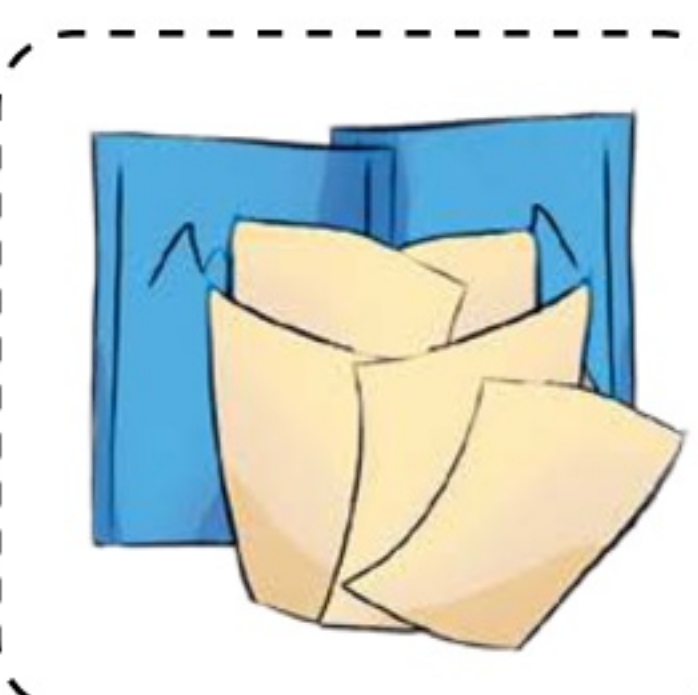
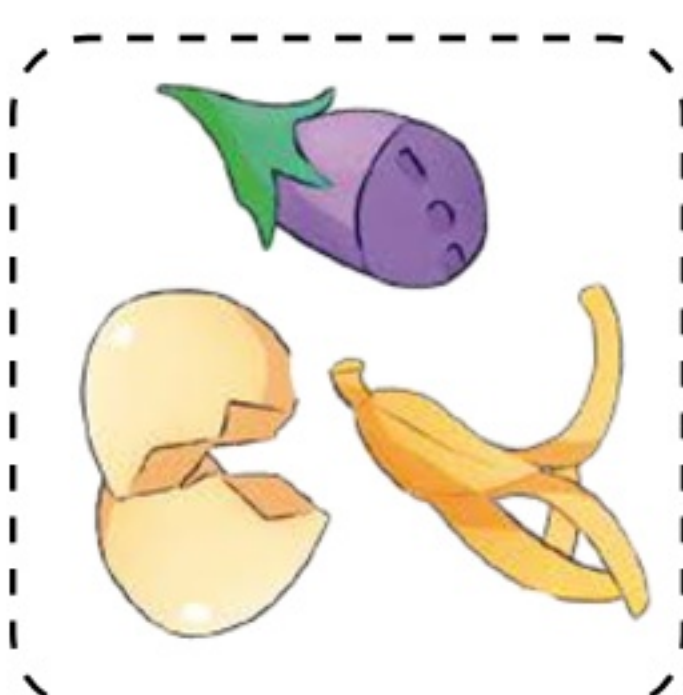
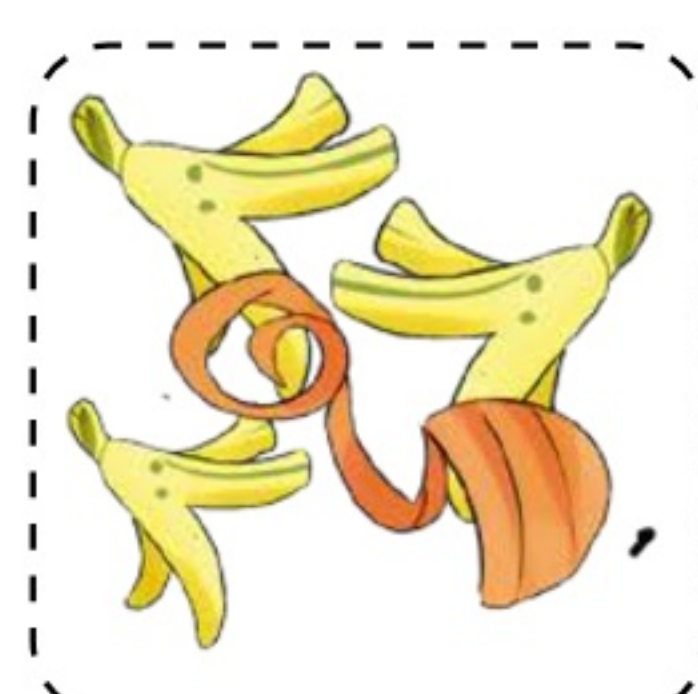
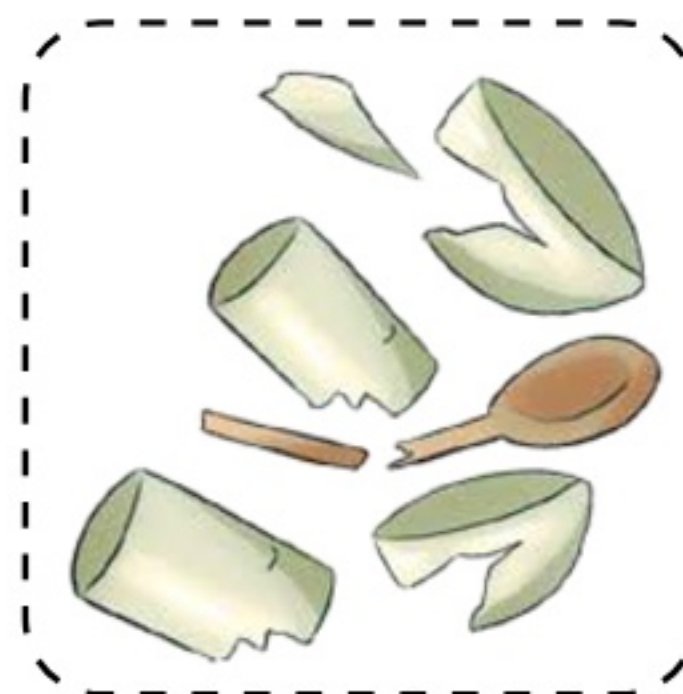
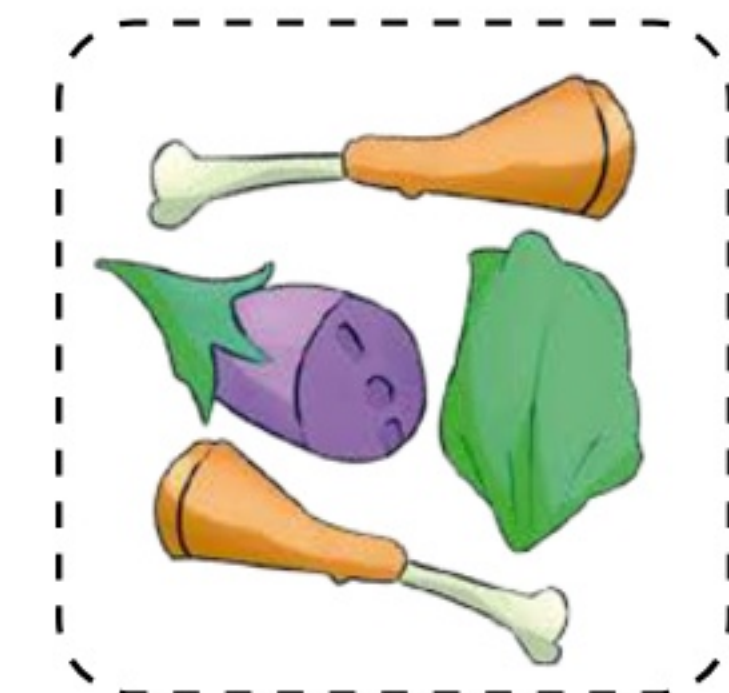


Manos pequeñas, grandes acciones



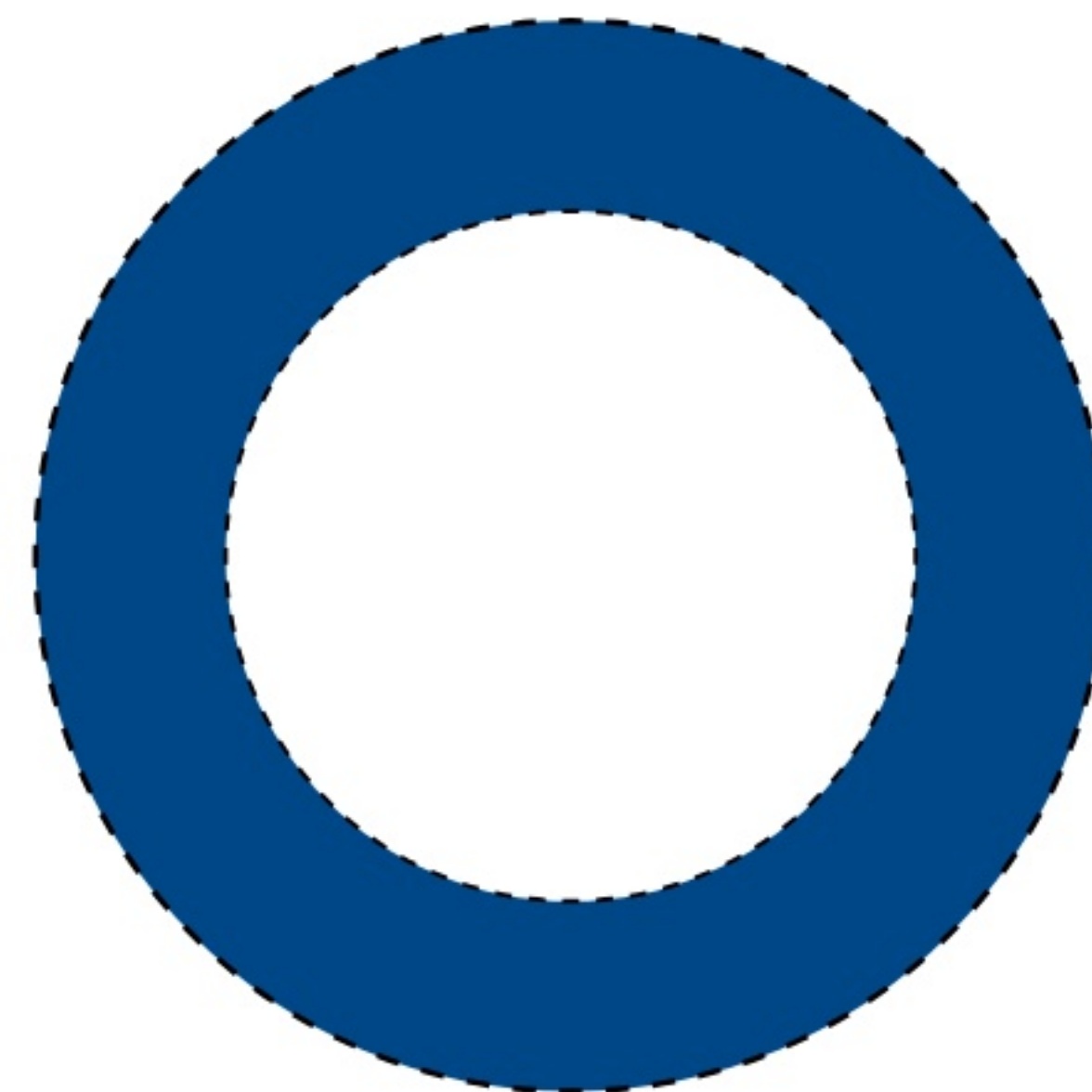


Manos pequeñas, grandes acciones

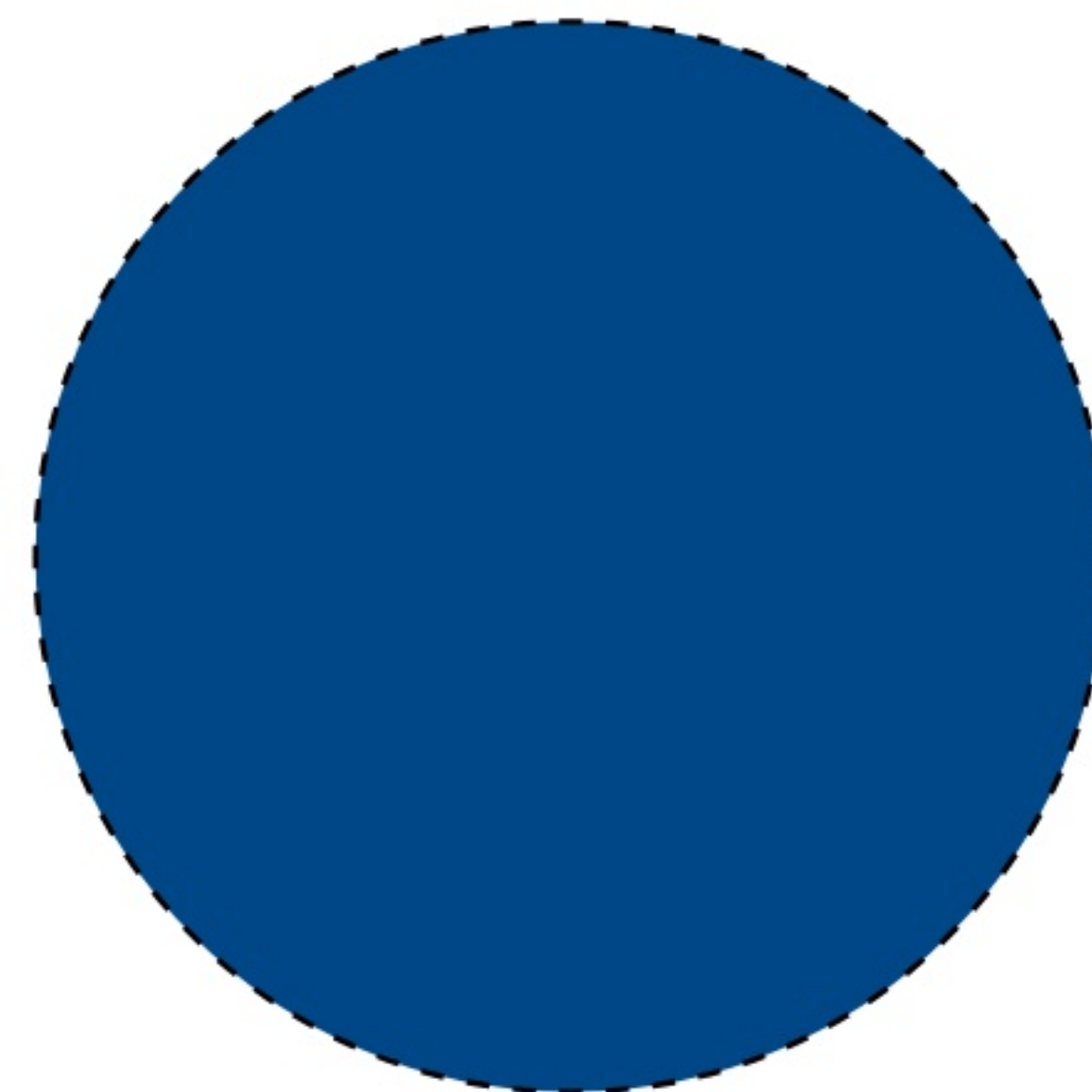


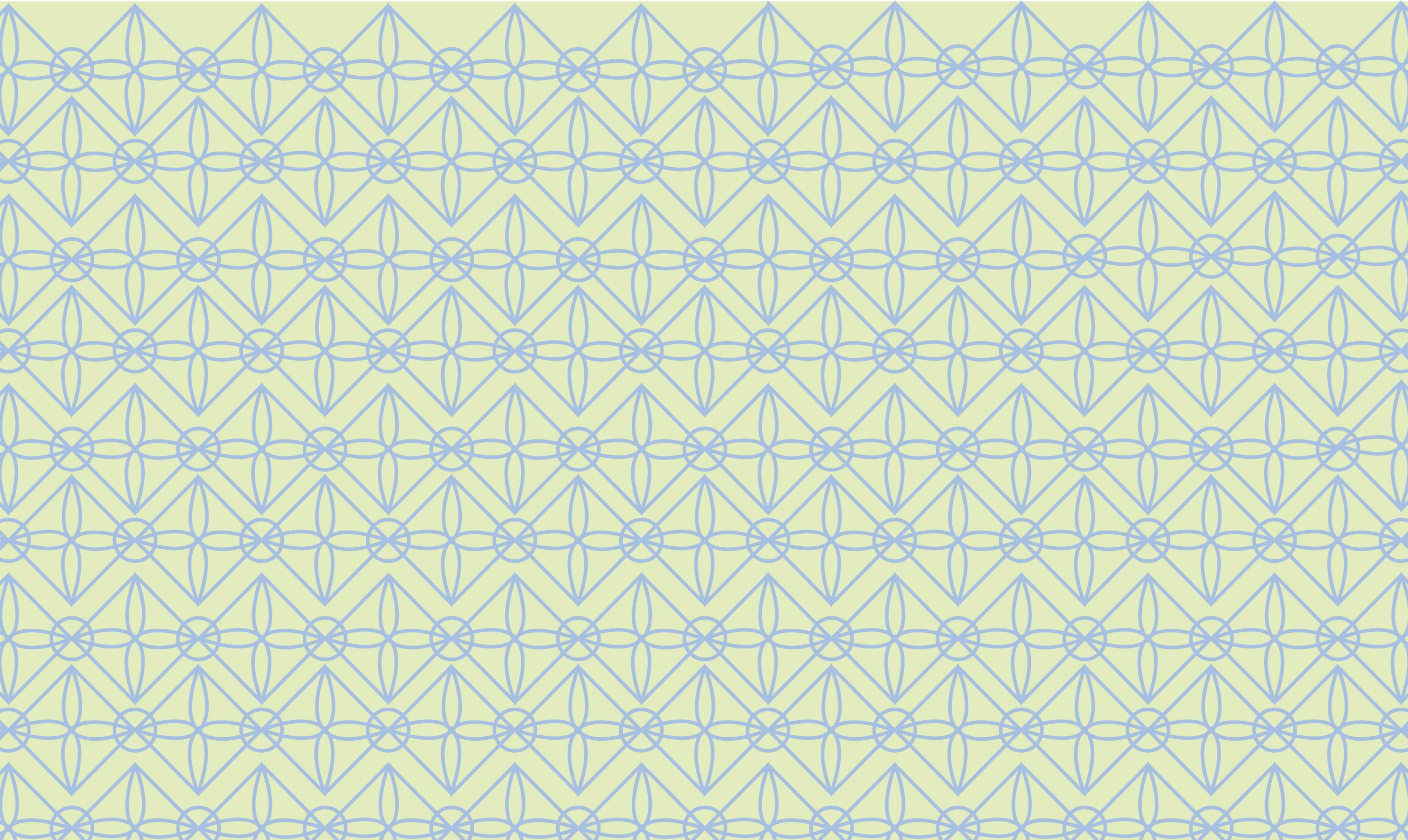
krampusZERO, PUEBLA

Tapa superior



Tapa inferior



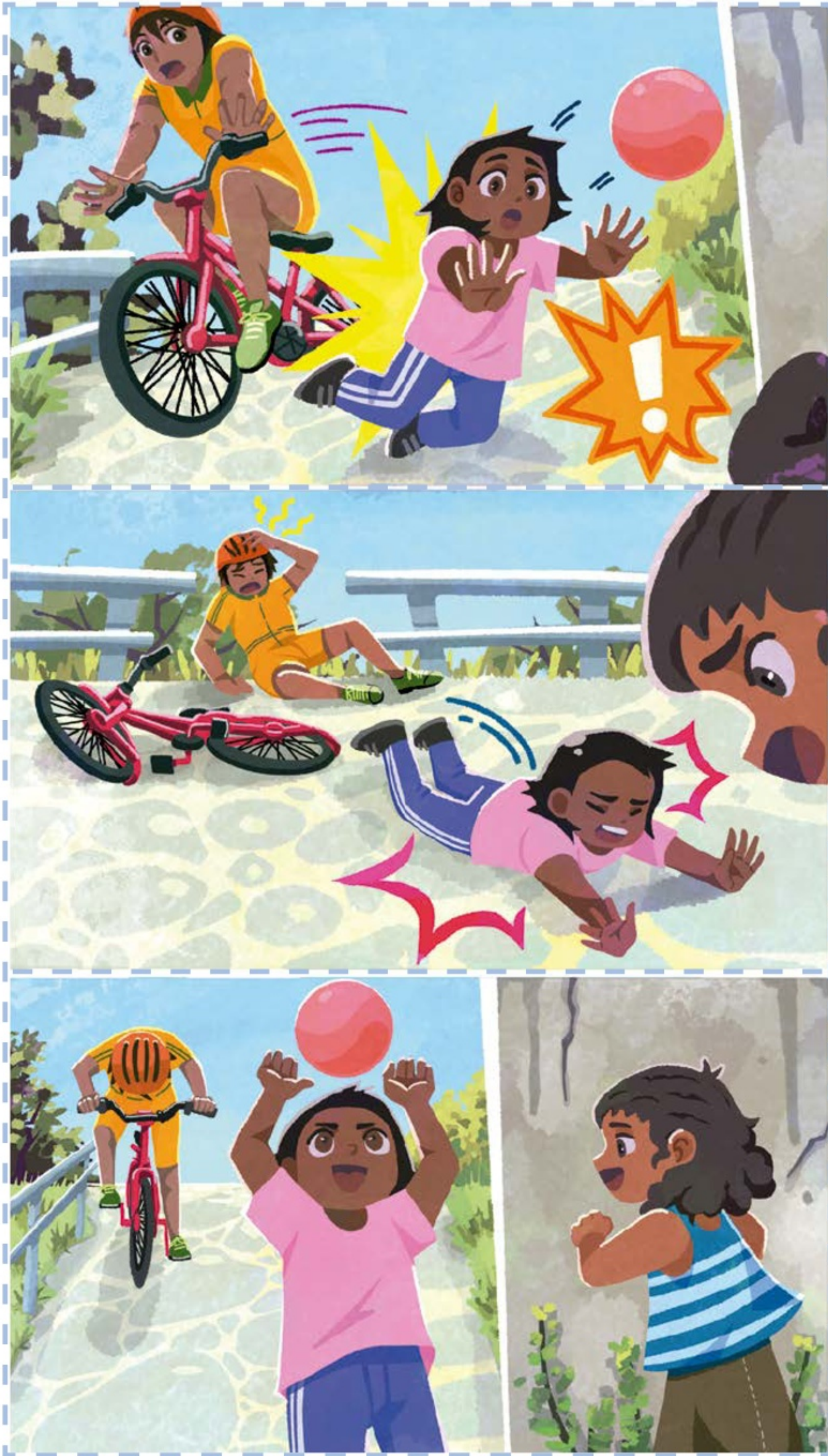


Me cuido

Entorno: Dentro del hogar



Entorno: Dentro de tu comunidad





Maravillas de la naturaleza

Ana Teresa Zayas Chavira, NICHUACÁN



Lluvia



Día



Erupción volcánica



Granizo



Relámpago



Olas



Lluvia



Día



Erupción volcánica



Granizo



Relámpago



Olas



Viento



Viento



Noche



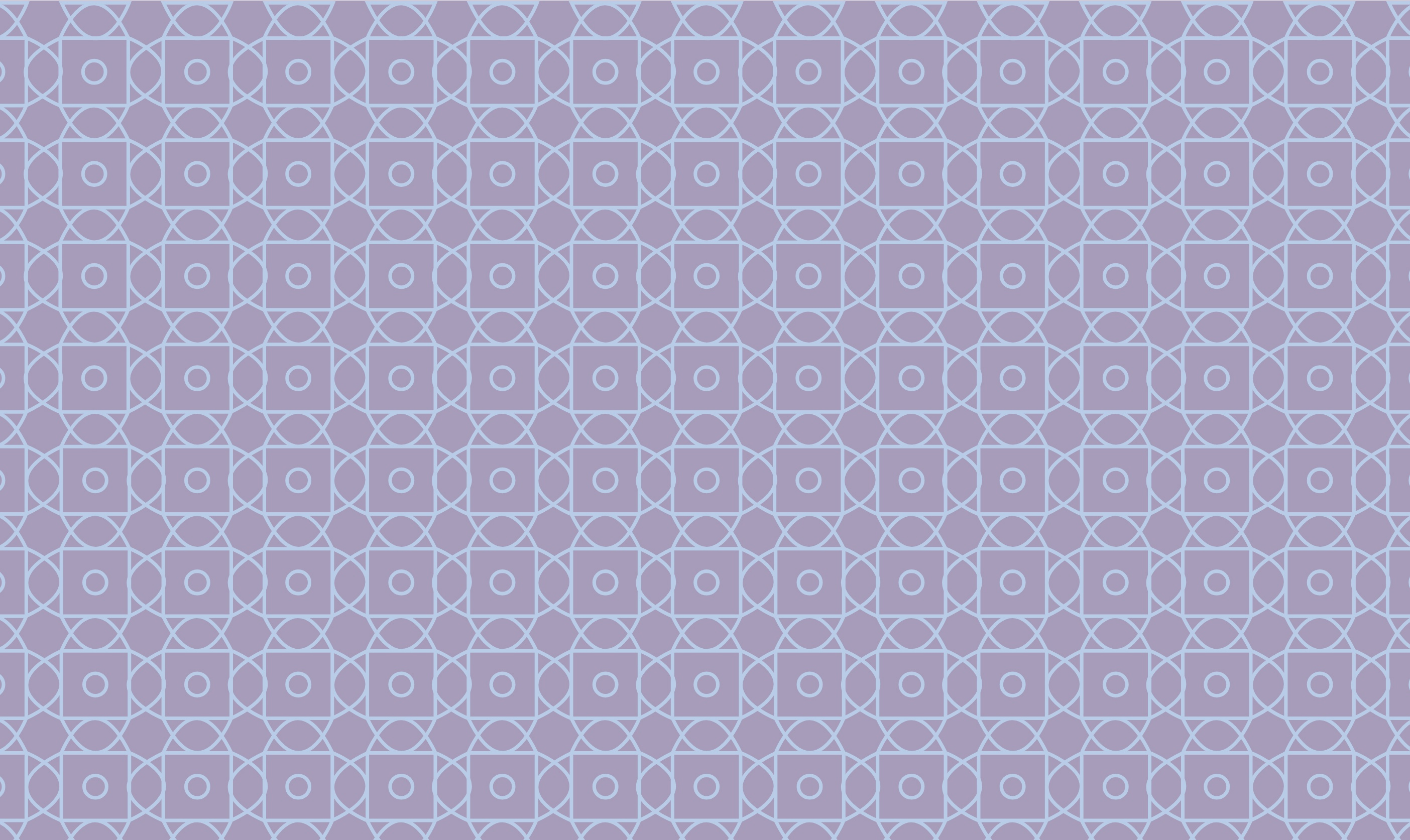
Noche



Nieve



Nieve

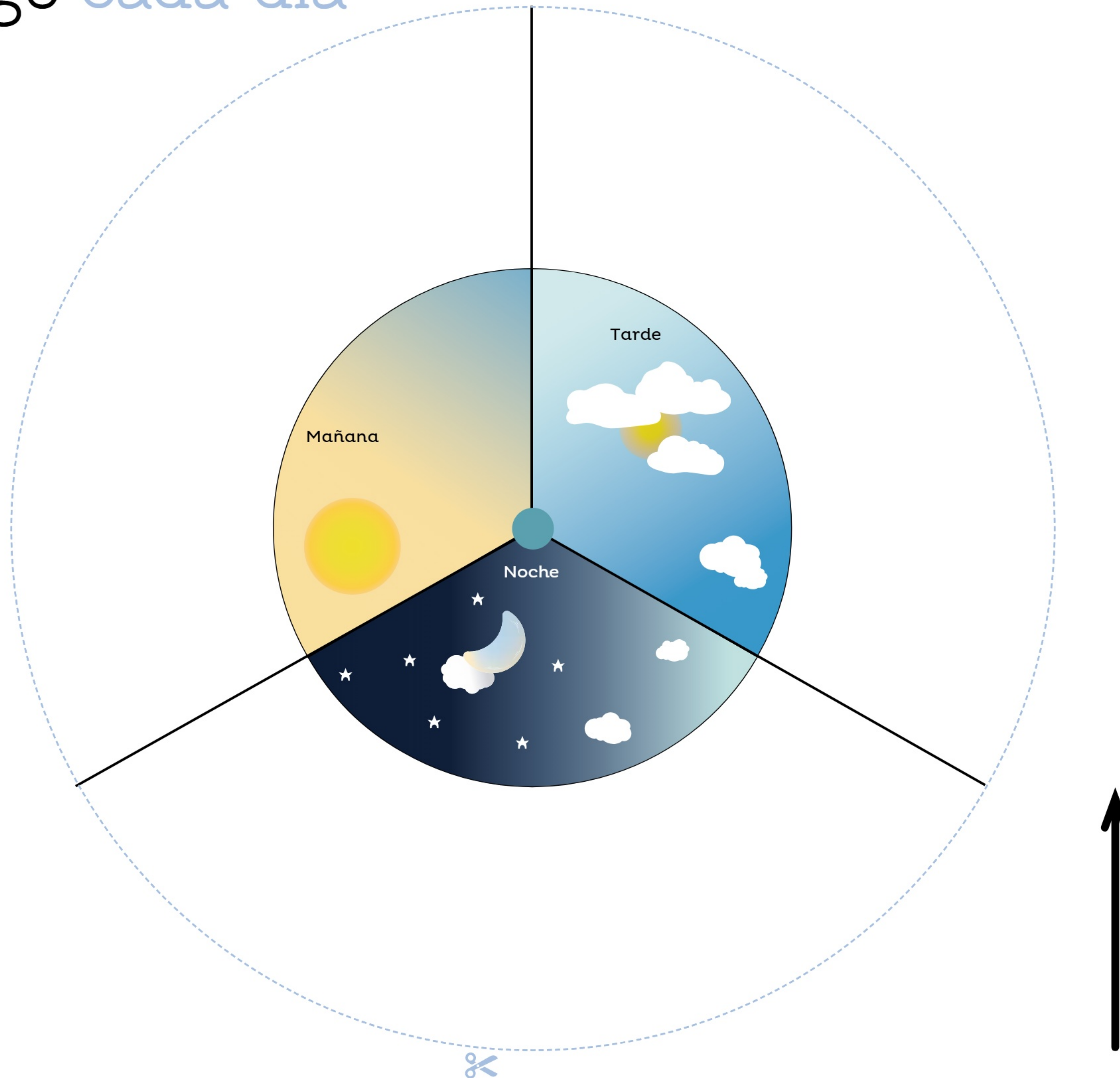


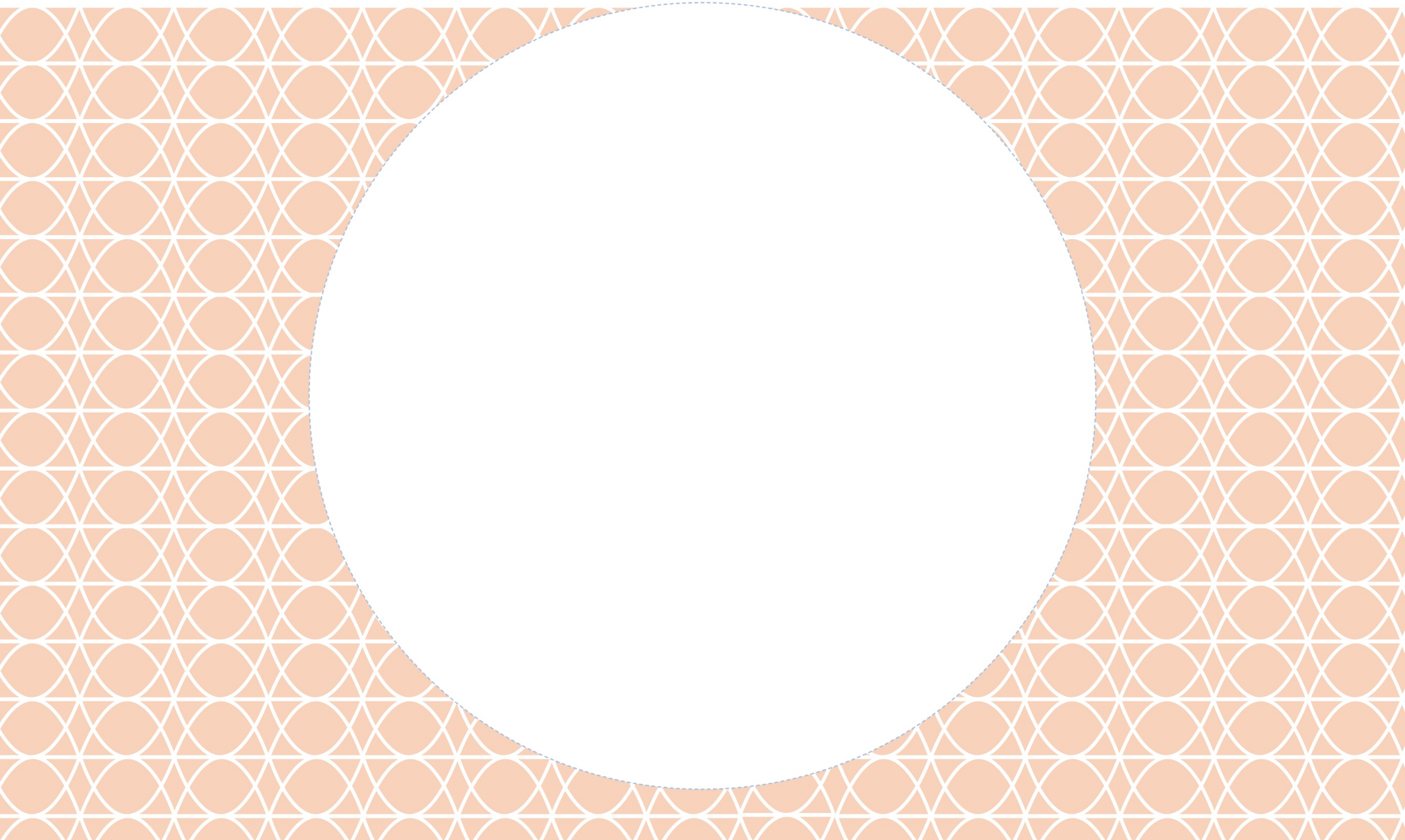
¿Cuánto cuesta...?





Lo que hago cada día

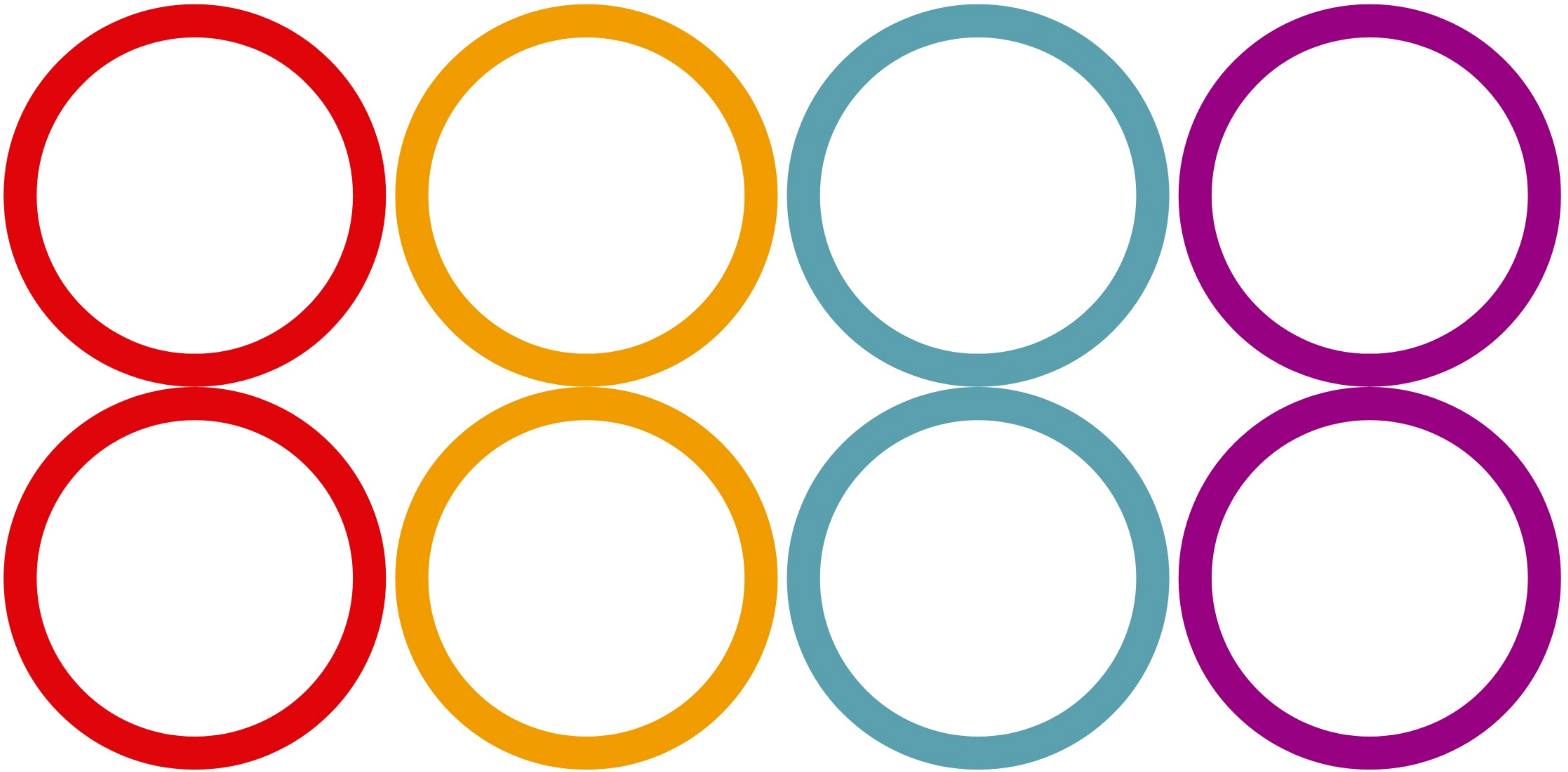




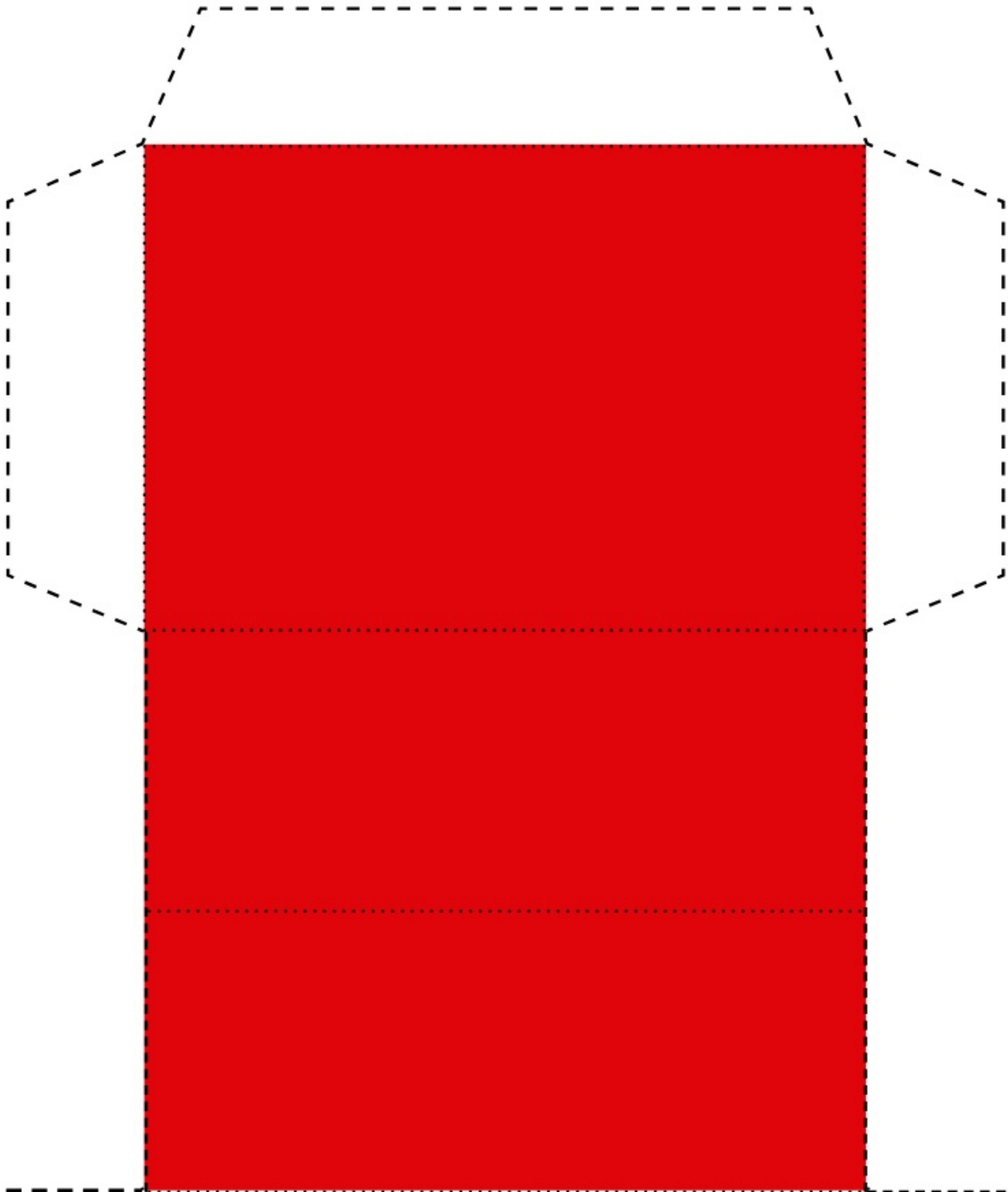
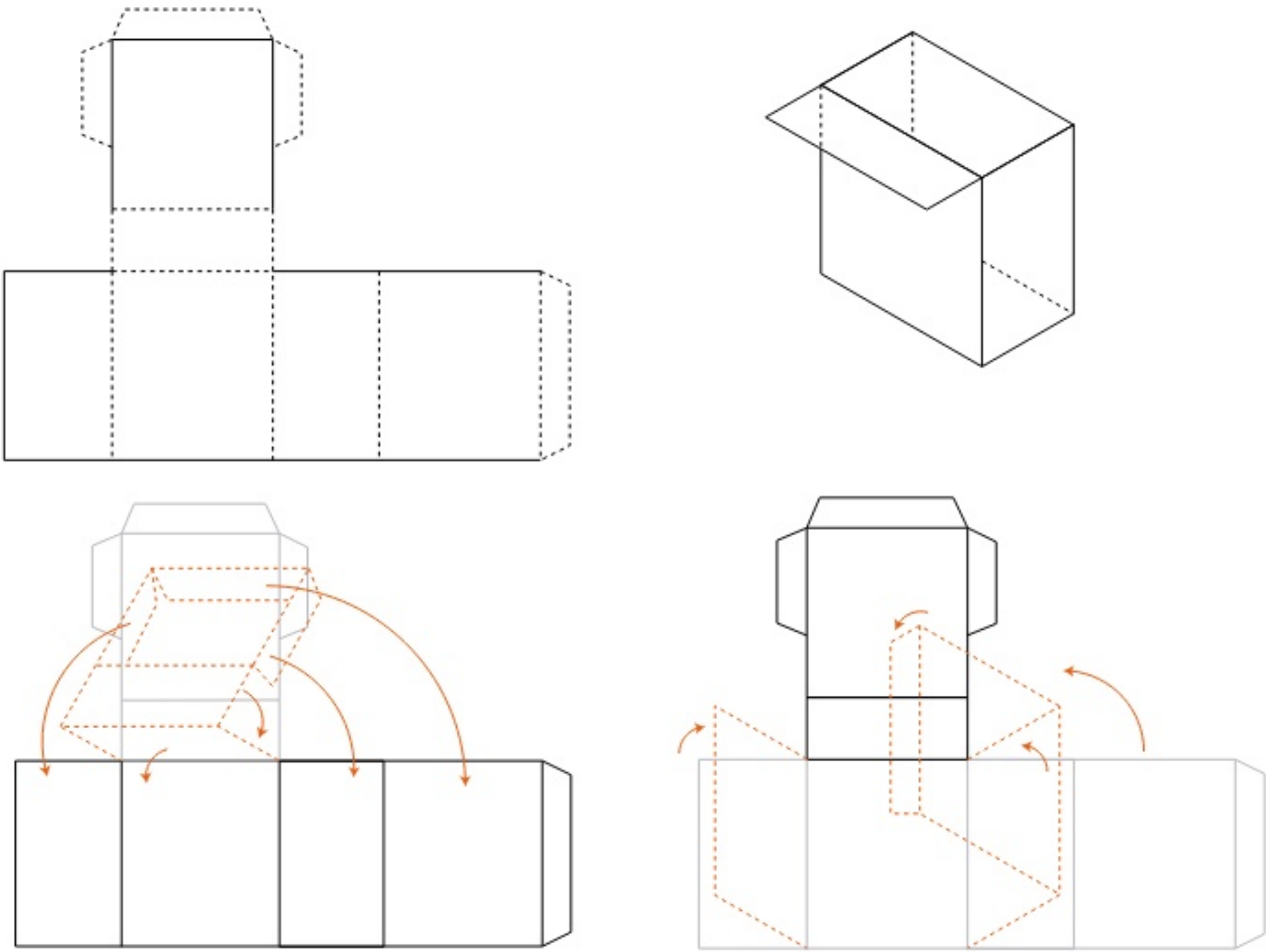
Lo que hago cada día

Juan Pablo Dorantes Pineda, CIUDAD DE MÉXICO

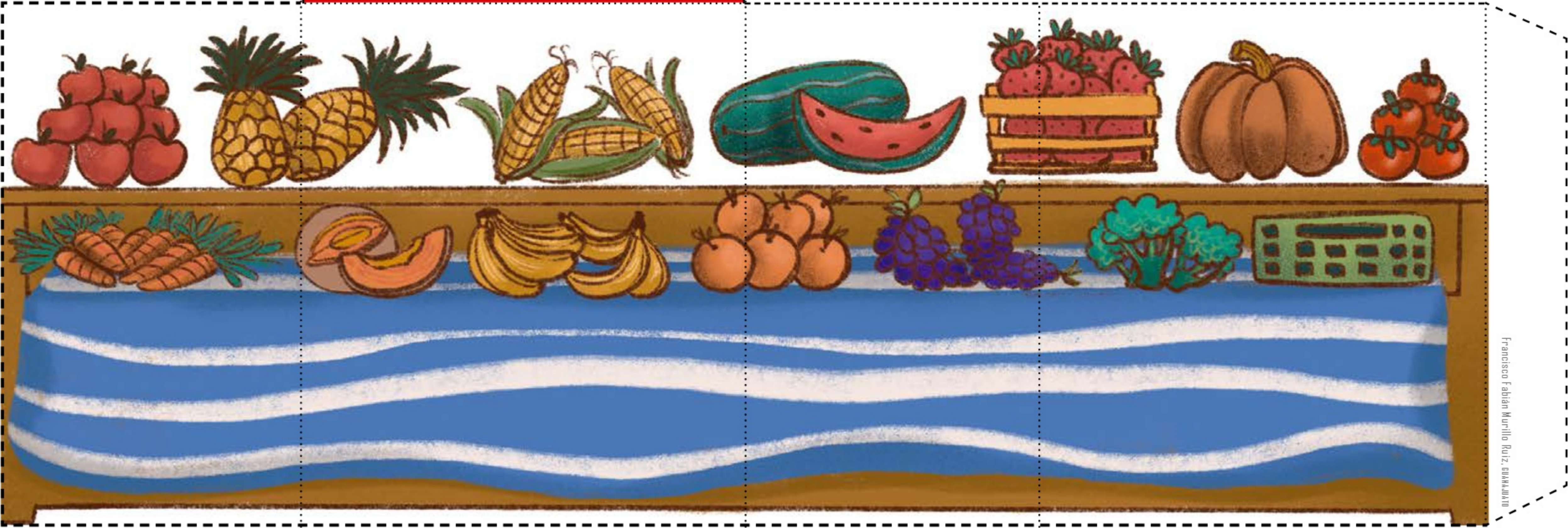




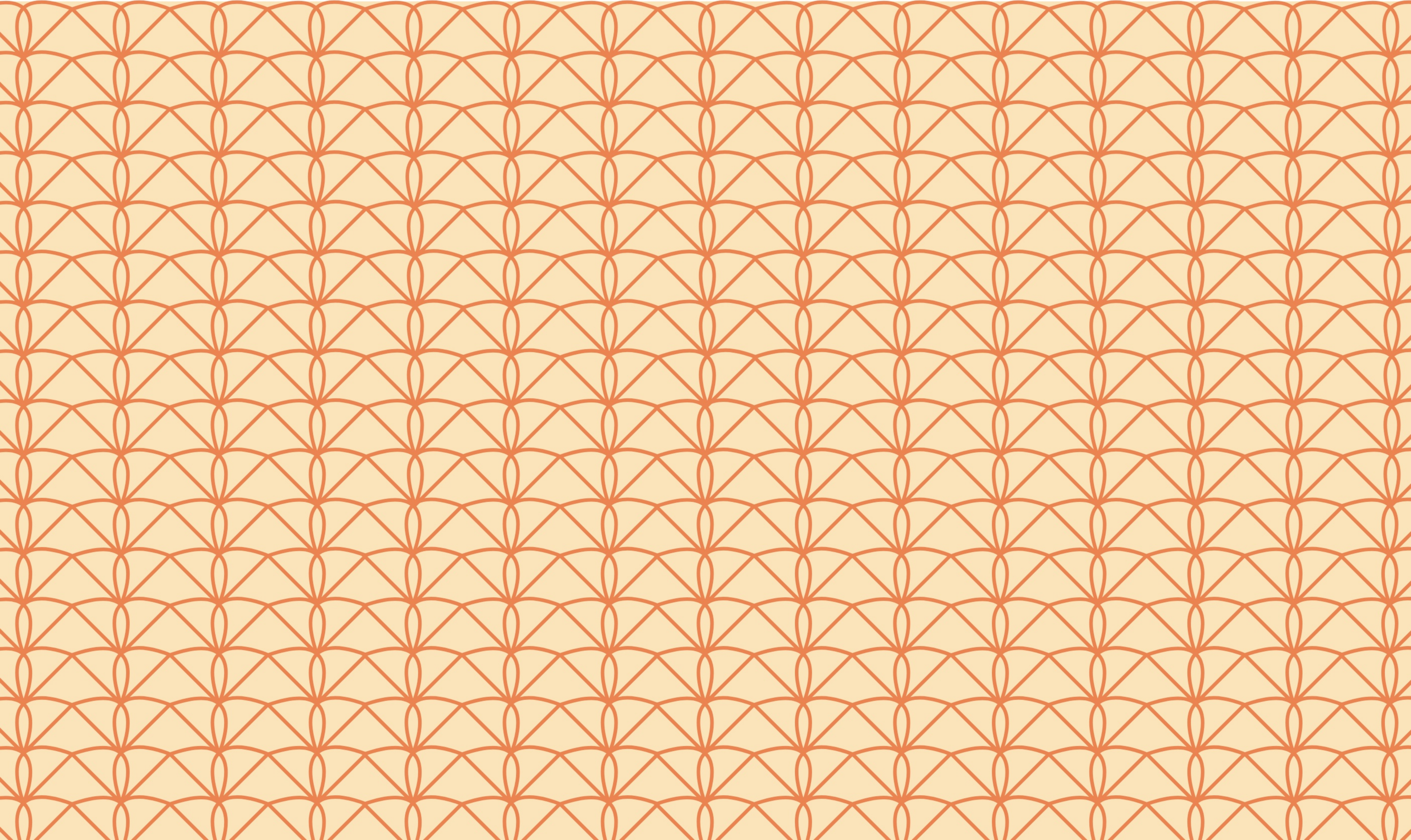
El mercado



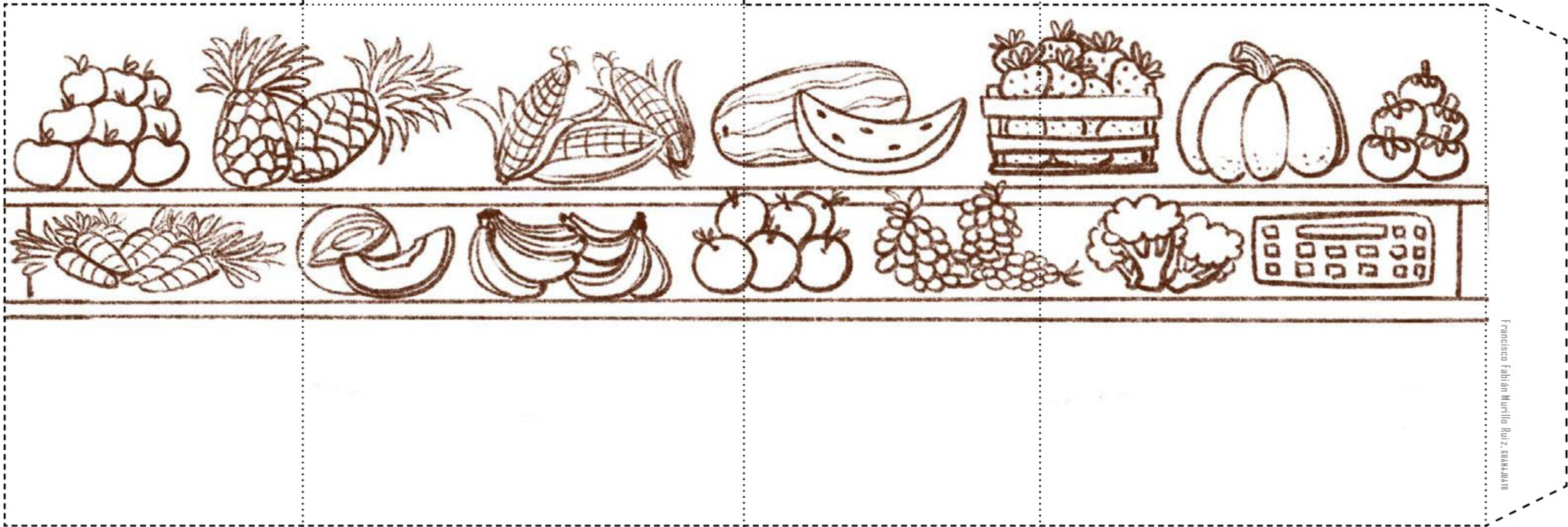
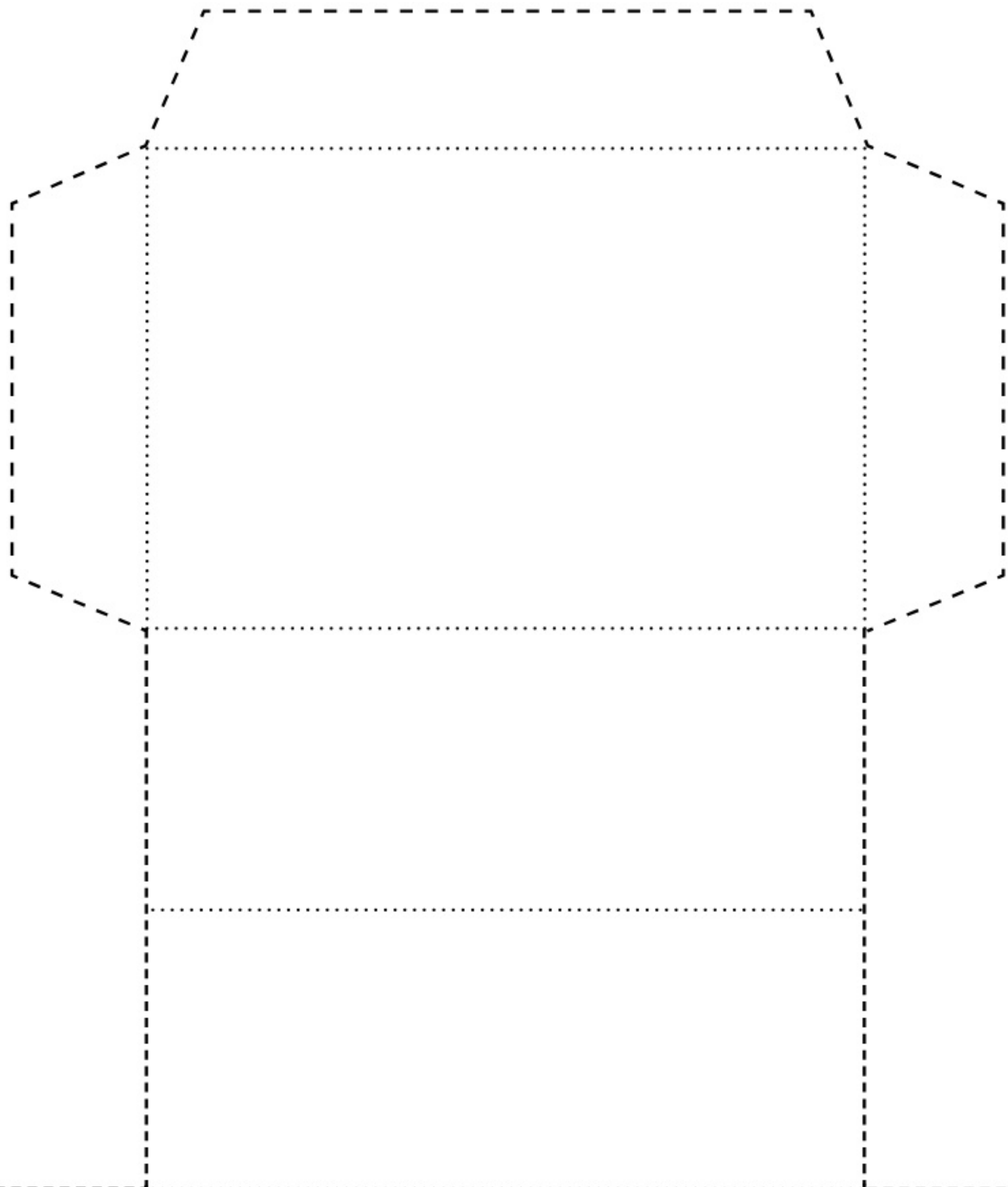
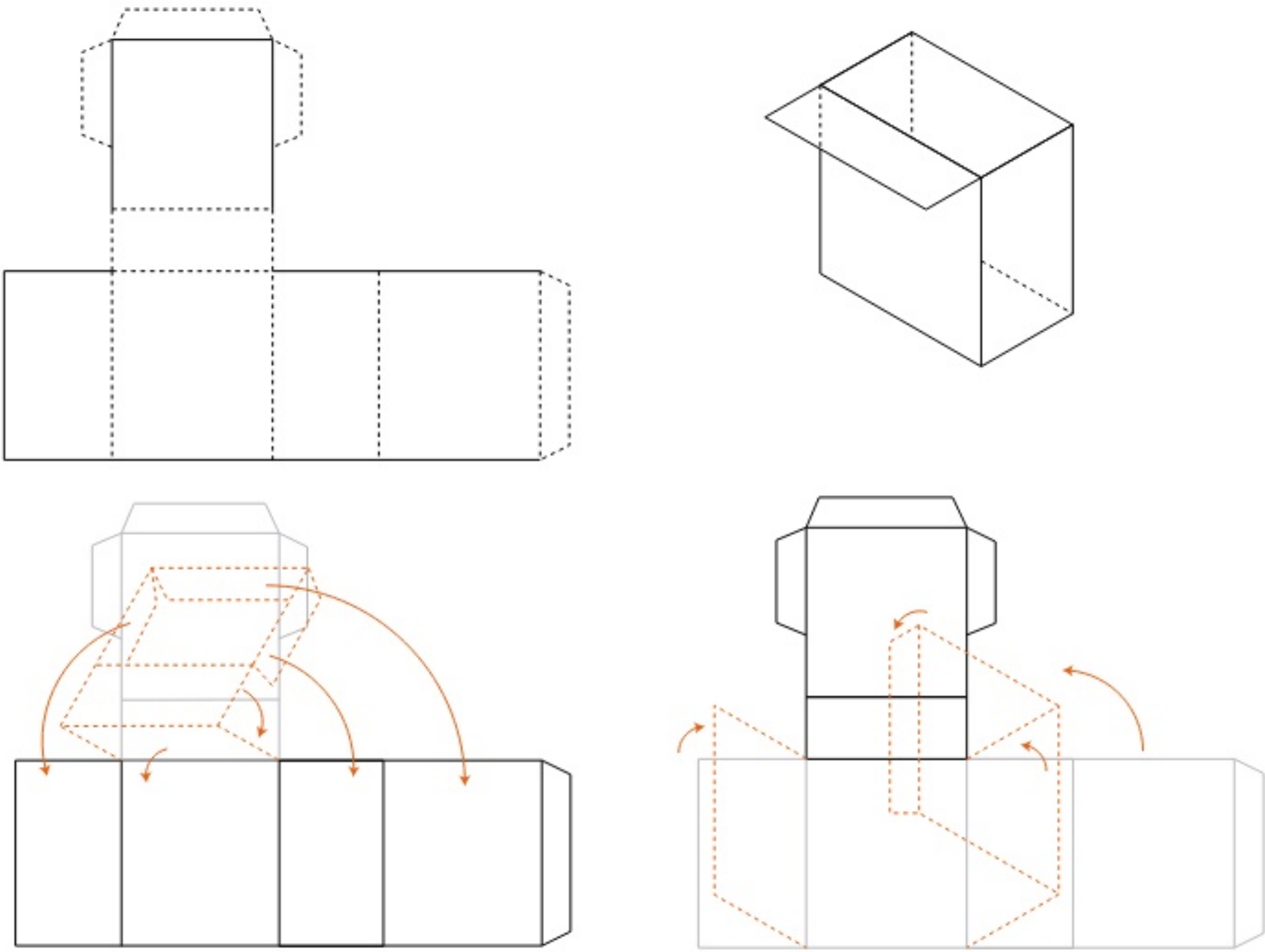
Francisco Fabián Murillo Ruiz, GUANAJUATO



Francisco Fabián Murillo Ruiz, GUANAJUATO



El mercado



Doblar

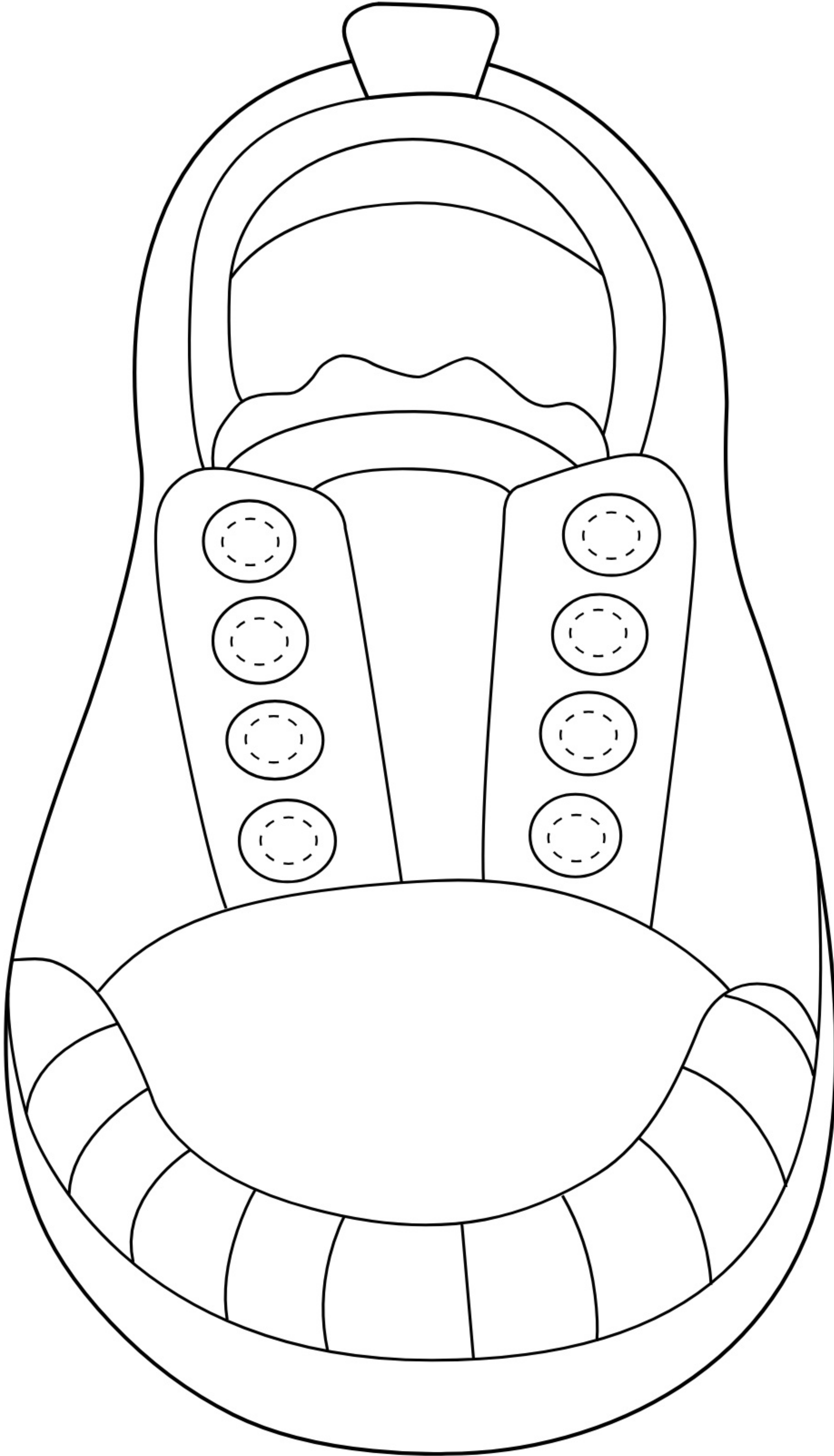
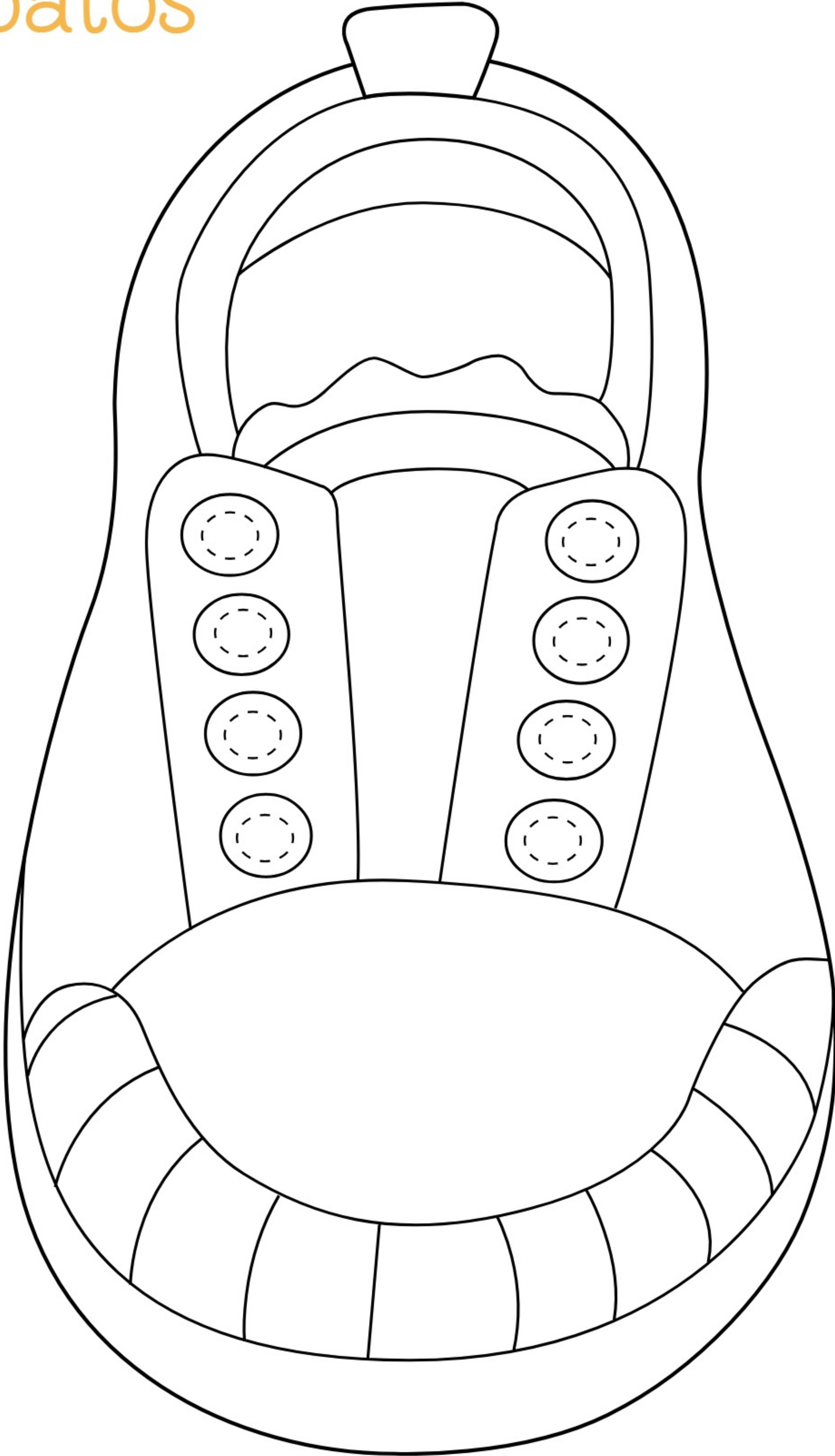
Doblar



Francisco Fabián Murillo Ruiz, GUANAJUATO

El mercado

Mis zapatos



¿Contamos una historia?



1



Rodrigo Gael Martínez Zúñiga, CIUDAD DE MÉXICO

2



Rodrigo Gael Martínez Zúñiga, CIUDAD DE MÉXICO

¿Contamos una historia?

4



Rodrigo Bael Martínez Zúñiga, Ciudad de México

3



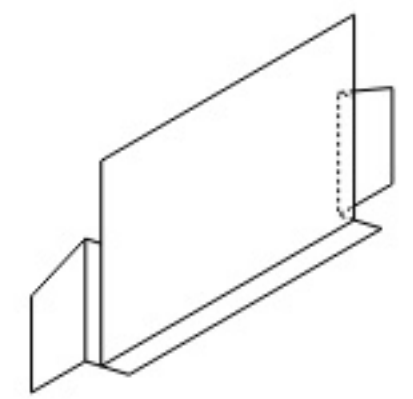
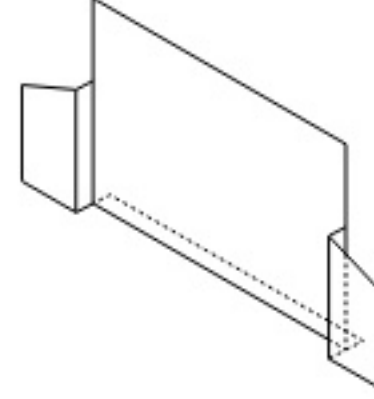
Rodrigo Bael Martínez Zúñiga, Ciudad de México

¿Contamos una historia?



Frente

Vuelta



Los dos dobleces van
hacia el frente

Los dos dobleces van
hacia el frente

Pestaña doblada hacia
atrás como soporte

